

DAFTAR PUSTAKA

- Catanese, Antony J. & James C. Synder. *Introduction to Urban Planning*. McGraw-Hill. US America. 1979
- Coupland, Andy. *Reclaiming the City: Mixed Use Development*. Taylor & Francis. London. 1997
- Carmona, Matthew., et al. *Public Places Urban Spaces : The Dimension of Urban Design*. Architectural Press. Burlington. 2003
- Gallion, Arthur & Simon Eisner. *The Urban Pattern*. D. Van Nostrand Company. New York. 1975
- Gauzin-Muller, Dominique. *Sustainable Architecture and Urbanism*. Birkhauser. Switzerland. 2002
- Keiner, Marco., Martina Koll-Schretzenmayr, & Willy A. Schmid. *Managing Urban Futures: Sustainability and Urban Growth in Developing*. Ashgate Publishing. United Kingdom. 2005
- Levy, John M. *Contemporary Urban Planning 4th ed*. Prentice Hall. New Jersey. 1997
- Terry, George R.. *Principles of Management*. Dow Jones – Irwin. Illinois. 1982
- _____. *SimCity 4 Deluxe User Manual*. Maxis. 2003

- **Referensi Internet**

- Alexander, Christopher. "A City is not a Tree" Architectural Forum Vol. 122, No1, April 1965 (Bagian 1).
<http://www.patternlanguage.com/archives/alexander1.htm>
- Alexander, Christopher. "A City is not a Tree" Architectural Forum Vol. 122, No1, April 1965 (Bagian 2)
<http://www.patternlanguage.com/archives/alexander2.htm>
- Bradshaw, Lucy. *Markle Forum on Children and Media*, 2002.
www.cat.nyu.edu/current/news/media/marklesimcity.pdf

- Bos, Nathan. *What do game designers know about scaffolding? Borrowing SimCity design principles for education.*
www-personal.si.umich.edu/~serp/work/SimCity.pdf
- Lobo, Daniel G.. *A City is Not a Toy. How SimCity Plays with Urbanism.* 2004.
www.daquellamanera.org/files/Lobo_CityToy05LSE.pdf
- Starr, Paul. *Seductions of Sim, Policy as a Simulation Game*, The American Prospect, 2002.
http://www.prospect.org/cs/articles?article=seductions_of_sim
- Waddell, Paul et al. *Introduction to Urban Simulation: Design and Development of Operational Models.* <http://www.urbansim.org/papers/waddell-ulfarsson-ht-IntroUrbanSimul.pdf>
- The Free Dictionary. www.thefreedictionary.com
- Merriam-Webster's Dictionary. www.merriam-webster.com
- School of Architecture and Urban Planning, University of Wisconsin-Milwaukee.
http://www.uwm.edu/SARUP/planning/About_preparing.htm
- SimCity 4 - Full Strategy Guide Walkthrough.
<http://www.cheatbook.de/wfiles/simcity4f.htm>
- SimCity 4 Resource Center, Knowledge Tree. <http://www.sc4ever.com/knowledge>
- Wikipedia. <http://www.wikipedia.org>

DAFTAR ISTILAH

<i>Avenue</i>	: Jalan lebar dengan pembatas jalan berupa pohon; jalan besar yang rindang
<i>Dimetric Projection</i>	: Salah satu tipe proyeksi aksonometri dimana objek diperlihatkan dua dari tiga sumbu axisnya sehingga sebanding dengan bidang pandang
<i>Dirty Industry</i>	: Pabrik yang memiliki tingkat polusi tertinggi
<i>Fansite</i>	: Website tidak resmi yang dibuat oleh para penggemar
<i>Game</i>	: Permainan
<i>GIS</i>	: <i>Geographical Information System</i> atau sistem informasi geografis terpadu
<i>Icon</i>	: Simbol atau gambar kecil yang mengacu pada menu sebuah aplikasi komputer
<i>High-rise</i>	: Bangunan bertingkat
<i>High-tech industry</i>	: Industri berteknologi tinggi; industri yang hasil produknya merupakan barang-barang berteknologi tinggi
<i>Household</i>	: Rumah tangga; tinggal bersama di dalam sebuah rumah
<i>Hydrologist</i>	: Ahli dalam bidang permasalahan air
<i>Incenerator</i>	: Tungku pembakaran
<i>Landmark</i>	: Objek menarik di dalam area atau kota; ikon sebuah wilayah
<i>Machintosh</i>	: Jenis sistem operasi komputer yang diciptakan oleh <i>Apple Computer</i>
<i>Manufacturing</i>	: Pabrik pengolahan barang mentah menjadi barang jadi
<i>Mayor Rating</i>	: Rating walikota; tingkat ketenaran walikota; nilai yang menjelaskan efek positif dan negatif dari

	kebijakan yang diambil oleh walikota
<i>UFO</i>	: <i>Unidentified Flying Object</i> ; piring terbang; alat transportasi milik alien
<i>Pestisida</i>	: Obat pembasmi hama tanaman
<i>Platform</i>	: Pendefinisian perangkat keras dan perangkat lunak apa saja yang dapat berjalan di komputer/alat elektronik. <i>Platform</i> dapat dianggap sebagai standarisasi perangkat lunak dan perangkat keras di dalam sebuah komputer
<i>Region</i>	: Wilayah, bagian dari sebuah negara; bisa dianggap sebagai provinsi
<i>Scroll mouse</i>	: Roda yang berada ditengah antara tombol kiri dan kanan <i>mouse</i> komputer. Berfungsi untuk menggulung halaman atau sebagai tombol akses tambahan (tergantung dari perangkat lunak yang digunakan)
<i>Simoleon</i>	: Mata uang dalam <i>SimCity 4</i>
<i>Sims</i>	: Penduduk dalam <i>SimCity 4</i>
<i>Tile</i>	: Satuan ukuran jarak dalam <i>SimCity 4</i> ; lahan dalam <i>SimCity 4</i> dibagi menjadi pola kotak-kotak, satu kotak disimbolkan dengan satu <i>tile</i>
<i>View</i>	: Sudut pandang