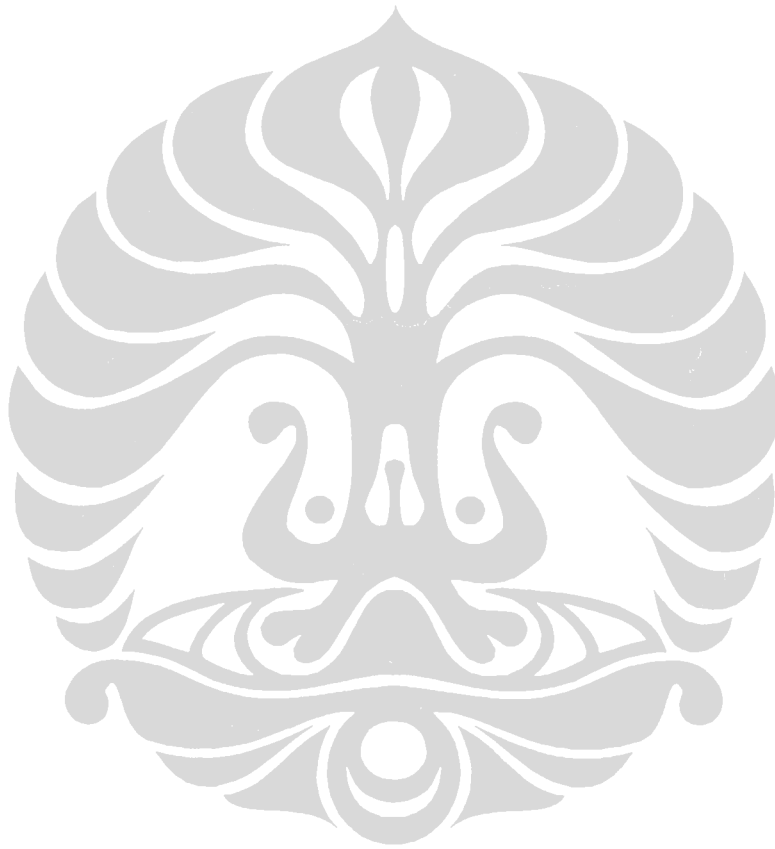


Daftar Lampiran 1: Contoh Alat Ukur

1. *Internet Addiction Disorder (IAD)*
2. *Social Skills Inventory (SSI)*



1. *Internet Addiction Disorder (IAD)*

Petunjuk: Pada bagian ini terdapat 18 pernyataan mengenai Anda dengan *internet games*. Pada kolom jawaban di sebelah kanan kolom pernyataan, Anda diminta memberikan tanda (✓) di kotak yang menurut Anda **paling menggambarkan keadaan diri Anda saat ini**, sebagai jawaban dari kolom pernyataan. Di sini tidak ada jawaban yang benar atau salah.

No.	Pernyataan	Sangat setuju	Setuju	Tidak setuju	Sangat tidak setuju
1	Anda ketakutan bahwa hidup tanpa <i>internet games</i> akan menjadi membosankan, kosong, dan tidak menggairahkan.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Sekolah atau pekerjaan Anda terganggu akibat jumlah penggunaan <i>internet games</i> .	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Anda perlu menghabiskan waktu bermain <i>internet games</i> yang makin lama makin banyak untuk mencapai rasa puas.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Anda merasa depresi, <i>moody</i> , atau cemas pada saat Anda <i>offline</i> , dan perasaan itu hilang pada saat Anda kembali <i>online</i> .	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Hubungan Anda dengan teman-teman atau keluarga terganggu karena jumlah waktu yang Anda habiskan bermain <i>internet games</i> .	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Anda mencoba mengurangi penggunaan <i>internet games</i> tetapi gagal.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Anda tetap bermain <i>internet games</i> meskipun Anda sadar bahwa hal tersebut telah mengakibatkan atau memperburuk masalah dalam kehidupan nyata. (masalah dalam pekerjaan atau sekolah, masalah keuangan, atau masalah keluarga)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

