

Analisa perbandingan mouse berdasarkan aktivitas otot sebagai kriteria utama, serta postur tangan, penilaian subyektif dan performa tugas sebagai kriteria tambahan

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20247750&lokasi=lokal>

Abstrak

Penggunaan komputer terlihat dalam berbagai aktivitas, baik dalam dunia kerja dunia industri, maupun dalam dunia pendidikan. Sistem operasi personal! komputer modern yang berkembang di pasaran dan pertumbuhan internet meningkatkan kebutuhan penggunaan mouse komputer sebagai salah satu alat input. Pemakaian mouse komputer yang memakan sebagian besar dari waktu kerja penggunaan komputer menimbulkan peningkatan jumlah cedera otot bagian atas tubuh (upper extremity musculoskeletal disorders).

Disadari bahwa desain dari alat input mempengaruhi tingkat pembebanan otot pada otot leher/bahu dan tangan/lengan atas. Desain dari alat input seharusnya menyesuaikan terhadap perbedaan dari jenis pekerjaan dan variasi dimensi manusia demi menghindari cedera dan meningkatkan efektivitas dari pekerjaan unit display visual (VDU). Terdapat berbagai desain mouse yang beredar di pasaran dan tidak sedikit dari mouse-mouse tersebut yang dipromosikan sebagai suatu mouse ergonomis. Melalui penelitian ini, dilakukan pemilihan mouse dengan desain terbaik melalui analisa aktivitas otot, postur tangan, penilaian subyektif dan performa pekerjaan. Selain itu, dianalisa hubungan dimensi mouse dengan aktivitas otot dan postur tangan.

Sebagai hasil, dari kesepuluh mouse yang diuji, mouse Elecom Fit Grast M FGUP 2RBK terpilih sebagai mouse terergonomis. Disamping itu terdapat dua usulan bagi pendesainan mouse yaitu penyesuaian panjang, mouse agar dapat menopang telapak tangan pemakai dan pengurangan ketinggian mouse.