

Interaksi virtual anak dalam game online di warung internet kota Medan / Salman Hasibuan

Hasibuan, Salman, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20450898&lokasi=lokal>

Abstrak

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengeksplorasi proses interaksi virtual anak, faktor yang mendukung serta upaya orangtua dan keluarga meminimalisir kegiatan anak bermain game online. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dan unit analisis terhadap anak-anak usia 6 sampai 11 tahun yang bermain game online. Pengumpulan data dilakukan selama tiga bulan melalui observasi wawancara mendalam. Temuan penting penelitian ini adalah proses interaksi virtual anak dilihat dari formasi struktur keluarga dan lingkungan karena turut membentuk konsepsi anak tentang proses interaksi yang mereka alami setiap hari. Faktor yang mendorong anak bermain game online yakni kesibukan orangtua karena bekerja, kedekatan rumah dengan warung internet, pengaruh rekan sebaya yang bermain game online, dan orangtua yang bercerai. Upaya yang dapat dilakukan orangtua dan keluarga untuk mengurangi aktivitas anak bermain game online yakni memberikan perhatian khusus dalam hal pengasuhan anak dan kasih sayang dengan cara tidak memberikan f