

Penggunaan algoritma harmony search dalam menyelesaikan permainan sudoku = Harmony search algorithm for solving sudoku game

Alis Suryani, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20387279&lokasi=lokal>

Abstrak

Algoritma Harmony Search merupakan algoritma metaheuristik yang diperkenalkan oleh Zong Woo Geem pada tahun 2001 dan terinspirasi dari proses improvisasi musik, dimana para musisi berusaha untuk memperbaiki nada sehingga menghasilkan kumpulan nada membentuk harmoni terbaik. Dalam skripsi ini algoritma Harmony Search digunakan dalam penyelesaian permainan Sudoku.

Permainan Sudoku merupakan suatu permainan penempatan angkaangka 1 hingga 9 pada matriks berukuran 9×9 dengan syarat di tiap baris, tiap kolom dan di tiap sembilan submatriks ukuran 3×3 berisi semua angka 1 hingga 9 tepat satu kali.

<hr>

Harmony search algorithm is a Methaheuristic algorithm. It was introduced by Zong Woo Geem in 2001, which get the inspiration from the process of music improvisation, where musicians improvise their instruments? pitches searching for a perfect state of harmony. In this small thesis, harmony search algorithm used for solving of Sudoku game.

Sudoku game is a game that put numbers start from 1 until 9 into a 9×9 matrix according to the rules that each row, each column, and each of the nine 3×3 sub matrix that compose the matrix contains all of the number from 1 to 9 at once.