

# Permainan kata sebagai unsur pembangun humor pada laman moppentrommel [www.donaldduck.nl](http://www.donaldduck.nl) = Wordplay as humor builder on the moppentrommel page of [www.donaldduck.nl](http://www.donaldduck.nl)

Yolanda Septiana Darna, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=20495874&lokasi=lokal>

---

## Abstrak

### **ABSTRAK**

Efek lucu pada humor diciptakan dengan penggunaan bentuk kreatif bahasa, salah satu contohnya adalah permainan kata. Penelitian kualitatif ini menganalisis permainan kata pada humor anak dalam laman moppentrommel situs resmi Donald Duck Netherlands. Jenis permainan kata yang diteliti adalah jenis permainan kata secara gramatikal (sintaktis dan morfologis), leksikal (polisemi dan homonimi), serta fonetis yang terbentuk dari kreativitas morfologis. Pada penelitian ini ditemukan bahwa permainan kata yang paling dominan digunakan adalah yang bermain dalam medan makna terutama dengan penggunaan polisemi karena dapat memicu adanya ketaksaan.

### **ABSTRACT**

The creative forms of language such as wordplay create a funny effect on humor. This qualitative study analyzed wordplay on kids humor on the *moppentrommel* page of Donald Duck Netherlands official site. The type of wordplay studied were grammatical (syntactic and morphological), lexical (polysemy and homonym), and phonetics formed from morphological creativity. This study found the most dominant wordplay used is in the meaning field, especially with the usage of polysemy because it could lead to ambiguity.