

Pengembangan prototipe libtour: sebuah sistem informasi media sosial promosi perpustakaan = The development of libtour prototype: an information system of social media for library promotion

Rininta Indiani, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20481008&lokasi=lokal>

Abstrak

ABSTRAK

Media sosial kini tengah menjadi wadah promosi yang paling efektif. Melalui media sosial, organisasi dan customers dapat saling berinteraksi. Perpustakaan kini juga memanfaatkan media sosial sebagai wadah promosi dan diseminasi informasi. Akan tetapi, belum tersedia media sosial yang khusus mewadahi promosi seluruh perpustakaan dalam satu platform. Oleh karena itu, penulis mengembangkan sebuah prototipe aplikasi mobile yang menggabungkan konsep media sosial dan direktori khusus perpustakaan. Penelitian ini disusun dengan metode eksperimental dan system development life cycle (SDLC) model prototyping. Tahapan dari SDLC model prototyping adalah penetapan tujuan, penentuan fungsi, pembangunan prototipe, dan evaluasi prototipe. Hasil dari penelitian berupa prototipe aplikasi yang berupa mockup serta evaluasi pengguna melalui uji coba usability. Evaluasi usability pada prototipe aplikasi mobile ini menguji aspek learnability, efficiency, serta error yang diuji coba pada 20 responden yang terdiri dari 10 user dan 10 librarian. Hasil dari evaluasi prototipe aplikasi mobile ini menunjukkan bahwa secara keseluruhan, tampilan antarmuka pada prototipe aplikasi mobile ini dapat dipahami oleh pengguna.

ABSTRACT

Social media has now become the most effective promotion platform. Through social media, organization and customers can interact to each other. Libraries nowadays use the social media as a promotion canal and also to disseminate information. However, there has not any social media purposed for accommodating promotion of all libraries in one platform. Therefore, writer developed a mobile application prototype which combines the concepts of social media and directory for libraries. This research is composed with experimental method mixed with system development life cycle (SDLC) with prototyping model. This research results the mobile application prototype in a mockup form and also the evaluation of users through the usability trial. The evaluation of the usability test on this mobile application prototype tests the learnability, efficiency, and error aspects which are tested to 20 respondents, consisting 10 users and 10 librarians. The result of the usability evaluation on this mobile application prototype shows that comprehensively, the user interface of this mobile application prototype could be understood by users