

Research proposal in gaming laptop industry = Riset proposal industri gaming laptop

Andra Prathama Pribadi, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20478939&lokasi=lokal>

Abstrak

ABSTRAK

Video game sudah menjadi sangat populer di masa kini. Banyak perusahaan laptop mulai membuat perangkat keras Hardware seperti laptop untuk memenuhi kebutuhan bermain video game. Pada akhirnya setelah beberapa tahun terakhir ini, pasar untuk laptop gaming sudah menjadi sangat kompetitif. Banyak perusahaan yang menawarkan laptop gaming dengan kekuatan dan harga yang hamper sama dengan Razer. Riset proposal ini akan membantu perusahaan Razer untuk mengerti kebutuhan dan keinginan para gamer untuk laptop gaming.

ABSTRACT

Since video game is really popular right now, there are many gaming laptop companies start to rise. Hence the market for gaming laptop has become very competitive for over the last decade. There are many gaming laptop companies that are able to make their product has the same price as Razer rsquo;s. The consumer will spend more money if the perceived value is higher than perceived price. Perceived value is defined as a mental exchange for consumers.