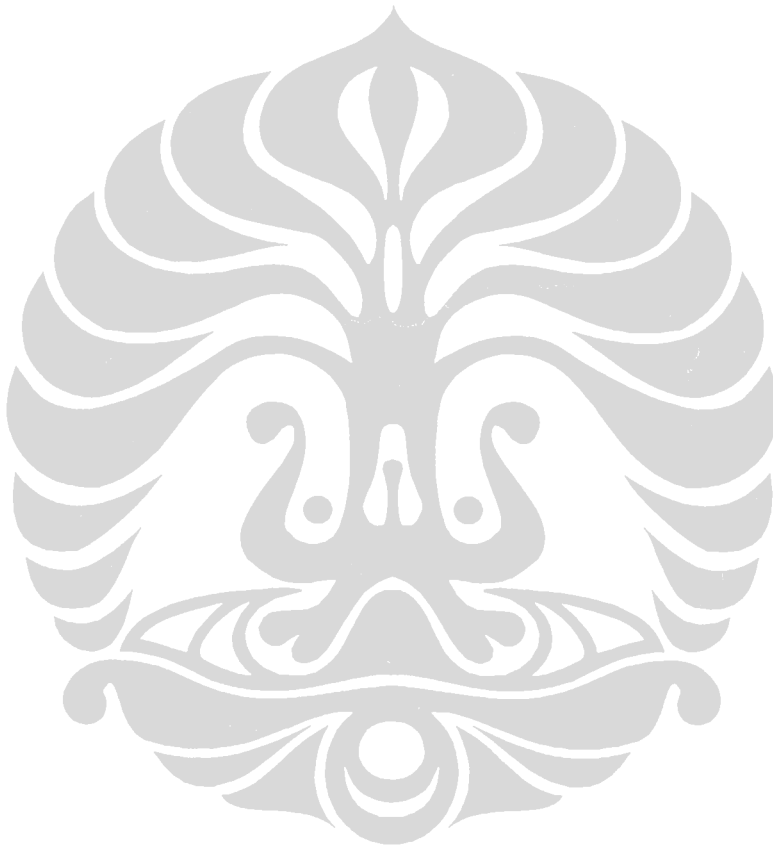
2. Social Skills Inventory (SSI)

Petunjuk: Pada bagian ini terdapat 90 pernyataan mengenai hubungan Anda dengan gaya komunikasi. Pada kolom jawaban di sebelah kanan kolom pernyataan, Anda diminta memberikan tanda (✓) di kotak yang menurut Anda **paling menggambarkan keadaan diri Anda saat ini**, sebagai jawaban dari kolom pernyataan. Di sini tidak ada jawaban yang benar atau salah.

No.	Pernyataan	Sangat tidak sesuai	Agak sesuai	Sesuai	Sangat sesuai	Sangat sesuai sekali
1	Sulit bagi orang lain mengetahui apakah Saya sedang sedih atau tertekan.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Saat orang lain berbicara, Saya menghabiskan waktu yang sama untuk memperhatikan gerakan dan untuk mendengarkan.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Orang lain selalu dapat mengetahui saat Saya tidak menyukai mereka, walaupun Saya berusaha keras untuk menyembunyikan perasaan Saya.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Saya senang menyelenggarakan pesta.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Kritikan pedas dari orang lain jarang membuat saya tidak nyaman.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Saya dapat merasa nyaman dengan berbagai jenis orang: muda dan tua, kaya dan miskin.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Saya berbicara lebih cepat dari kebanyakan orang.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Hanya sedikit orang yang peka dan pengertian seperti Saya	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Terkadang sulit bagi Saya untuk menampilkan muka "tanpa ekspresi" saat menyampaikan lelucon atau cerita lucu.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Dibutuhkan waktu yang cukup singkat bagi orang lain untuk mengenal saya dengan baik.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	Sumber kesenangan dan penderitaan terbesar saya adalah orang lain.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	Saat saya bersama sekelompok teman, biasanya Saya yang menjadi juru bicara kelompok tersebut	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	Saat Saya tertekan, Saya cenderung membuat orang lain yang ada di dekat saya tertekan pula.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	Dalam acara- acara pesta, Saya bisa langsung mengetahui ketika seseorang tertarik pada saya.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	Orang-orang selalu mengetahui kapan saya malu, hanya dengan melihat ekspresi wajah saya.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	Saya menyukai bersosialisasi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17	Saya akan lebih memilih untuk berpartisipasi dalam diskusi politik daripada memperhatikan dan menganalisa apa yang dikatakan partisipan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18	Terkadang saya kesulitan menatap orang lain saat Saya sedang berbicara mengenai hal pribadi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Daftar Lampiran 2: Hasil Olah Data Statistik (dengan SPSS)

- 1. Reliabilitas Alat Ukur *Internet Addiction Disorder* (IAD) – Try Out**
- 2. Reliabilitas Alat Ukur *Social Skills Inventory* (SSI) – Try Out**
- 3. Reliabilitas Alat Ukur *Internet Addiction Disorder* (IAD) – Field**
- 4. Reliabilitas Alat Ukur *Social Skills Inventory* (SSI) – Field**
- 5. Tabel Frekuensi**
- 6. Tabel CrossTab**
- 7. Game Perfect World**



1. Reliabilitas Alat Ukur *Internet Addiction Disorder* (IAD) – Try Out

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items	N of Items
.708	.713	18

