



**UNIVERSITAS INDONESIA**

**TANGGAPAN PUSTAKAWAN DAN PENGGUNA  
TERHADAP CD PERMAINAN  
UNTUK MENJADI KOLEKSI PERPUSTAKAAN SD  
CHARITAS**

**SKRIPSI**

**STEVANUS YULYANTO  
0705130575**

**FAKULTAS ILMU PENGETAHUAN BUDAYA  
PROGRAM STUDI ILMU PERPUSTAKAAN DAN INFORMASI  
DEPOK  
JULI 2009**



**UNIVERSITAS INDONESIA**

**TANGGAPAN PUSTAKAWAN DAN PENGGUNA  
TERHADAP CD PERMAINAN  
UNTUK MENJADI KOLEKSI PERPUSTAKAAN SD  
CHARITAS**

**SKRIPSI**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Humaniora**

**STEVANUS YULYANTO  
0705130575**

**FAKULTAS ILMU PENGETAHUAN BUDAYA  
PROGRAM STUDI ILMU PERPUSTAKAAN DAN INFORMASI  
DEPOK  
JULI 2009**

## **SURAT PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini dengan sebenarnya menyatakan bahwa skripsi/tesis/disertasi\* ini saya susun tanpa tindakan plagiarisme sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Indonesia.

Jika di kemudian hari ternyata saya melakukan tindakan Plagiarisme, saya akan bertanggung jawab sepenuhnya dan menerima sanksi yang dijatuhkan oleh Universitas Indonesia kepada saya.

**Jakarta, 02 Juli 2009**



**Stevanus Yulyanto**

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

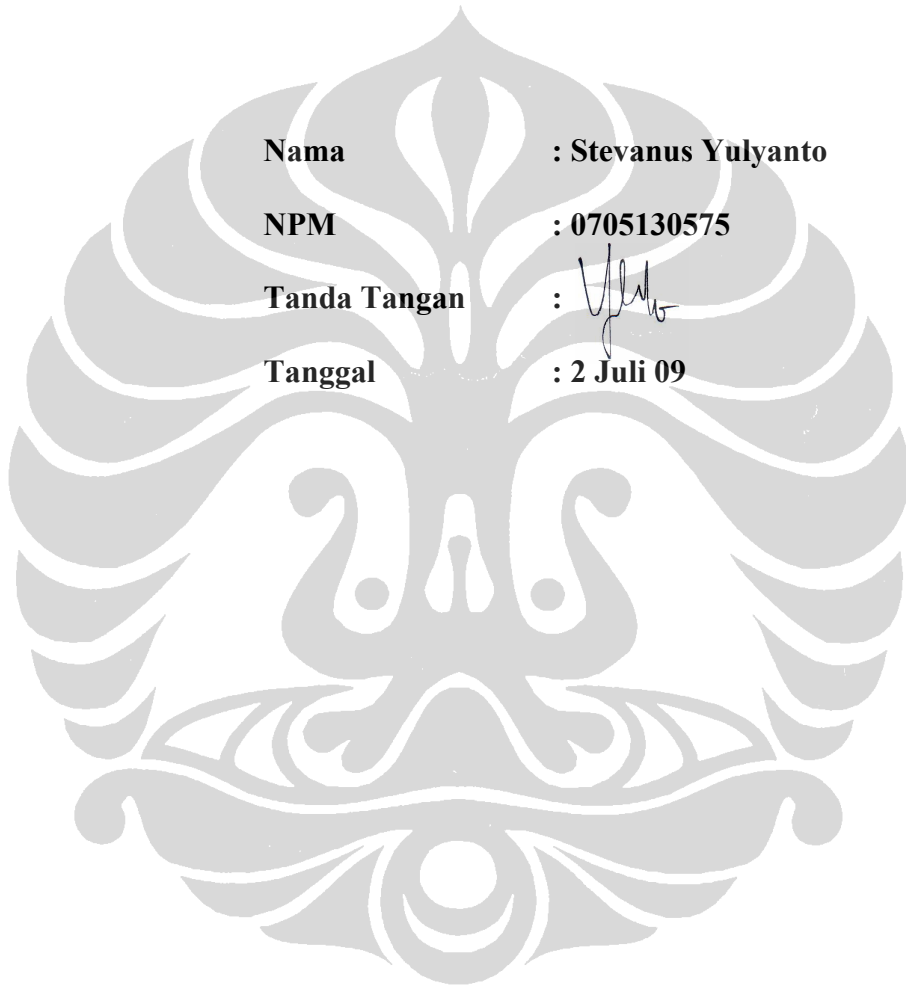
**Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri,  
dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk  
telah saya nyatakan dengan benar.**

