

ABSTRAK

Banyaknya gedung bertingkat yang sangat tinggi saat ini menyebabkan elevator semakin dibutuhkan. Elevator bergerak pada setiap lantai di dalam gedung tersebut untuk melayani permintaan orang-orang yang ingin menaiki atau menuruni lantai. Pergerakan elevator tersebut diatur oleh sebuah sistem kontrol elevator. Skripsi ini membahas mengenai pembentukan model dan simulasi dari sistem kontrol elevator tersebut. Model tersebut mengatur pergerakan untuk satu elevator dalam melayani permintaan secara *selective collective control (S/C)*. Model ini dibagi menjadi tiga bagian yaitu *unit control*, *request resolver* dan tombol-tombol pada elevator. *Unit control* dan tombol-tombol pada elevator akan dimodelkan dengan menggunakan *Finite State Machine with Datapath (FSMD)*. Model sistem kontrol elevator tersebut akan diimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman Delphi. Kemudian model tersebut akan disimulasikan sehingga bisa dilihat pergerakan elevator dalam melayani setiap permintaan dari para pengguna.

Kata kunci: *Finite State Machine with Datapath; request resolver, selective collective control; sistem kontrol elevator; unit control.*

vi + 64 hlm.; lamp.

Bibliografi: 9 (2002-2006)