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Squared Multiple Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
Adi0001	40.24	33.234	.277	.510	.698
Adi0002	40.27	33.836	.304	.604	.695
Adi0003	40.42	31.795	.399	.550	.683
Adi0004	40.42	32.568	.491	.711	.677
Adi0005	40.53	32.755	.384	.503	.686
Adi0006	40.27	36.155	.063	.421	.717
Adi0007	40.36	36.462	.005	.354	.727
Adi0008	40.93	35.336	.216	.307	.702
Adi0009	40.80	33.709	.511	.563	.682
Adi0010	40.89	36.419	.080	.642	.712
Adi0011	40.22	31.540	.547	.659	.669
Adi0012	40.78	34.495	.220	.427	.703
Adi0013	40.07	31.109	.608	.643	.663
Adi0014	40.11	33.828	.306	.608	.694
Adi0015	40.49	34.574	.215	.642	.703
Adi0016	40.44	32.071	.400	.549	.683
Adi0017	40.58	34.249	.203	.505	.706
Adi0018	40.53	36.027	.074	.406	.716

N of cases = 45

Alat ukur yang konsisten dan akurat memiliki batas minimal koefisien reliabilitas (α) yang baik berkisar antara 0.70 - 0.80. (Kaplan dan Saccuzzo, 2005). Hal ini menunjukkan bahwa alat ukur *Internet Addiction Disorder* layak digunakan untuk penelitian.

2. Reliabilitas Alat Ukur *Social Skills Inventory* (SSI) – Try Out

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items	N of Items
.703	.711	90

Item-Total Statistics

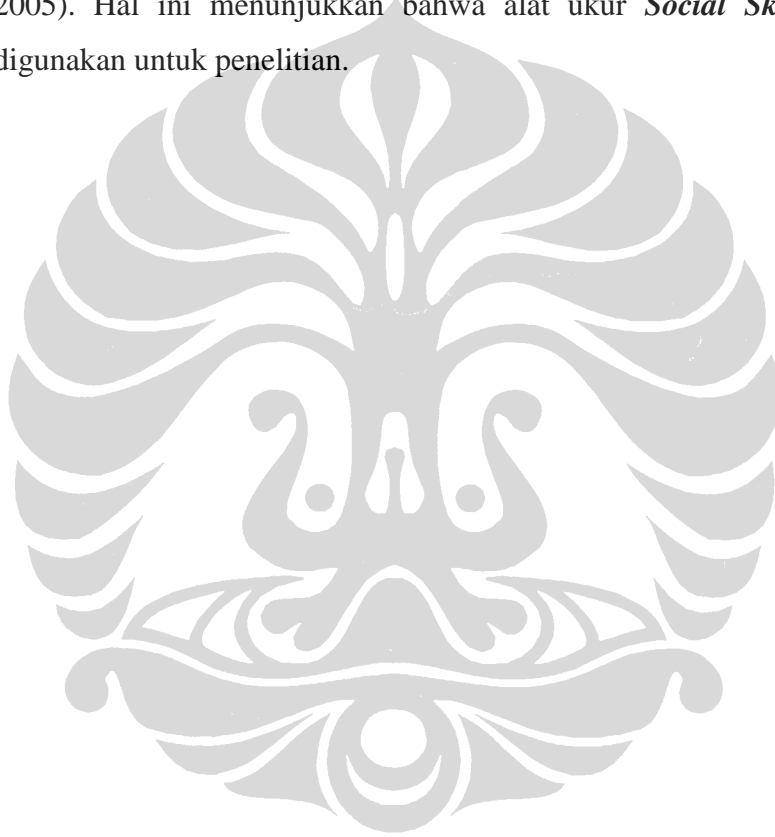
	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Squared Multiple Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
Kso0001	263.33	428.636	.183	.	.699
Kso0002	263.40	420.882	.442	.	.692
Kso0003	262.98	441.522	-.086	.	.708
Kso0004	264.16	451.453	-.236	.	.717
Kso0005	263.24	447.325	-.199	.	.713
Kso0006	263.04	428.634	.155	.	.700
Kso0007	264.22	440.631	-.069	.	.707
Kso0008	263.64	426.371	.208	.	.698
Kso0009	263.33	447.591	-.204	.	.713
Kso0010	263.44	436.162	.038	.	.704
Kso0011	263.98	431.477	.088	.	.703
Kso0012	263.87	423.345	.357	.	.695
Kso0013	264.42	434.249	.050	.	.704
Kso0014	264.09	425.765	.254	.	.697
Kso0015	263.33	452.091	-.288	.	.716
Kso0016	263.11	436.010	.026	.	.705
Kso0017	263.49	447.346	-.209	.	.712
Kso0018	263.18	429.513	.135	.	.701
Kso0019	263.80	424.436	.246	.	.697
Kso0020	263.20	435.391	.036	.	.705
Kso0021	263.09	433.265	.090	.	.702
Kso0022	263.38	428.149	.180	.	.699
Kso0023	263.96	429.498	.160	.	.700
Kso0024	263.42	424.840	.233	.	.697
Kso0025	263.18	433.649	.055	.	.704
Kso0026	263.87	412.845	.472	.	.688
Kso0027	263.56	435.616	.042	.	.704
Kso0028	263.60	422.973	.306	.	.695
Kso0029	263.76	454.234	-.386	.	.716
Kso0030	263.22	432.949	.087	.	.703
Kso0031	263.16	436.225	.016	.	.705
Kso0032	263.58	424.659	.262	.	.697
Kso0033	263.96	440.953	-.072	.	.709
Kso0034	263.93	412.655	.489	.	.688