**Nama : Stevanus Yulyanto**

**NPM : 0705130575**

**Tanda Tangan : **

**Tanggal : 2 Juli 09**



## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Stevanus Yulyanto  
NPM : 0705130575  
Program Studi : Ilmu Perpustakaan dan Informasi  
Judul Skripsi : Tanggapan Pustakawan dan Pengguna terhadap  
CD permainan untuk Menjadi Koleksi  
Perpustakaan SD Charitas

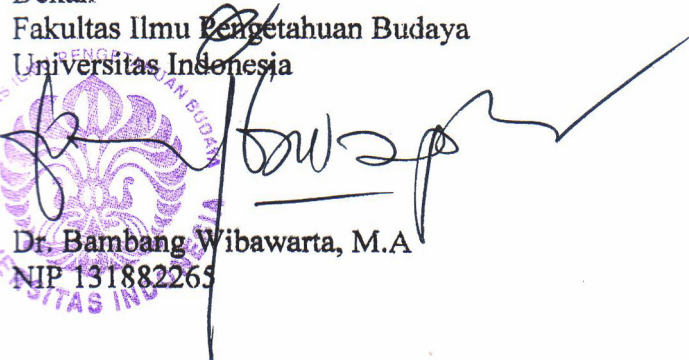
Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Humaniora pada Program Studi Ilmu Perpustakaan dan Informasi, Fakultas Ilmu Pengetahuan Budaya, Universitas Indonesia

### DEWAN PENGUJI

Ketua Panitia: Siti Sumarningsih N., S.S., M.Lib. (.....)  
131408287  
Pembimbing : Ike Iswary Lawanda, S.S., M.S. (.....)  
131663882  
Penguji I : Utami B. Hariyadi, S.S., M.Lib. (.....)  
131950282  
Penguji II : Tamara Adriani Susetyo, S.S., MA. (.....)  
0706050148

Ditetapkan di : Depok  
Tanggal : 16 Juli 2009

Oleh  
Dekan  
Fakultas Ilmu Pengetahuan Budaya  
Universitas Indonesia

  
Dr. Bambang Wibawarta, M.A.  
NIP 131882265

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan YME, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Tanggapan Pustakawan dan Pengguna Terhadap CD Permainan untuk Menjadi Koleksi Perpustakaan SD Charitas”**. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelas Sarjana Humaniora Jurusan Ilmu Perpustakaan dan Informasi pada Fakultas Ilmu Pengetahuan Budaya Universitas Indonesia.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, dengan harapan dapat mencapai hasil yang lebih sempurna dari skripsi ini dan untuk pengembangan diri penulis selanjutnya.

Dalam perjalanan semenjak masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, penulis menyadari pula bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, sulit rasanya bagi penulis menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:


1. Ibu Ike Iswary Lawanda, selaku dosen pembimbing skripsi, walaupun mulai menjadi pembimbing saat memasuki masa skripsi dan ditengah kesibukan beliau, selalu memberikan petunjuk, arahan, dan bimbingan serta tidak lupa semangat sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini;
2. Ibu Indira Irawati, selaku penasehat akademik yang selalu memberikan bimbingan perkuliahan kepada penulis;
3. Keluarga besar Program Studi Ilmu Perpustakaan dan Informasi yang tidak pernah lupa memberikan semangat semangat pantang mundur dan terima kasih atas semua ilmu yang telah diberikan;
4. Rumah saya yang senantiasa memberikan kenyamanan, Ayah, ibu dan kakakku tersayang yang telah memberikan doa dan dorongan semangat sehingga skripsi ini dapat penulis selesaikan.
5. Teman-teman JIPUI-05. Untuk Ncup, Isna, Essy, Nirma, dan yang lainnya yang belum disebut, terima kasih atas partisipasinya dalam memberikan

bahan bacaan yang berguna dalam penulisan skripsi ini. Untuk Agung, Saif, WP, Julbe, Danies, Irsyad, dkk, dll, dst, semoga kalian jadi pria beruntung semester depan. Terima kasih atas saran dan kritik serta dukungan yang luar biasa;

