

Deskripsi adegan kekerasan di video game studi analisis isi terhadap permainan Grand Theft Auto = Description of violence scenes in video games content analysis of games Grand Theft Auto

Magdalena Rospita, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20404704&lokasi=lokal>

Abstrak

Video games berkembang sangat cepat dengan berbagai inovasi. Pemilihan topik dalam jurnal yang berjudul Deskripsi Adegan Kekerasan di Video Game (Studi Analisis Isi Terhadap Permainan Grand Theft Auto) dilatarbelakangi oleh eksposur kekerasan yang akibatnya sangat buruk pada pemainnya. Jurnal ini diharapkan dapat memberikan gambaran akan bentuk kekerasan yang ada di dalam permainan Grand Theft Auto. Fokus analisis adalah mendeskripsikan perilaku kekerasan yang dikategorikan sebagai kekerasan fisik dan non fisik pada permainan misi akhir Grand Theft Auto V. Metode yang digunakan adalah metode analisis isi (Berger, 2011). Kekerasan yang sering ditemukan adalah kekerasan fisik yaitu pembunuhan menggunakan alat bantu senjata. Adapun kekerasan non fisik sering ditemukan dengan verbal yaitu caci maki dan katakata kasar.

.....

Video games are growing rapidly with its innovations. The exposure of violences becomes the background because it's giving bad influences to the player. The purpose of this paper is to explain violence actions in Grand Theft Auto. Focus of this article is to describe violence behaviour that being categorized as physical and non-physical violences in Grand Theft Auto V Final Mission. The method that being used in this paper is content analysis (Berger, 2011). The most violences exposures that can be found in Grand Theft Auto are physical violences such as attempted murder using weapons and non-physical violences such as verbal abuse and harsh words.