

## ABSTRAK

Nama : Theodora Natalia Kusumadewi  
Program Studi : Psikologi  
Judul : Hubungan Antara Kecanduan *Internet Game Online* dengan Keterampilan Sosial pada Remaja

Banyak penelitian di seluruh dunia mengenai penggunaan internet memfokuskan pada topik penggunaan *internet game online*, setelah dilaporkan banyak pemain *internet game online* (*gamer*) secara mengkhawatirkan menjadi sangat menggemari (ke arah kecanduan) dan juga menunjukkan perilaku anti sosial selama bermain, termasuk melanggar peraturan dan menghindari tanggungjawab sosial (Loton, 2007).

Tujuan dari penelitian ini sendiri adalah mencari hubungan antara kecanduan terhadap *internet game online* dengan keterampilan sosial pada 187 remaja (77,5% laki-laki) dengan rata-rata usia partisipan penelitian: 16,7. Seluruh partisipan telah melengkapi skala *Internet Addiction Disorder* (IAD) milik Ivan Goldberg dan skala *Social Skills Inventory* (SSI) milik Ronald Riggio, yang keduanya telah diadopsi ke dalam bahasa Indonesia.

Penelitian ini membuktikan bahwa terdapat hubungan yang signifikan antara kecanduan *internet game online* dan keterampilan sosial pada remaja dengan korelasi sebesar  $r = -.216^{**}$ , signifikan pada l.o.s 0.01. Selain itu, ditemukan pula hubungan yang signifikan antara kecanduan *internet game online* dengan faktor usia dan dengan dua domain dari keterampilan sosial, antara lain, *Emotional Sensitivity* (ES) dan *Social Expressivity* (SE).

Kata kunci: kecanduan, keterampilan sosial, remaja, *internet game online*.

## ABSTRACT

Name : Theodora Natalia Kusumadewi  
Study Program : Psychology  
Title : Relation Between Internet Game Online Addiction  
and Social Skills in Adolescents

Researches around the world about internet using have focused to the topic after reports of gamers becoming alarmingly preoccupied (lead to addiction) with internet game online dan shows anti social behavior to support play, including breaking rules and neglecting social responsibilities (Loton, 2007).

The aim of this study was to find a relationship between internet game online addiction and social skills among 187 adolescents (77,5% are male), with mean age: 16.7. All participants completed two scales: Internet Addiction Disorder (IAD) by Ivan Goldberg and Social Skills Inventory (SSI) by Ronald Riggio, both were adopted to Indonesian language.

This study reveals a significant association between addiction and social skills in adolescents whose addicted to internet game online, with correlation  $r=-.216^{**}$ , significant in l.o.s. 0.01. It is also found a significant relation among internet game online addiction to age factor and two social skills domains, are Emotional Sensitivity (ES) and Social Expressivity (SE).

Keywords: addiction, social skills, internet game online, adolescence.