6. Pihak SD Charitas terutama pihak perpustakaan, untuk Bapak Sugiyono, terima kasih karena telah memberi data yang sangat berguna untuk penulis;
7. M. Taufiik Akbar yang telah rela rumahnya didatangi hampir setiap hari untuk menumpang *browsing* internet. Semoga skripsinya juga lancar. Semoga juga “Dream RO” buka lagi.
8. Semua pihak yang telah ikut membantu penulis baik dengan bantuan besar maupun kecil yang terlewatkan oleh penulis. Maaf karena terlewatkan namanya tetapi terima kasih karena telah ikut membantu.
9. Activision, Electronic Arts, Maxis, Bethesda, dan semua produsen *game* komputer lainnya yang telah membuat *game* yang hebat yang dapat menghibur penulis.

Akhir kata, penulis hanya dapat memanjatkan doa semoga Tuhan YME memberikan balasan yang setimpal pada semua pihak atas kebaikan dan bantuannya. Harapan penulis semoga apa yang telah dikemukakan dalam skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang memerlukan, khususnya bagi dunia kepustakawanan di masa sekarang, dan masa yang akan datang.

Depok, 5 Juni 2009



Penulis

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

---

Sebagai sivitas akademik Universitas Indonesia, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Stevanus Yulyanto  
NPM : 0705130575  
Program Studi : Ilmu Perpustakaan dan Informasi  
Departemen : Ilmu Perpustakaan dan Informasi  
Fakultas : Ilmu Pengetahuan Budaya  
Jenis Karya : Skripsi


Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Indonesia **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**“TANGGAPAN PUSTAKAWAN DAN PENGGUNA TERHADAP CD PERMAINAN UNTUK MENJADI KOLEKSI PERPUSTAKAAN SD CHARITAS”**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Indonesia berhak menyimpan, mengalihmediakan/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok  
Pada tanggal : 2 Juli 2009  
Yang menyatakan

  
(Stevanus Yulyanto)



