

Spasial interaktif: kajian aksi reaksi antara kecepatan dan hambatan pada ruang transit = Interactive spatial: study of mutual reaction between velocity and obstacle at transit space / Ade Amelia

Ade Amelia, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20405202&lokasi=lokal>

Abstrak

[ABSTRAK

Kecepatan adalah sebuah dimensi yang tercipta antara jarak yang ditempuh suatu benda serta lamanya waktu yang dibutuhkan dari titik awal menuju ke titik akhir. Proyek ini melibatkan bagaimana sistem kerja kecepatan dan bagaimana hal ini mempengaruhi site serta gerak tubuh manusia. Aktivitas dalam ruang transit dibagi dalam kecepatan setiap aktivitas yang terjadi di dalamnya. Pembagian tersebut dikelompokkan berdasarkan waktu t dan seberapa jauh aktivitas itu dilakukan r . Titik stop adalah jawaban dari sistem kerja kecepatan terjadi di site. Hal ini menandai bagian bagian ruang dimana aktivitas harus dipercepat atau dibekukan. Pada titik stop pergerakan melambat hingga berhenti membentuk sebuah interioritas sendiri. Eksplorasi fleksibilitas ruang yang dituangkan dalam bentuk nyata berupa permukaan interaktif. Adanya reaksi mutual antara tubuh dan ruang melalui permukaan interaktif menjadi interioritas baru yang akan terjadi di masa depan.

<hr>

ABSTRACT

This project is about experiment of velocity v and how it works on the site and human body movement. Velocity is a dimension between range time and vector or direction. Activities of this transit space group according to time t that body used and how far they went through. Stop point is the answer of the experiment. It marking the place where velocity have to be freeze. At the stop point there are spots where the movement slowing down until it stop. Playing with the flexibility of space and interactive surface is the answer of how body can be move fast or slow. The space and body have real time mutual reaction that will be the new interiority of the space in the future., This project is about experiment of velocity v and how it works on the site and human body movement. Velocity is a dimension between range time and vector or direction. Activities of this transit space group according to time t that body used and how far they went through. Stop point is the answer of the experiment. It marking the place where velocity have to be freeze. At the stop point there are spots where the movement slowing down until it stop. Playing with the flexibility of space and interactive surface is the answer of how body can be move fast or slow. The space and body have real time mutual reaction that will be the new interiority of the space in the future]