Kso0035	263.64	447.053	-.193	.	.712
Kso0036	262.91	437.946	-.015	.	.706
Kso0037	263.56	455.389	-.310	.	.719
Kso0038	264.47	410.664	.526	.	.686
Kso0039	263.24	428.553	.160	.	.700
Kso0040	264.02	416.386	.399	.	.691
Kso0041	263.29	438.256	-.016	.	.706
Kso0042	264.13	425.800	.216	.	.698
Kso0043	263.09	436.446	.042	.	.704
Kso0044	263.09	436.674	.007	.	.706
Kso0045	263.44	416.207	.368	.	.691
Kso0046	263.49	406.710	.584	.	.683
Kso0047	263.42	428.568	.235	.	.698
Kso0048	263.53	452.755	-.257	.	.718
Kso0049	263.42	454.749	-.386	.	.717
Kso0050	263.56	415.434	.522	.	.689
Kso0051	263.51	423.165	.321	.	.695
Kso0052	264.07	427.836	.170	.	.700
Kso0053	262.71	429.619	.131	.	.701
Kso0054	263.40	446.245	-.176	.	.712
Kso0055	263.98	418.659	.360	.	.692
Kso0056	263.02	439.340	-.044	.	.708
Kso0057	263.53	411.800	.469	.	.688
Kso0058	263.82	423.740	.268	.	.696
Kso0059	263.44	424.571	.333	.	.695
Kso0060	263.56	438.843	-.029	.	.706
Kso0061	264.04	417.634	.433	.	.691
Kso0062	264.04	445.180	-.144	.	.712
Kso0063	263.89	427.465	.212	.	.698
Kso0064	262.84	430.680	.134	.	.701
Kso0065	263.42	412.886	.474	.	.688
Kso0066	263.13	432.573	.100	.	.702
Kso0067	263.20	432.482	.089	.	.703
Kso0068	263.87	411.300	.460	.	.688
Kso0069	263.20	419.936	.333	.	.693
Kso0070	263.67	425.318	.223	.	.698
Kso0071	263.20	426.027	.183	.	.699
Kso0072	263.04	449.043	-.232	.	.714
Kso0073	263.56	443.480	-.125	.	.710
Kso0074	264.11	414.646	.457	.	.689
Kso0075	263.78	419.540	.299	.	.694
Kso0076	263.36	451.643	-.246	.	.717
Kso0077	263.42	424.840	.233	.	.697
Kso0078	264.09	427.401	.188	.	.699
Kso0079	264.29	430.437	.150	.	.700
Kso0080	263.80	413.300	.501	.	.688
Kso0081	263.11	439.465	-.043	.	.707
Kso0082	264.13	436.300	.027	.	.705
Kso0083	263.56	411.980	.546	.	.687

Kso0084	262.62	437.013	.012	.	.705
Kso0085	262.93	429.700	.127	.	.701
Kso0086	263.91	426.083	.232	.	.698
Kso0087	264.24	423.553	.269	.	.696
Kso0088	263.67	423.409	.264	.	.696
Kso0089	263.47	410.982	.616	.	.685
Kso0090	263.62	423.013	.271	.	.696

N of cases = 45

Alat ukur yang konsisten dan akurat memiliki batas minimal koefisien reliabilitas (α) yang baik berkisar antara 0.70 - 0.80. (Kaplan dan Saccuzzo, 2005). Hal ini menunjukkan bahwa alat ukur *Social Skills Inventory* layak digunakan untuk penelitian.



3. Reliabilitas Alat Ukur *Internet Addiction Disorder* (IAD) – Field

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items	N of Items
.735	.734	14

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Squared Multiple Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
Adk0001	29.79	24.696	.392	.313	.715
Adk0002	29.81	26.271	.298	.295	.725
Adk0003	30.01	24.091	.497	.337	.702
Adk0004	29.95	24.707	.474	.449	.706
Adk0005	30.13	25.779	.325	.290	.723
Adk0006	30.33	27.178	.232	.155	.731
Adk0007	30.22	25.441	.462	.256	.710
Adk0008	29.64	25.145	.423	.389	.712
Adk0009	30.07	27.543	.109	.166	.746
Adk0010	29.59	24.953	.456	.407	.708
Adk0011	29.64	25.996	.313	.258	.724
Adk0012	30.01	27.043	.185	.130	.737
Adk0013	30.02	24.430	.458	.339	.707
Adk0014	30.07	26.527	.234	.221	.733

N of cases = 187

Alat ukur yang konsisten dan akurat memiliki batas minimal koefisien reliabilitas (α) yang baik berkisar antara 0.70 - 0.80. (Kaplan dan Saccuzzo, 2005). Hal ini menunjukkan bahwa alat ukur *Internet Addiction Disorder* layak digunakan untuk penelitian.

