



UNIVERSITAS INDONESIA

**ANALISA IMPLEMENTASI IPTV DENGAN
MENGGUNAKAN OPEN IMS CORE**

SKRIPSI

**HARTONO
06 06 07 3953**

**FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO
DEPOK
JUNI 2010**



UNIVERSITAS INDONESIA

**ANALISA IMPLEMENTASI IPTV DENGAN
MENGGUNAKAN OPEN IMS CORE**

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik

**HARTONO
06 06 07 3953**

**FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO
DEPOK
JUNI 2010**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

**Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang
dikutip maupun dirujuk
telah saya nyatakan dengan benar.**

Nama	: Hartono
NPM	: 0606073953
Tanda Tangan	:
Tanggal	: 28 Juni 2010

HALAMAN PENGESAHAN

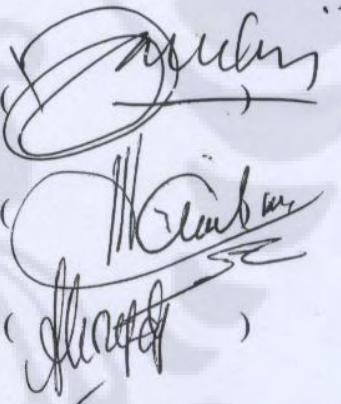
Skripsi ini diajukan oleh :
Nama : Hartono
NPM : 0606073953
Program Studi : Teknik Elektro
Judul Skripsi : Analisa Implementasi IPTV Dengan Menggunakan Open IMS Core

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Pengaji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik pada Program Studi Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Indonesia.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Ir. Djamhari Sirat, M.Sc, Ph.D

Pengaji : Ir. Muhammad Asvial, M.Sc, Ph.D

Pengaji : Prima Dewi Purnamasari ST., MT., MSc. ()

Ditetapkan di : Depok

Tanggal : 28 Juni 2010

UCAPAN TERIMA KASIH

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan skripsi ini tepat pada waktunya. Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Teknik Jurusan Elektro pada Fakultas Teknik Universitas Indonesia. Dalam proses penyusunan skripsi ini, saya mendapat banyak bantuan, dukungan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ir. Djamhari Sirat M.Sc, Ph.D, selaku pembimbing yang telah meluangkan waktu dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan skripsi ini;
2. Bapak Nooriza (Depkominfo), bapak Yulianus (Indosat), bapak Panca (Telkomsel), dan bapak Bambang (Telkom) atas segala bantuan dan masukan dalam penyusunan skripsi ini;
3. Rekan-rekan satu bimbingan: Deolens Manurung, Mark Swapo, R. Kharisma, dan Zaneta Pelangi atas kerjasamanya selama penggerjaan skripsi ini;
4. Orang tua dan keluarga yang telah member dukungan material dan moral; dan
5. Sahabat dan rekan mahasiswa yang telah ikut membantu memberi segala dukungan.

Akhir kata, saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalaq segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Depok, 28 Juni 2010

Penulis

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Indonesia, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Hartono
NPM : 0606073953
Program Studi : Teknik Elektro
Departemen : Teknik Elektro
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Indonesia Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive RoyaltyFree Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

ANALISA IMPLEMENTASI IPTV DENGAN MENGGUNAKAN OPEN IMS CORE

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Indonesia berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok

Pada Tanggal : 28 Juni 2010

Yang Menyatakan

(Hartono)

ABSTRAK

Nama : Hartono
Program Studi : Teknik Elektro
Judul : Analisa Implementasi IPTV Dengan Menggunakan Open IMS Core

Skripsi ini membahas mengenai salah satu aplikasi dari *IP Multimedia Subsystem* (IMS) yakni *Internet Protocol Television* (IPTV). Dalam emulasi jaringan ini digunakan Open IMS Core, UCT IMS Client, dan jaringan yang terdiri dari 2 *router*, dan 1 buah *switch*. Sedangkan untuk pengambilan dan pengujian data digunakan program *Wireshark* untuk menganalisa *message flow* registrasi *client*, pemohonan layanan IPTV sampai deregistrasi dan parameter-parameter *Quality of Service* (QoS) seperti: *delay*, dan *packet loss*.