## DAFTAR ISI

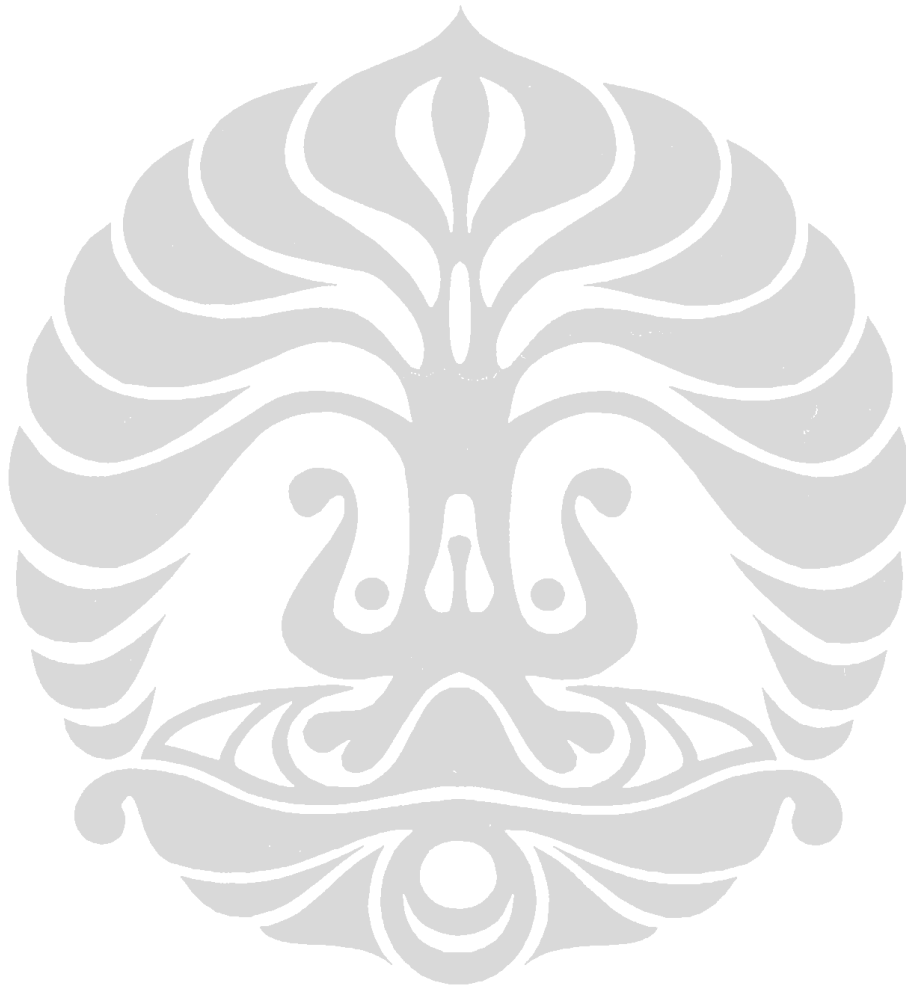
HALAMAN JUDUL.....	ii
<b>HALAMAN</b> PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	viii
ABSTRAK.....	ix
ABSTRACT.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	1
1. 1 Latar Belakang.....	1
1. 2 Masalah Penelitian.....	4
1. 3 Tujuan Penelitian.....	4
1. 4 Manfaat Penelitian.....	4
1. 4.1 Manfaat Akademis.....	4
1. 4.2 Manfaat Praktis.....	5
1. 5 Metode Penelitian.....	5
<b>BAB 2 TINJAUAN LITERATUR</b> .....	6
2. 1 Perpustakaan Sekolah.....	6
2. 1.1 Tujuan Perpustakaan Sekolah.....	7
2. 1.2 Kebijakan Perpustakaan Sekolah.....	8
2. 1.2.1 Kebijakan Mengenai Koleksi.....	8
2. 1.3 Koleksi Perpustakaan Sekolah.....	9
2. 1.4 Sumber Daya Manusia Perpustakaan Sekolah.....	9
2. 1.4.1 Pustakawan Tunggal (One Man Librarian).....	10
2. 2 Koleksi Perpustakaan.....	11
2. 2.1 Koleksi Non Buku.....	11
2. 3 Pengembangan Koleksi.....	12
2. 4 CD Permainan.....	12
2. 4.1 Harvest Moon.....	15
2. 5 Perpustakaan SD Charitas.....	17
2. 5.1 Kegiatan Perpustakaan.....	18
2. 5.1.1 Kegiatan Rutin.....	18
2. 5.1.2 Kegiatan Tidak Rutin.....	22
2. 5.2 Sumber Daya Manusia.....	23
2. 5.3 Koleksi Perpustakaan SD Charitas.....	24
2. 5.3.1 Jenis Koleksi.....	25
2. 5.3.2 Pengadaan Koleksi.....	26
2. 5.3.3 Kebijakan Pemilihan Koleksi.....	28
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN</b> .....	33
3. 1 Jenis Penelitian.....	33
3. 2 Subjek dan Objek Penelitian.....	34
3. 3 Metode Pengumpulan Data.....	34
3. 3.1 Wawancara.....	34

3.3.2 Observasi.....	35
<b>BAB 4 PEMBAHASAN</b> .....	<b>36</b>
4. 1 Kategori Data yang Didapat Dari Hasil Wawancara .....	36
4. 1.1 Harapan dari koleksi perpustakaan .....	36
4. 1.1.1 Pelajaran.....	36
4. 1.1.2 Fiksi.....	37
4. 1.1.3 Baru (kemutakhiran) .....	38
4. 1.2 CD Permainan .....	40
4. 1.2.1 Cerita .....	40
4. 1.2.2 Gambar .....	41
4. 1.2.3 Bahasa .....	42
4. 1.3 Manfaat CD Permainan.....	43
4. 1.3.1 Pengetahuan .....	43
4. 1.3.2 Hobi.....	45
4. 1.3.3 Hiburan.....	46
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>48</b>
5. 1 Kesimpulan .....	48
5. 2 Saran.....	48
<b>DAFTAR REFERENSI</b> .....	<b>51</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 1 Aspek yang Dicapai dalam Pembiasaan Kunjungan .....	19
Tabel 2 Contoh Jadwal Pembiasaan Kunjungan .....	20
Tabel 3 Contoh Data Siswa Kunjungan Perpustakaan .....	21
Tabel 4 Koleksi Perpustakaan SD Charitas .....	26
Tabel 5 Koleksi AV Perpustakaan SD Charitas .....	26



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Tampilan cd permainan Harvest Moon .....	50
Lampiran 2 Pedoman Wawancara .....	55
Lampiran 3 Transkrip Wawancara .....	56

