

# Prototipe situs seni mahasiswa "Student and Art" = Student art website "Student and Art" Prototype

Nabilla Fatiara, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20447113&lokasi=lokal>

---

## Abstrak

### <b>ABSTRAK</b><br>

Analisis Situasi Seni adalah bagian dari kehidupan kita yang tidak terlepas dari proses kreativitas seseorang. Dengan berbagai jenis dan fungsi seni yang dapat diekspresikan, seni juga hadir di kalangan anak muda khususnya mahasiswa. Banyak kegiatan yang dapat mewadahi minat dan bakat mahasiswa di bidang seni. Selain itu, banyak seniman-seniman muda yang turut menghasilkan karya seni dalam berbagai bentuk. Manfaat dan Tujuan Pengembangan Prototipe  
Manfaat dari pengembangan prototipe ini adalah memberikan informasi yang lengkap mengenai seni untuk mahasiswa, mulai dari ulasan mendalam tentang seni, event-event seni di kampus hingga karya-karya seni buatan mahasiswa. Tujuannya adalah menyuguhkan informasi mengenai kegiatan seni di kampus-kampus, memberikan inspirasi dan motivasi kepada mahasiswa untuk saling berbagi informasi dan karya seni. Prototipe yang Dikembangkan  
Situs Student and Art adalah situs seni bagi mahasiswa yang berfokus sebagai wadah informasi dan menampilkan karya-karya seni yang dibuat oleh mahasiswa. Target khalayak dari situs ini adalah mahasiswa laki-laki dan perempuan berusia 18-23 tahun. Situs ini dapat diakses melalui [www.studentandart.pe.hu](http://www.studentandart.pe.hu). Situs ini hadir dengan tampilan yang menarik, konten bervariasi, bergaya anak muda dan akses yang mudah. Situs Student and Art ini menyajikan berbagai macam artikel teks, foto, video, slide show yang melengkapi konten situs. Evaluasi Pre-test media: menggunakan kuesioner online yang disebar melalui e-mail dan media online berupa Line dan Whatsapp untuk mengetahui respon khalayak dan mendapat masukan untuk perbaikan situs kedepannya. Evaluasi: 1 Evaluasi khalayak dengan kuesioner online untuk mengetahui kesesuaian situs Student and Art dengan keinginan khalayak. 2 Evaluasi produk input, output, outcome dilakukan dengan analisis progress report dalam rapat redaksi serta kuesioner online untuk khalayak tiap enam bulan.

<hr>

### <b>ABSTRACT</b><br>

Situation Analysis  
Art is a part of our life that can not be separated from someone's creativity process. With various types and purposes of art that can be expressed anytime and anywhere, art is also appear among young people, especially college students. Many of activity accommodate the interests and talents of college student in arts. In addition, there are many of young artists who created artworks in various forms. Benefits and Goals of the Developing Prototype  
The benefits from developing this prototype are to give complete information about art for college student, starts from in depth review about art, art events to artworks made by student itself. The goals are to give an information about art activity in campus, give an inspiration and motivation to college students to sharing information and artworks. The Developing Prototype  
Student and Art is a website containing art for college student focusing on giving information and showing student's artworks. Website's target are male and female student 18-23 years old. Student and Art can be accessed through [www.studentandart.pe.hu](http://www.studentandart.pe.hu). This website comes with attractive design, varied content, stylish for young people and accessible. Text article, pictures, videos and slide shows to

complement its content. Evaluation For the pre test media, we use online questionnaire that is spread through e mail and social media such as Line and Whatsapp to obtain responses from audiences and to get feedback and insight of the website. Evaluation 1 Audience evaluation is using online questionnaire to check website rsquo s computability with audiences wants. 2 Product evaluation input, output, outcome by using progress analysis report at redaction meeting and also online questionnaire for audiences in every 6 months.