4. Reliabilitas Alat Ukur *Social Skills Inventory* (SSI) – Field

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	Cronbach's Alpha Based on Standardized Items	N of Items
.739	.740	66

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Squared Multiple Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
Kso0001	187.56	353.001	.128	.672	.737
Kso0002	188.01	340.903	.467	.702	.727
Kso0003	188.44	355.183	.046	.740	.741
Kso0004	187.60	366.187	-.184	.609	.747
Kso0005	187.71	353.830	.092	.576	.739
Kso0006	188.07	346.345	.241	.640	.733
Kso0007	187.81	370.949	-.284	.734	.751
Kso0008	188.22	340.175	.429	.652	.727
Kso0009	188.63	343.955	.283	.717	.731
Kso0010	188.31	340.419	.380	.679	.728
Kso0011	187.94	372.523	-.314	.718	.752
Kso0012	187.87	372.934	-.315	.541	.753
Kso0013	187.40	355.423	.053	.726	.740
Kso0014	188.27	344.939	.324	.676	.731
Kso0015	187.88	352.169	.134	.597	.737
Kso0016	187.85	356.601	.020	.609	.742
Kso0017	188.17	338.938	.419	.707	.727
Kso0018	188.14	345.572	.295	.706	.732
Kso0019	188.05	361.083	-.067	.640	.744
Kso0020	187.62	355.946	.042	.643	.740
Kso0021	187.98	343.419	.325	.671	.730
Kso0022	188.18	348.859	.187	.681	.735
Kso0023	188.31	336.258	.460	.637	.725
Kso0024	188.08	355.246	.065	.561	.739
Kso0025	187.93	373.037	-.304	.690	.753
Kso0026	188.83	339.193	.466	.748	.726
Kso0027	187.56	359.914	-.041	.685	.743
Kso0028	188.23	335.673	.487	.702	.724
Kso0029	188.37	347.019	.234	.779	.733
Kso0030	187.96	341.364	.360	.656	.729
Kso0031	187.85	338.020	.423	.586	.726
Kso0032	187.96	348.886	.241	.691	.734
Kso0033	187.79	374.359	-.326	.676	.754
Kso0034	187.96	372.649	-.339	.616	.752

Kso0035	187.94	339.727	.447	.607	.726
Kso0036	187.94	342.071	.366	.710	.729
Kso0037	188.41	343.264	.300	.616	.731
Kso0038	187.92	369.924	-.255	.658	.751
Kso0039	188.30	341.071	.351	.669	.729
Kso0040	187.88	336.620	.477	.710	.724
Kso0041	188.34	344.235	.309	.778	.731
Kso0042	188.02	352.532	.148	.615	.736
Kso0043	188.33	340.823	.376	.639	.728
Kso0044	188.28	351.955	.154	.574	.736
Kso0045	187.98	341.139	.392	.620	.728
Kso0046	187.60	364.853	-.152	.651	.747
Kso0047	188.26	335.829	.463	.594	.724
Kso0048	187.72	353.989	.090	.702	.739
Kso0049	188.06	344.028	.300	.670	.731
Kso0050	187.67	346.782	.213	.597	.734
Kso0051	187.57	374.838	-.369	.748	.754
Kso0052	187.86	368.550	-.228	.694	.750
Kso0053	188.36	335.125	.470	.684	.724
Kso0054	188.11	339.262	.373	.707	.728
Kso0055	187.70	371.493	-.268	.596	.753
Kso0056	187.83	344.712	.297	.735	.731
Kso0057	188.61	348.948	.212	.739	.734
Kso0058	188.41	344.835	.293	.717	.731
Kso0059	188.20	336.815	.473	.707	.725
Kso0060	188.02	340.236	.418	.600	.727
Kso0061	187.57	359.364	-.033	.709	.744
Kso0062	188.26	343.915	.317	.642	.730
Kso0063	188.42	341.127	.364	.599	.729
Kso0064	188.12	340.700	.380	.595	.728
Kso0065	187.92	340.182	.401	.607	.727
Kso0066	187.98	344.683	.302	.565	.731

N of cases = 187

Alat ukur yang konsisten dan akurat memiliki batas minimal koefisien reliabilitas (α) yang baik berkisar antara 0.70 - 0.80. (Kaplan dan Saccuzzo, 2005). Hal ini menunjukkan bahwa alat ukur *Social Skills Inventory* layak digunakan untuk penelitian.

