

## InfoMorph: Konstruksi Jejaring Arsitektur Urban berbasis Lintasan Informasi = InfoMorph: Information Flow-based Urban Architecture Networks Construction

Leonardo Dillon, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=9999920546082&lokasi=lokal>

---

### Abstrak

Studi eksplorasi ini bertujuan untuk melihat kemungkinan konstruksi arsitektur dengan basis lalu lintas informasi sebagai generator spasialnya. Studi ini mengusulkan pendekatan alternatif terhadap potensi arsitektur sebagai medium terjadinya lintasan informasi sebagai data dengan memanfaatkan paradigma desain komputasi dan ekologi. Melalui perspektif ini, arsitektur berbasis informasi dieksplorasi dalam konteks virtualitas fisik, yaitu menjahit skenario hubungan fisik-digital dalam gagasan multiruang. Berbasis pada gagasan logistik konteks, lingkungan bangun menjadi sebuah kolektivitas. Hal ini dimungkinkan dengan pengelolaan informasi berbasis algoritma melalui proses morfogenetik dalam sebuah konteks. Proses morfogenetik ini yang akan mematerialisasi arsitektur sebagai medium terjadinya lintasan informasi. Arsitektur yang tercipta merupakan sebuah entitas yang dapat beradaptasi dan beroperasi otonom karena berfokus pada sistem layanan dan suplai, sebuah logika alur dan vektor. Dengan demikian, arsitektur diposisikan kembali tidak hanya sebagai objek fisik, namun sebagai medium fisik-digital dengan basis lintasan informasi dan gagasan logistik konteks, melalui konstruksi algoritma.

.....This study explores the potential of constructing architecture with information flow as its spatial generator. The study proposes an alternative approach to the potential of architecture as a medium for the information flow by leveraging computational design and ecological paradigms. From this perspective, information-based architecture is explored within the context of real virtuality, interweaving physical-digital relationship scenarios in a multispace concept. Based on the idea of logistic of context, the built environment becomes a collectivity. This is enabled by the management of information through algorithmic processes in a morphogenetic context. This morphogenetic process will materialize architecture as a medium for the occurrence of information flow. The resulting architecture is an entity that can adapt and self-organising because it focuses on systems of service and supply, guided by a logic of flow and vectors. Thus, architecture is repositioned not only as a physical object but as a physical-digital medium, based on information flow and the concept of contextual logistics, through algorithmic construction.