

Pop culture tourism sebagai daya tarik wisatawan asing: studi kasus kawasan Tokyo = Pop culture tourism as foreign tourist attraction: study case in Tokyo

Fabiola Mahreen, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20431335&lokasi=lokal>

Abstrak

ABSTRAK

Skripsi ini membahas bagaimana pop culture dapat mempengaruhi Tokyo sebagai salah-satu tujuan utama wisatawan asing dari berbagai belahan dunia. Dengan memanfaatkan produk-produk pop culture seperti anime, manga, dan video games, pemerintah Jepang melakukan berbagai upaya promosi untuk mendorong jumlah wisatawan asing. Berbagai tempat atraksi atau kawasan pertokoan dibangun di daerah-daerah seperti Akihabara. Skripsi ini juga akan membahas dampak yang ditimbulkan oleh pop culture tourism terhadap industri pariwisata Tokyo ataupun Jepang. Analisis menunjukkan bahwa pop culture tourism mempengaruhi aspek seperti motivasi wisatawan asing untuk berkunjung ke Jepang dan Tokyo.

<hr>

ABSTRACT

This study is about how pop culture could affect Tokyo, as one of the main tourism destination in the world. By using pop culture like anime, manga, and video games, Japanese Government has done so many promotional efforts to increase the number of foreign tourist. Attraction or Shopping District was built in famous area like Akihabara. This study also shows that pop culture tourism has brought some great impacts to Tokyo and even to Japan's tourism industry. One of the impacts is influencing foreign tourist's motivation to come to Tokyo or Japan.