

Tanggapan pustakawan dan pengguna terhadap CD permainan untuk menjadi koleksi Perpustakaan SD Charitas

Stevanus Yulyanto, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=127298&lokasi=lokal>

Abstrak

Skripsi ini membahas tanggapan pustakawan dan pengguna perpustakaan SD Charitas mengenai koleksi yang dimiliki dan mengenai cd permainan untuk menjadi koleksi perpustakaan SD Charitas. Penelitian ini adalah penelitian kualitatif dengan metode focus grup. Hasil penelitian menunjukkan bahwa cd permainan bisa dijadikan koleksi perpustakaan dengan dimasukan sebagai koleksi fiksi non buku. cd permainan bisa dijadikan koleksi karena mengandung pengetahuan sekaligus sebagai menghibur bagi pengguna, selain itu juga merupakan sarana ilmu pengetahuan yang baru.

<hr>The Focus of this study is about the collection in library of Charitas Elementary School and also the responses from the librarian and the users toward computer game to be a part of the collections in the library of Charitas Elementary School. The research is a qualitative research with a focus group method. The data were collected by means of deep interview. The result of this research indicate that computer game can become a collection as a fiction and non book collection. Computer game can be used as a collection because computer game contains both information or education and entertainment.