

Pembuatan Permainan Sudoku dengan Menggunakan Algoritma Digging Holes = Sudoku Game Maker by Using Digging Holes Algorithm

Simanjutak, May T.A., author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20347601&lokasi=lokal>

Abstrak

Permainan Sudoku merupakan permainan yang populer saat ini. Permainan Sudoku merupakan suatu permainan penempatan angka-angka 1 hingga 9 pada matriks berukuran dengan syarat di tiap baris, tiap kolom, dan di setiap submatriks hanya berisi angka 1 hingga 9 tepat satu kali (Taalman, 2007). Dalam skripsi ini dibuat permainan Sudoku dengan lima tingkat kesulitan yang dibuat dari satu matriks Sudoku dengan menggunakan algoritma digging holes. Permainan Sudoku yang dibuat diharapkan jika dikerjakan akan menghasilkan matriks Sudoku yang unik. Untuk mengecek keunikan digunakan program Sudoku solver. Untuk membuat variasi dari permainan Sudoku yang telah dibuat dilakukan proses penambahan variasi.Sudoku game is a popular game nowadays. Sudoku is a game that put numbers start from 1 until 9 into a matrix with rules in every line, in every column, and in every sub matrix only has number 1 until 9 once. In this small thesis, Sudoku game with 5 difficulty levels will be made from a Sudoku matrix by using digging holes algorithm. Sudoku games, when it is solved, supposed to only have a unique Sudoku matrix. A Sudoku solver program is being used to check Sudoku uniqueness. For Sudoku games variation, there is a proses named propagating.