

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian mengenai pendapat pustakawan dan pengguna terhadap cd permainan untuk menjadi koleksi perpustakaan SD Charitas yang menggunakan metode fokus grup mendapatkan hasil yang tepat guna terhadap pengadaan koleksi cd permainan di SD Charitas adalah cd permainan bisa dijadikan sebagai koleksi perpustakaan SD Charitas.

Di dalam cd permainan bukan hanya terdapat hiburan semata melainkan di dalamnya juga terdapat ilmu pengetahuan dan wawasan yang bahkan tidak diberikan di dalam pelajaran sekolah sehari-hari. Selain itu dengan memainkan cd permainan, para siswa dapat mengembangkan hobi, kreativitas dan imajinasi yang mereka miliki. Dari semua hal yang mereka dapatkan dengan memainkan cd permainan, para siswa akan memiliki kelebihan lain yang dapat dalam kehidupan sehari-hari mereka.

Cd permainan juga sesuai dengan kriteria yang digunakan oleh pustakawan dalam memilih koleksi yaitu mendidik, menghibur, sesuai dengan kebutuhan, sesuai dengan umur, dan memberikan contoh yang baik. Selain itu cd permainan juga merupakan suatu alternatif sarana belajar yang baru. Cd permainan juga merupakan sarana yang menarik bagi anak-anak karena memiliki tampilan gambar yang menarik, cerita yang tidak membosankan dan menggunakan bahasa yang sederhana sehingga mudah dimengerti oleh anak-anak.

Hal ini juga dapat menjadi suatu masukan baru bagi bidang ilmu perpustakaan terutama dalam bidang pengembangan koleksi, karena dalam mengembangkan koleksi perpustakaan harus mengikuti perkembangan yang ada dalam masyarakat.

5.2 Saran

Sebagai perpustakaan sekolah yang memiliki kelebihan dalam hal sarana dan prasarana jika dibandingkan sekolah lain, perpustakaan SD Charitas sebaiknya bisa mengembangkan koleksi yang dimilikinya agar bisa memenuhi

semua kebutuhan penggunanya. Selain itu perpustakaan SD Charitas juga diharapkan dapat mempergunakan sarana baru dalam menyajikan pengetahuan bagi penggunanya seperti cd permainan. Jika cd permainan dianggap belum bisa menjadi koleksi perpustakaan secara permanen, cd permainan dapat dijadikan suatu sarana bantu dalam kegiatan belajar mengajar.

Perpustakaan SD Charitas juga sebaiknya melakukan inovasi baru dalam mengembangkan koleksi lainnya sehingga tidak membuat para penggunanya menjadi jenuh, hal itu contohnya dapat dilakukan dengan menambahkan koleksi jenis baru seperti cd permainan atau koleksi lainnya.

Yayasan sebagai penyandang dana hendaknya memperhatikan dengan seksama kebutuhan para muridnya dengan memenuhi setiap koleksi yang diajukan oleh perpustakaan.

Pustakawan dan para guru hendaknya mempertahankan dan meningkatkan kerjasama dan komitmen dalam memperkenalkan dan mengajak para siswanya untuk berkunjung ke perpustakaan dan mempergunakan koleksinya dengan sebaik mungkin. Hal itu dapat dilakukan dengan cara misalnya mengadakan pertemuan rutin satu kali setiap minggu untuk membahas koleksi seperti apa yang dibutuhkan para guru dalam kegiatan mengajar dan juga para guru dapat membantu pustakawan dalam mengajukan pengadaan koleksi dengan menunjukkan pada pihak yayasan bahwa koleksi tersebut memang dibutuhkan oleh pengguna.

Selain itu pustakawan dapat meningkatkan kerjasama dengan orang tua siswa dalam memajukan perpustakaan sekolah. Hal tersebut dapat dilakukan dengan cara mengajak orang tua siswa untuk berpartisipasi dalam pengembangan perpustakaan baik dalam pengembangan sarana maupun prasarana.

Bagi penelitian berikutnya yang berhubungan agar dapat mencoba melihat penggunaan cd permainan dari aspek lain yang dapat membantu pengembangan suatu perpustakaan.

Bagi ilmu perpustakaan dan informasi agar semakin menyadari bahwa informasi bisa terdapat dimana saja dan dalam format apa saja sehingga

pengembangan koleksi perpustakaan akan semakin baik dan sesuai dengan perkembangan yang terjadi di dalam masyarakat.