5. Tabel Korelasi

Hubungan Antara Kecanduan dan Keterampilan Sosial

Correlations

		TotalADK	TotalKSO
TotalADK	Pearson Correlation	1	-.216**
	Sig. (2-tailed)		.003
	N	187	187
TotalKSO	Pearson Correlation	-.216**	1
	Sig. (2-tailed)	.003	
	N	187	187

** . Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

Hubungan antara kecanduan dengan domain Emotional Expressivity (EE)

Correlations

		TotalADK	TOTEE
TotalADK	Pearson Correlation	1	-.111
	Sig. (2-tailed)		.129
	N	187	187
TOTEE	Pearson Correlation	-.111	1
	Sig. (2-tailed)	.129	
	N	187	187

Hubungan antara kecanduan dengan domain Emotional Sensitivity (ES)

Correlations

		TotalADK	TOTES
TotalADK	Pearson Correlation	1	-.189**
	Sig. (2-tailed)		.010
	N	187	187
TOTES	Pearson Correlation	-.189**	1
	Sig. (2-tailed)	.010	
	N	187	187

** . Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

Hubungan antara kecanduan dengan domain Emotional Control (EC)

Correlations

		TotalADK	TOTEC
TotalADK	Pearson Correlation	1	-.110
	Sig. (2-tailed)		.133
	N	187	187
TOTEC	Pearson Correlation	-.110	1
	Sig. (2-tailed)	.133	
	N	187	187

Hubungan antara kecanduan dengan domain Social Expressivity (SE)

Correlations

		TotalADK	TOTSE
TotalADK	Pearson Correlation	1	-.206**
	Sig. (2-tailed)		.005
	N	187	187
TOTSE	Pearson Correlation	-.206**	1
	Sig. (2-tailed)	.005	
	N	187	187

** . Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

Hubungan antara kecanduan dengan domain Social Sensitivity (SS)

Correlations

		TotalADK	TOTSS
TotalADK	Pearson Correlation	1	-.018
	Sig. (2-tailed)		.812
	N	187	187
TOTSS	Pearson Correlation	-.018	1
	Sig. (2-tailed)	.812	
	N	187	187

Hubungan antara kecanduan dengan domain Social Control (SC)

Correlations

		TotalADK	TOTSC
TotalADK	Pearson Correlation	1	-.101
	Sig. (2-tailed)		.171
	N	187	187
TOTSC	Pearson Correlation	-.101	1
	Sig. (2-tailed)	.171	
	N	187	187

Hubungan antara kecanduan dengan Usia

Correlations

		TotalADK	Usia
TotalADK	Pearson Correlation	1	-.328**
	Sig. (2-tailed)		.000
	N	187	187
Usia	Pearson Correlation	-.328**	1
	Sig. (2-tailed)	.000	
	N	187	187

** . Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

6. Tabel Frekuensi

a. Kecanduan Internet Game

Statistics

TotalADK

N	Valid	187
	Missing	0
Mean		32.2513
Std. Error of Mean		.39523
Median		32.0000
Mode		34.00
Std. Deviation		5.40469
Variance		29.211
Range		28.00
Minimum		18.00
Maximum		46.00
Percentiles	25	29.0000
	50	32.0000
	75	35.0000

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid 18.00	2	1.1	1.1	1.1
20.00	1	.5	.5	1.6
22.00	3	1.6	1.6	3.2
23.00	2	1.1	1.1	4.3
24.00	7	3.7	3.7	8.0
25.00	5	2.7	2.7	10.7
26.00	7	3.7	3.7	14.4
27.00	5	2.7	2.7	17.1
28.00	13	7.0	7.0	24.1
29.00	16	8.6	8.6	32.6
30.00	6	3.2	3.2	35.8
31.00	12	6.4	6.4	42.2
32.00	17	9.1	9.1	51.3
33.00	16	8.6	8.6	59.9
34.00	24	12.8	12.8	72.7
35.00	6	3.2	3.2	75.9
36.00	3	1.6	1.6	77.5
37.00	7	3.7	3.7	81.3
38.00	12	6.4	6.4	87.7
39.00	6	3.2	3.2	90.9
40.00	3	1.6	1.6	92.5
41.00	9	4.8	4.8	97.3
45.00	1	.5	.5	97.9
46.00	4	2.1	2.1	100.0
Total	187	100.0	100.0	

b. Keterampilan Sosial

Statistics

TotalKSO

N	Valid	187
	Missing	0
Mean		190.9251
Std. Error of Mean		1.38649
Median		192.0000
Mode		192.00
Std. Deviation		18.95991
Variance		359.478
Range		106.00
Minimum		139.00
Maximum		245.00
Percentiles	25	179.0000
	50	192.0000
	75	202.0000

