

BAB 5

METODE PENELITIAN

5.1. Ruang Lingkup Penelitian

Penelitian ini akan dilakukan antara bulan April-Mei 2009 berlokasi di FKUI yang beralamat di Jl. Salemba Raya 6 Jakarta Pusat. Penelitian dilakukan untuk mengetahui apakah perangkat lunak dapat berfungsi dengan baik yaitu menghitung *unit cost* sesuai dengan data yang dimasukkan. Selain itu penelitian ini juga dilakukan untuk mengetahui apakah dalam pelaksanaannya perangkat lunak ini menimbulkan kesulitan kepada penggunanya, serta kesalahan/*fault* pada proses penggunaan perangkat lunak tersebut. Penelitian dibatasi dengan melakukan perhitungan simulasi modul pendidikan kedokteran FKUI, dengan memasukkan data data yang telah diseragamkan.

Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif dengan rancangan pengujian perangkat lunak penghitung *unit cost* pada pendidikan kedokteran setingkat S1 di fakultas kedokteran negeri yang menggunakan sistem modul pada kurikulumnya. Data berupa data primer dan data sekunder. Data sekunder antara lain diperoleh dari Pusat Administrasi FKUI dan RSCM, berupa data biaya dan non biaya. Pengumpulan data menggunakan instrumen berupa pengisian formulir tanggapan dengan sebelumnya dilakukan pelatihan penggunaan perangkat lunak tersebut yang dilakukan pada masing masing pengelola modul kurikulum 2005 di FKUI. Data primer diperoleh dari observasi, wawancara serta hasil isian formulir tanggapan.

5.2. Desain Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah deskriptif.

Tahapan-tahapan penelitian dibagi atas beberapa tahapan-tahapan.

1. Kajian terhadap permasalahan-permasalahan yang dihadapi oleh pengguna dengan menggunakan metode observasi, penyebaran formulir tanggapan dan wawancara.
2. Mendokumentasikan permasalahan-permasalahan yang diperoleh.
3. Kajian terhadap permasalahan yang dihadapi.
4. Melakukan perbaikan atas permasalahan yang dihadapi.

5.3. Subjek Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan dalam bentuk pelatihan perhitungan *unit cost* modul pendidikan kedokteran. Adapun peserta pelatihan ini terdiri dari:

- 1) perwakilan dari setiap pengelola modul-modul yang ada kurikulum pendidikan kedokteran FKUI;
- 2) staf keuangan Pusat Administrasi FKUI;
- 3) staf administrasi Pusat Administrasi FKUI non-keuangan.

5.4. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan bulan April sampai dengan Mei tahun 2009 berlokasi di FKUI yang beralamat di Jl. Salemba Raya 6 Jakarta Pusat.

No.	Kegiatan	Batas waktu
1.	Studi Literatur	4 Februari 2009 s.d. 30 Mei 2009
2.	Definisi Masalah	4 Februari 2009 s.d. 8 Februari 2008
3.	Pembuatan Proposal	13 Maret 2009 s.d. 30 Maret 2009
4.	Pengumpulan Data	1 April 2009 s.d. 30 Mei 2009
8.	Penulisan Laporan	2 Juni s.d. 27 Juni 2009
9.	Presentasi	Juli 2009

5.5. Biaya Penelitian

Rincian biaya penelitian yang dikeluarkan adalah sebagai berikut.

Pembuatan perangkat lunak	: Rp 4.000.000.
Penggandaan	: Rp. 400.000
ATK	: Rp. 50.000
Konsumsi	: Rp. 450.000
Total	: Rp. 5.000.000

5.6. Pengumpulan Data

Pada penelitian ini akan dilakukan perhitungan *unit cost* menggunakan perangkat lunak dan secara manual menggunakan *spreadsheet* dengan menggunakan data dasar yang telah diseragamkan yang disertai panduan penggunaan perangkat lunak. Data dasar berupa data biaya dan non biaya

diperoleh dari data sekunder yang diperoleh Pusat Administrasi FKUI (Bagian Pendidikan, Keuangan, SDM, Umum dan Fasilitas). Data sekunder tersebut berupa: data yang dikumpulkan meliputi jumlah mahasiswa, jumlah staf pengajar, data aset (gedung dan alat) yang digunakan dalam pendidikan tahap kepaniteraan klinik, biaya operasional (mencakup biaya gaji, honor, alat tulis kantor dan barang cetak, konsumsi), data biaya tidak langsung (mencakup biaya pemeliharaan, listrik, air, dan unit pendukung). Instrumen yang digunakan dalam pengumpulan data adalah berupa formulir tanggapan.

5.7. Pertanyaan Penelitian

Apakah perangkat lunak penghitung *unit cost* modul pendidikan kedokteran dapat digunakan dengan mudah dan berfungsi dengan tujuan perancangannya?

5.8. Pengolahan Data

Pengolahan data dilakukan secara bertahap.

1. Mengkode data (*data coding*) untuk memudahkan *entry data*.
2. Menyunting data (*data editing*).
3. Membuat struktur data (*data structure*) dan *file data (data file)*.
4. Memasukkan data (*data entry*).
5. Membersihkan data (*data cleaning*).

5.9. Analisis Data

Dilakukan analisis data sebagai berikut ini.

1. *Usability*; kemudahan/kesulitan yang ditemukan, ketepatan hasil perhitungan dan kecukupan waktu yang diberikan untuk melakukan simulasi perhitungan menggunakan perangkat lunak, dari hasil observasi, formulir tanggapan dan wawancara
2. *Verifikasi*: kompatibilitas perangkat lunak pada komputer peserta
3. *Validasi*: *fault* yang ditemukan pada perangkat lunak

