

Pengenalan simulasi komputer dalam arsitektur menggunakan the SIMSTM 3

Achmad Zakiri, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20249488&lokasi=lokal>

Abstrak

Perkembangan dalam teknologi informasi kini telah membawa banyak kemudahan bagi manusia. Salah satunya dengan kehadiran simulasi computer dalam arsitektur, yang dapat membantu memberikan pengalaman dan memahami arsitektur itu sendiri. Sebuah permainan komputer yang berjudul TheSims - 3 merupakan sebuah contoh simulasi komputer dalam arsitektur. Permainan tersebut telah dapat memberikan gambaran sederhana tentang bagaimana merancang dan memberi nilai terhadap arsitektur, dengan mensimulasikan rancangan tersebut ketika digunakan. Sehingga TheSims - 3 dapat dijadikan sebagai sebuah pengantar yang baik dalam belajar arsitektur. Namun penggunaannya hanya sebagai sebuah hiburan yang mendidik, karena permainan tersebut masih belum memiliki ketepatan antara apa yang disimulasikan dibandingkan dengan kondisi nyatanya.

.....An innovation in information technology has brought many advantages to the human race nowadays. One of these innovations is the appearance of computer simulation in architecture, which is can offer an experience and deepen the meaning in learning architecture itself. A computer game called TheSims' 3 is an example of computer simulation in architecture. The game shows how to design and to give meaning on architecture, along with simulating the design when it is being used. TheSims' 3 could become a good introduction in learning architecture. However it may only be used as an educationalentertainment only, because it has no accuracy between what has simulated compared to what the real world is.