

Perancangan permainan simulasi manajemen rantai pasok multi peran berbasis web sebagai media pembelajaran = The Design of web based multirole supplychain management simulation game as learning tools

Rama Raditya, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20309134&lokasi=lokal>

Abstrak

ABSTRAK

Sistem manajemen rantai pasok adalah sistem yang rumit dengan berbagai entitas yang saling berhubungan dan aktor manusia yang dapat mengambil keputusan. Pemahaman sistem manajemen rantai pasok secara langsung pada sistem membutuhkan waktu yang lama dan biaya yang mahal. Penelitian ini akan membahas penggunaan permainan simulasi sebagai sarana berbasis untuk memahami sistem manajemen rantai pasok. Permainan simulasi ini akan menggabungkan dua buah permainan simulasi yang sudah digunakan di lingkungan departemen teknik industri Universitas Indonesia yaitu PPIC GAME dan Geneshoes. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa permainan simulasi berbasis web mampu mengajarkan konsep manajemen rantai pasok pada penggunaannya.

ABSTRACT

SupplyChain Management (SCM) is a complex system which consists of a lot of intercorrelated entities dan human decision making actor. The full understanding of SCM system by experimenting directly into the system required lengthly time and expensive. This reserach will propuse the use of web based simulating gaming as a tools to understand SCM. This Simulationgame will fuse two Simulationgame which have used in departemen of industrial engineerin PPIC GAME and Geneshoes. The result of this research shows that web based Simulation could support the learning of SCM for the player.