

BAB 3

METODE PENELITIAN

Dalam rangka mengkaji permasalahan penelitian mengenai penggunaan game sebagai koleksi perpustakaan, maka dalam bab ini akan dijelaskan cara-cara yang digunakan dalam penelitian ini untuk mengumpulkan dan menganalisis data.

Urutan penelitian diawali dengan penentuan jenis penelitian, subjek dan objek penelitian, metode pengumpulan data, serta metode analisis data.

3.1 Jenis Penelitian

Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif deskriptif dengan pendekatan fokus grup. Penelitian kualitatif pada umumnya dirancang untuk memberikan pengalaman senyatanya dan menangkap makna sebagaimana yang tercipta di lapangan penelitian melalui interaksi langsung antara peneliti dengan yang diteliti⁷. Metode fokus grup adalah sebuah metode penelitian yang dilakukan dengan cara membuat sebuah grup atau kelompok yang akan diwawancarai mengenai suatu hal tertentu oleh peneliti.

Tujuan dari metode ini adalah untuk mengeksplorasi lebih dalam tentang perasaan dan pendapat seseorang dan untuk mempelajari bagaimana perasaan tersebut berubah menjadi tingkah laku.

Kelompok dalam fokus grup terdiri dari sekitar lima sampai sepuluh orang dan seorang moderator yang membantu dan membimbing wawancara dan diskusi dalam grup tersebut, dalam penelitian ini peneliti membuat fokus grup yang terdiri dari satu orang pustakawan dan empat orang anak murid yang merupakan pengguna perpustakaan. Wawancara dalam fokus grup biasanya dilakukan selama satu jam.

Salah satu kekuatan kualitatif adalah data atau informasi dapat ditelusuri seluas-luasnya (dan sedalam mungkin) sesuai dengan variasi yang ada sehingga, peneliti mampu mendeskripsi fenomena yang diteliti secara utuh.

⁷ Pedit, Putu Laxman, *Penelitian Ilmu Perpustakaan dan Informasi*. (2003), 262-263

3. 2 Subjek dan Objek Penelitian

Subjek dalam penelitian adalah Pihak-pihak yang berkaitan dengan perpustakaan yang menjadi tempat penelitian, yaitu pustakawan SD Charitas yang mencoba memainkan cd permainan tersebut dan menjadi narasumber dalam wawancara.

Objek penelitian adalah keterangan atau informasi yang ingin didapatkan atau diketahui dari sumber tersebut. Objek penelitian ini adalah Perpustakaan yang menjadi tempat penelitian yaitu perpustakaan SD Charitas.

3. 3 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang diperlukan, penulis menggunakan teknik sebagai berikut :

3. 3.1 Wawancara

Wawancara adalah percakapan tanya jawab yang diarahkan untuk mencapai tujuan tertentu. Wawancara dalam penelitian adalah suatu metode penelitian yang meliputi pengumpulan data melalui interaksi verbal secara langsung antara pewawancara dan informan.

Teknik ini dipilih karena dengan wawancara, peneliti bisa bertatap muka secara langsung dengan informan sehingga bisa mendapatkan informasi lain seperti gerak tubuh dan mimik wajah informan.

Orang yang menjadi informan tidak boleh sembarangan karena orang-orang yang dipilih adalah orang yang sesuai dengan kriteria informan yang telah dibuat oleh peneliti, yaitu :

- 1) Siswa kelas enam SD, karena diharapkan dapat memberi jawaban yang sesuai dengan pertanyaan yang diajukan oleh peneliti;
- 2) Mengetahui dengan baik perpustakaan SD Charitas;
- 3) Mengetahui koleksi yang dimiliki perpustakaan SD Charitas;
- 4) Tahu dan pernah memainkan cd permainan terutama cd permainan Harvest Moon yang dijadikan bahan penelitian;

5) Bagi pustakawan yang merupakan *one man librarian* harus mengenal dengan keadaan perpustakaan.

Sebelum melakukan wawancara, informan terlebih dahulu dimintai kesediaannya untuk berpartisipasi dalam penelitian yang dilakukan. Wawancara dilakukan langsung dengan informan pada waktu dan tempat yang telah ditentukan oleh informan.

Wawancara dilakukan sejak 28 Februari 2009 hingga 5 Juni 2009. Untuk menjaga agar interpretasi peneliti sesuai dengan apa yang disampaikan informan, maka peneliti mengulang dan menanyakan kembali jawaban yang dirasa kurang jelas.

Informan terdiri dari 5 orang, yaitu 1 orang pustakawan dan 4 orang siswa yang terdiri dari 2 orang siswa laki-laki dan 2 orang siswa perempuan.

Tabel 5 Data Informan

No.	Informan	Jenis Kelamin
1.	SG	Pria
2.	A	Pria
3.	Ri	Wanita
4.	Re	Pria
5.	S	Wanita

3.3.2 Observasi

Observasi dilakukan untuk memperoleh gambaran secara jelas mengenai kegiatan perpustakaan SD Charitas tersebut, perilaku pustakawan dan pengguna perpustakaan SD Charitas dan untuk mengetahui antusias pengguna terhadap perpustakaan tersebut.