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid 139.00	3	1.6	1.6	1.6
145.00	1	.5	.5	2.1
150.00	3	1.6	1.6	3.7
157.00	1	.5	.5	4.3
158.00	1	.5	.5	4.8
160.00	1	.5	.5	5.3
162.00	6	3.2	3.2	8.6
164.00	1	.5	.5	9.1
166.00	1	.5	.5	9.6
168.00	1	.5	.5	10.2
169.00	3	1.6	1.6	11.8
172.00	6	3.2	3.2	15.0
173.00	2	1.1	1.1	16.0
174.00	3	1.6	1.6	17.6
176.00	5	2.7	2.7	20.3
177.00	4	2.1	2.1	22.5
178.00	3	1.6	1.6	24.1
179.00	4	2.1	2.1	26.2
180.00	1	.5	.5	26.7
181.00	4	2.1	2.1	28.9
183.00	6	3.2	3.2	32.1
184.00	3	1.6	1.6	33.7
185.00	8	4.3	4.3	38.0
186.00	2	1.1	1.1	39.0
187.00	3	1.6	1.6	40.6
188.00	2	1.1	1.1	41.7

189.00	4	2.1	2.1	43.9
190.00	4	2.1	2.1	46.0
191.00	3	1.6	1.6	47.6
192.00	11	5.9	5.9	53.5
194.00	5	2.7	2.7	56.1
195.00	8	4.3	4.3	60.4
196.00	3	1.6	1.6	62.0
197.00	8	4.3	4.3	66.3
198.00	3	1.6	1.6	67.9
199.00	3	1.6	1.6	69.5
200.00	5	2.7	2.7	72.2
201.00	2	1.1	1.1	73.3
202.00	4	2.1	2.1	75.4
203.00	1	.5	.5	75.9
204.00	3	1.6	1.6	77.5
205.00	4	2.1	2.1	79.7
206.00	2	1.1	1.1	80.7
207.00	1	.5	.5	81.3
208.00	6	3.2	3.2	84.5
209.00	3	1.6	1.6	86.1
210.00	2	1.1	1.1	87.2
212.00	2	1.1	1.1	88.2
213.00	3	1.6	1.6	89.8
214.00	2	1.1	1.1	90.9
215.00	2	1.1	1.1	92.0
216.00	1	.5	.5	92.5
217.00	2	1.1	1.1	93.6
218.00	1	.5	.5	94.1
221.00	3	1.6	1.6	95.7
222.00	1	.5	.5	96.3
224.00	2	1.1	1.1	97.3
235.00	3	1.6	1.6	98.9
241.00	1	.5	.5	99.5
245.00	1	.5	.5	100.0
Total	187	100.0	100.0	

c. Jenis Kelamin

JenKel

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	L	145	77.5	77.5	77.5
	P	42	22.5	22.5	100.0
Total		187	100.0	100.0	

d. Usia

Statistics

Usia

N	Valid	187
	Missing	0
Mean		16.6898
Std. Error of Mean		.21528
Median		17.0000
Mode		16.00
Std. Deviation		2.94393
Variance		8.667
Range		13.00
Minimum		11.00
Maximum		24.00
Percentiles	25	15.0000
	50	17.0000
	75	18.0000

