

Transformasi grafik dimensi 3 pada layar dimensi 2

Ronny Amir, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20180305&lokasi=lokal>

Abstrak

Dalam tugas akhir ini dibahas mengenai bagaimana memperagakan obyek dimensi 3 ke dalam layar komputer. Obyek yang di ambil adalah obyek yang telah diketahui model matematikanya. Dalam hal ini diambil beberapa bentuk Konikoida sebagai obyek peraga.