

Penerapan teknologi augmented reality (ar) ruspin dan brikon sebagai media pameran dan diseminasi teknologi permukiman dan perumahan

Dany Cahyadi, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=9999920538652&lokasi=lokal>

Abstrak

Kementerian PUPR sebagai salah satu pemangku kebijakan bidang konstruksi/infrastruktur perlu tanggap terhadap pemanfaatan revolusi industri 4.0. Salah satu pemanfaatan teknologi 4.0 dalam penyebarluasan informasi teknologi yaitu dengan pemanfaatan teknologi melalui media interaktif menggunakan perangkat mobile yang dapat memberikan visualisasi kepada peserta diseminasi atau pengunjung pameran untuk merasakan pengalaman secara virtual dengan teknologi Augmented Reality (AR). Tujuan dari kegiatan ini adalah mengembangkan media diseminasi dan pameran untuk teknologi RUSPIN dan BRIKON yang menggabungkan antara animasi digital 3D dengan obyek nyata dengan menggunakan teknologi AR. Pembuatan AR teknologi RUSPIN dan BRIKON mengacu pada data atau dokumen teknis, pedoman teknis, buku teknis teknologi, materi presentasi teknologi dan dokumentasi teknologi. Sehingga data teknis yang ditampilkan dan proses perakitan teknologi tersebut sudah sesuai dengan dokumen teknis. Diharapkan dengan adanya pemanfaatan teknologi AR dalam penyebarluasan informasi teknologi dapat mempermudah pengguna umum atau khususnya peserta diseminasi dan pameran dalam memahami dan memvisualisasikan teknologi RUSPIN dan BRIKON.