

Dinamika ekonomi jejaring dari perspektif neo schumpeterian: studi kasus steampowered.com = Network based economy dynamics from neo schumpeterian perspective: steampowered com case study / Irvin Ibrahim Siregar

Siregar, Irvin Ibrahim, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20446229&lokasi=lokal>

Abstrak

ABSTRAK

Nama : Irvin Ibrahim Siregar
Program Studi: Kajian Wilayah Amerika
Judul : Dinamika Ekonomi Jejaring dari Perspektif Neo Schumpeterian :Studi Kasus Steampowered.com
Tesis ini membahas dinamika yang terjadi dalam ekonomi jejaring. Peneliti menggunakan perspektif Neo Schumpeterian dan berfokus terhadap industri video game dengan studi kasus Steampowered.com. Penelitian ini melakukan analisis menggunakan perspektif Neo Schumpeterian, ekonomi berbasis pengetahuan, ekonomi berbasis jejaring dan berdasarkan pengalaman para pelakuyang aktif dalam Steampowered.com yang terdiri dari dua pengembang videogame independen, dan satu konsumen. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa berdasarkan perkembangan teknologi informasi, telah terjadi perkembangan dari ekonomi berbasis pengetahuan menuju pemanfaatan ekonomi berbasis jejaring yang dilihat sebagai suatu bentuk inovasi, dan memiliki efek besar terhadap kewirausahaan dan usaha kecil menengah berbasis teknologi. Kata kunci: Neo-Schumpeterian, ekonomi berbasis pengetahuan, ekonomi berbasis jejaring, distribusi digital, teknologi informasi, kewirausahaan.

ABSTRACT

Name Irvin Ibrahim Siregar
Major Kajian Wilayah Amerika
Title Network Based Economy Dynamics from Neo Schumpeterian Perspective Steampowered.com Case Study
This thesis observes the dynamics of network based economy. The perspective used by the researcher is Neo Schumpeterian perspective and focuses on video game industry with Steampowered.com as a case study. This research conducts analysis using the perspective of Neo Schumpeterian theory, knowledge based economy, and network based economy dependant to the experiences of the actors connected to Steampowered.com which consists of two independent video game developers, and one consumer. The research concludes that based on the information technology advancements, there is a move towards a network based economy seen as a kind of novelty and innovation, which has impacts towards entrepreneurship and small medium enterprises SME .
Keywords Neo Schumpeterian, knowledge based economy, network based economy digital distribution, information technology, entrepreneurship.