

Analisa hukum terhadap transaksi atas kebendaan virtual pada penyelenggaraan permainan online = Legal analysis on virtual property transaction in online games

Mahendra Adhi Purwanta, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20316314&lokasi=lokal>

Abstrak

ABSTRAK

Virtual property di dalam suatu permainan online pada umumnya kerap dianggap sebagai suatu benda dan memiliki nilai ekonomis. Tesis ini membahas mengenai ketentuan hukum yang mengatur mengenai virtual property dan peralihan atas virtual property yang terjadi berdasarkan transaksi diantara para pemain. Metode penelitian tesis ini adalah yuridis normatif. Hasil penelitian ini menyimpulkan bahwa ketentuan hukum yang mengatur mengenai virtual property dapat ditemukan di tiga aturan hukum, yaitu hukum Hak Cipta, Hukum Benda, dan Hukum Perikatan. Peralihan virtual property sebagai akibat dari transaksi atas pemain sifatnya adalah sah dan enforceable, namun hanya diantara pemain saja, namun tidak enforceable jika terkait dengan penyedia jasa permainan online.

Abstract

Virtual property in an online game is often regarded as an object and has economic value. This thesis discusses the legal provisions regulating virtual property and transfer of virtual property transactions that occur based on among the players. The research method of this thesis is the normative juridical. The results of this study concluded that the legal provisions governing virtual property can be found in the three rules of law, which is Copyright Law, Property law, and Law of material. Transfer of virtual property as a result of the transaction between players is a valid and enforceable, but only among players, but not enforceable if associated with the online game service provider.