

Perancangan metode evaluasi efektivitas simulator untuk belajar : studi kasus simulator perencanaan kapasitas remanufacturing dalam rantai suplai loop tertutup = Designing the evaluation method to assess the effectiveness of simulator for learning : case study remanufacturing capacity planning in closed loop supply chain

Dhanita Fauziah Ulfa, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20332079&lokasi=lokal>

Abstrak

Penelitian ini membahas mengenai perancangan metode evaluasi simulator untuk belajar. Tujuan dari studi ini adalah untuk memperoleh metode evaluasi permainan simulasi untuk edukasi dan mengetahui pengaruh rancangan sesi permainan simulasi terhadap efektivitasnya sebagai media belajar. Perancangan metode berbasis pada Triadic Game Design, Teori Flow dan Taksonomi SOLO. Berdasarkan hasil studi literatur dan eksperimen, diperoleh metode evaluasi simulator untuk belajar serta diketahui bagaimana pengaruh rancangan sesi permainan simulasi terhadap efektivitasnya.

.....This study discusses about designing evaluation methods to assess the effectiveness of simulator for learning. The purpose of this study is to obtain an evaluation method of simulation games for education and determine the effect of the design of the simulation game session to its effectiveness as a learning media. This designing process is based on the Triadic Game Design, Theory of Flow and SOLO taxonomy. From the literature study and experimentation, evaluation method of simulator for learning is acquired and how the design of simulation games session influences its effectiveness is known.