

Implementasi pengiriman push notifications dalam studi kasus Industri Fintech di Indonesia = Implemetation of push notifications in the use cases of Fintech Industry in Indonesia

Marco Kenata, author

Deskripsi Lengkap: <https://lib.ui.ac.id/detail?id=9999920554798&lokasi=lokal>

Abstrak

Transaksi elektronik pada era digital saat ini telah menjadi sebuah aktifitas umum, meliputi kegiatan transaksi jual beli, kegiatan investasi, dan sebagainya. Transaksi elektronik menggunakan dompet digital yang sudah dikenal di Indonesia seperti OVO, Go-Pay dan Dana umumnya memberitahukan hasil pembayaran atau promo melalui push notifications atau notifikasi. Notifikasi ini terdiri dari 2, yakni notifikasi yang berasal dari dalam dan luar perangkat. Notifikasi yang berasal dari dalam perangkat dapat berupa notifikasi pembayaran dan notifikasi cashback. Notifikasi yang berasal dari luar perangkat dapat berupa notifikasi promo dan notifikasi lain-lain, seperti gamifikasi dan sebagainya. Dari observasi notifikasi beberapa dompet digital tersebut, diturunkan sebuah desain generik arsitektur yang memiliki kapabilitas untuk mengirimkan notifikasi ke perangkat yang tersedia. Berdasarkan desain generik ini, dihasilkan sebuah rancangan arsitektur umum untuk platform notifikasi yang diharapkan dapat memudahkan perancangan pengembang aplikasi. Pengimplementasian dilakukan dengan bantuan dengan menggunakan framework Django, RabbitMQ, dan aplikasi berbasis Android Native. Dari hasil pengujian atas implementasi yang dilakukan pada penelitian ini, didapatkan bahwa implementasi tersebut dapat memenuhi beberapa skenario generik kebutuhan perusahaan industri fintech berdasarkan observasi notifikasi yang telah dilakukan.

.....Electronic transactions in this era have been a mundane activity, which covers buying, selling, investing and etc. Electronic transactions that used three of the well-known e-wallets in Indonesia, which are OVO, Go-Pay and Dana, usually informs their user about transaction outcomes and promotions are through push notifications. Push Notifications consist of 2 types, notifications which came from the device, and which were not from the device itself. Notification which came from the device itself may consist of transaction notifications and cashback or points notifications. Notification which were not from the device itself are may consist of promotion notifications and other types of notifications, which could cover gamifications, updates, etc. From the analysis of notifications, a generic architecture design which has a capability of sending notifications to devices is created. Based on the generic architecture design, a common architecture draft for notification platforms is created with the goal of simplifying app developers' drafts. There are several technologies are used when implementing the design, such as Django framework, RabbitMQ, and Android Native based application. As a result of testing of the implementation, the draft successfully achieved several scenarios of payment and cashback notifications based on the observations on the use cases of fintech industries.