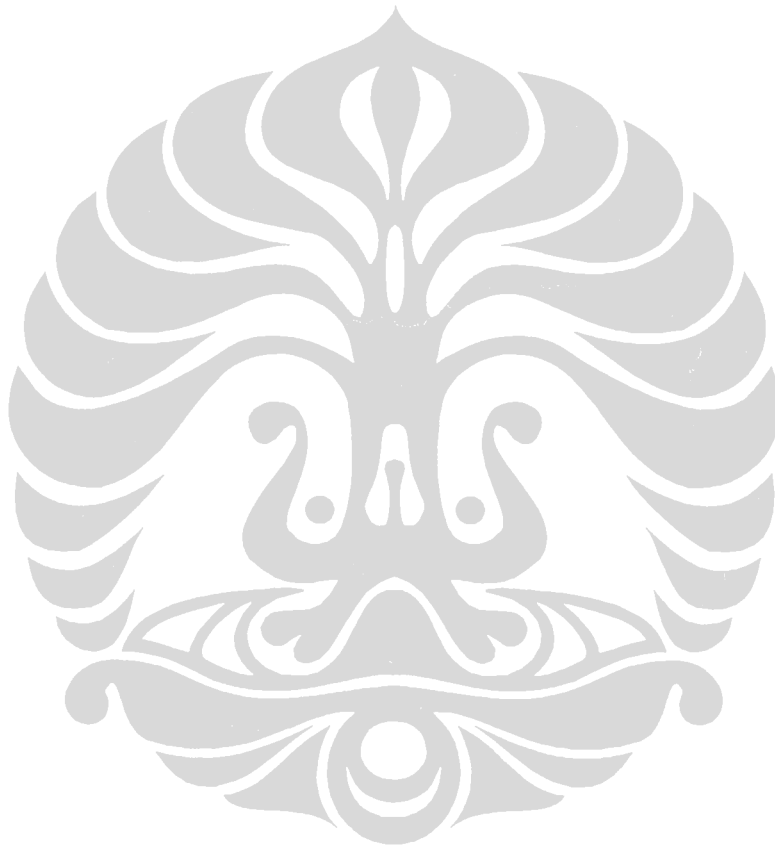
Usia

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid 11.00	1	.5	.5	.5
12.00	18	9.6	9.6	10.2
13.00	9	4.8	4.8	15.0
14.00	14	7.5	7.5	22.5
15.00	13	7.0	7.0	29.4
16.00	38	20.3	20.3	49.7
17.00	36	19.3	19.3	69.0
18.00	14	7.5	7.5	76.5
19.00	17	9.1	9.1	85.6
20.00	7	3.7	3.7	89.3
21.00	4	2.1	2.1	91.4
22.00	6	3.2	3.2	94.7
23.00	5	2.7	2.7	97.3
24.00	5	2.7	2.7	100.0
Total	187	100.0	100.0	

7. CrossTab

		Kecanduan			Frekuensi	Persentase
		Rendah	Sedang	Tinggi		
JenKel	Laki-laki	17	96	32	145	77.5
	Perempuan	10	29	3	42	22.5
Usia	11-14 tahun	1	21	20	42	22.4
	15-18 tahun	17	72	12	101	54.1
	19-24 tahun	9	32	3	44	23.5
Pendidikan	SMP	4	27	20	51	27.3
	SMU	13	63	11	87	46.5
	Perguruan Tinggi	10	35	4	49	26.2
Jenis Game	MMORPG	14	66	28	108	57.8
	MMOFPS	5	25	0	30	16.0
	MMORTS	8	32	4	44	23.5
	Lain-lain	0	2	3	5	2.7
Bermain Sejak	1-6 bulan	8	28	10	46	24.6
	6 bulan - 1 tahun	7	44	6	57	30.5
	1-2 tahun	5	22	12	39	20.9
	2-3 tahun	3	12	2	17	9.1
	>3 tahun	4	19	5	28	15.0
Jumlah Jam	2-10 jam	13	56	21	90	48.1
	11-20 jam	10	31	6	47	25.1
	21-30 jam	3	26	3	32	17.1
	>31 jam	1	12	5	18	9.6
Jumlah Uang	5-10 ribu	10	31	18	59	31.6
	10-20 ribu	12	64	11	87	46.5
	20-30 ribu	2	23	4	29	15.5
	30-40 ribu	2	3	1	6	3.2
	>40 ribu	1	4	1	6	3.2
Pihak yang mengenalkan	Pacar	3	9	4	16	8.6
	Teman	14	72	20	106	56.7
	Saudara	2	19	3	24	12.8
	Tidak ada	8	25	8	41	21.9
Jumlah Teman Akrab	Tidak ada	0	6	3	9	4.8
	Hanya satu	2	8	0	10	5.3
	Beberapa	9	51	15	75	40.1
	Banyak	16	60	17	93	49.7

Aspek Terpenting	Bagian komunitas	2	17	2	21	11.2
	Kaya/kuat	0	3	0	3	1.6
	Stress hilang	22	74	10	106	56.7
	Mencari teman	3	30	20	53	28.3
	Menjadi orang lain	0	1	3	4	2.1
Bermain >10 jam	Selalu	1	4	2	7	3.7
	Sering	6	18	10	34	18.2
	Jarang	8	39	11	58	31.0
	Tidak Pernah	12	64	12	88	47.1



8. Game Perfect World



Berikut sebagian informasi mengenai game Perfect World:

Perfect World termasuk ke dalam jenis game MMORPG 3 Dimensi yang dikembangkan oleh Beijing Perfect World, berdasarkan mitologi Cina. Permainan ini telah dirilis dalam beberapa versi di beberapa negara. Tujuan akhir dari game ini adalah menemukan ruangan khusus yang mengimpan kotak harta karun. Game ini dihadirkan PT Lyto Datarindo Fortuna (Lyto) yang saat ini telah menyediakan Ragnarok Online, Getamped-R, Seal Online, dan RF Online. Perfect World sendiri merupakan game petualangan dan fantasi yang dikemas dengan gaya oriental. Lyto mengklaim ini sebagai permainan pertama yang menawarkan fitur untuk memoles karakter tokoh sehingga memiliki wajah mirip pemainnya. Tidak hanya dengan tampilan tiga dimensi saja, permainan ini juga menampilkan suasana terbang atau berenang sealamiah mungkin.

Selama terhubung ke internet, pemain bebas menikmati game ini tanpa dipungut biaya kecuali akan membeli sejumlah item yang memperkaya perannya dalam permainan, misalnya senjata atau baju. Tokoh laki-laki dan perempuan juga bisa menjalin hubungan layaknya pasangan. Tiap pemain bisa saling memeluk, mencium, menggendong, atau menunggang kuda bersama untuk bertualang. (Sumber: Wikipedia, <http://www.chip.co.id/gaming/lyto-luncurkan-perfect-world-online.html>)