Pengujian dilakukan dengan merubah *bandwidth* pada hubungan kedua rouer, dengan kisaran nilai dari 64 kbps sampai 2.112 kbps. Pada setiap nilai *bandwidth*, dilakukan 3 kali percobaan dan kemudian nilai parameter-parameter QoS yang didapatkan akan dirata-ratakan. Hasil dari pengujian ini didapatkan *bandwidth* optimum untuk layanan iPTV yakni 2112 kbps dengan packet loss 0,85% (sesuai dengan standar ITU-T yakni kurang dari 1 %).

Kata Kunci:

IPTV, Open IMS Core, *message flow*, *delay*, dan *packet loss*

ABSTRACT

Name : Hartono
Study Program : Teknik Elektro
Title : Analysis on the Implementation of IPTV Using the Open IMS Core

This final assignment discusses about one of the applications of IP Multimedia Subsystem (IMS), namely Internet Protocol Television (IPTV). This network emulation is using Open IMS Core, UCT IMS Client, and network that consisting of two router and a switch. While for the taking and testing data are used Wireshark program to analyze the message flow from client registration, request for IPTV service, client deresgistration, and Quality of Service (QoS) parameters such as: delay, and packet loss.

Testing is doing by changing the bandwidth on the network between two router, with a range of values from 64 kbps to 2,112 kbps. In each bandwidth, there are three times experiments and then the QoS parameters that obtainable is divided to get mean score. The result from this test showed the optimum bandwidth for IPTV service is 2112 kbps with packet loss 0.85 % (in accordance with ITU-T standard that is less than 1%).

Keywords:

IPTV, Open IMS Core, message flow, delay, and packet loss

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
2. LANDASAN TEORI	5
2.1 IP Multimedia Subsystem (IMS)	5
2.1.1 Home Subscriber Server (HSS)	7
2.1.2 Proxy Call Session Control Function (P-CSCF).....	7
2.1.3 Interrogating Call Session Control Function (P-CSCF).....	8
2.1.4 Serving Call Session Control Function (P-CSCF).....	8
2.2 IPTV	8
2.3 Protokol-Protokol Pada IPTV	8
2.3.1 Real-Time Transport Protocol (RTP).....	10
2.3.2 Real-Time Transport Control Protocol (RTCP)	10
2.3.3 Session Initiation Protocol (SIP).....	10
2.3.4 Session Description Protocol (SDP)	13
2.4 Parameter-Parameter QoS	14
2.4.1 Delay	14
2.4.2 Packet Loss	15
3. PERANCANGAN DAN KONFIGURASI IPTV BERBASIS OPEN IMS ...	16
3.1 Open IMS Core.....	16
3.1.1 Instalasi dan Konfigurasi Open IMS Core	16
3.1.2 Mengubah Open IMS Core ke Spesifik IP	21

3.2 Application layer IPTV	25
3.2.1 Instalasi Application Server IPTV	25
3.2.2 Konfigurasi Application Server IPTV.....	25
3.3 IMS Client	28
3.3.1 Instalasi dan konfigurasi IMS Client.....	28
3.3.2 Membuat Account Client	30
3.4 Topologi Jaringan	33
4. HASIL PENGUKURAN DAN ANALISA PARAMETER QoS	36
4.1 Message Flow	36
4.2 Pengambilan dan Pengolahan Data.....	38
4.3 Analisa Parameter QoS	42
5. KESIMPULAN	44
DAFTAR REFERENSI	45

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Port Number Elemen OpenIMSCore	22
Tabel 4.1 Message Flow	36
Tabel 4.2 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 64 kbps	39
Tabel 4.3 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 128 kbps	39
Tabel 4.4 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 256 kbps	39
Tabel 4.5 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 512 kbps	39
Tabel 4.6 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 768 kbps	40
Tabel 4.7 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 1024 kbps	40
Tabel 4.8 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 1280 kbps	40
Tabel 4.9 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 1536 kbps	40
Tabel 4.10 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 1792 kbps	41
Tabel 4.11 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 2048 kbps	41
Tabel 4.12 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 2112 kbps	41

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi Tentang IMS	5
Gambar 2.2 Open IMS Core Pada Jaringan IMS	6
Gambar 2.3 Elemen OpenIMSCore	7
Gambar 3.1 Edit Named.conf	18
Gambar 3.2 Edit Resolv.conf	18
Gambar 3.3 Edit Hosts	19
Gambar 3.4 Running PCSCF	20
Gambar 3.5 Running ICSCF	21
Gambar 3.6 Running SCSCF	21
Gambar 3.7 Running FHoSS	22
Gambar 3.8 Edit Resolv.conf ke Spesifik IP	23
Gambar 3.9 Edit Hosts ke Spesifik IP	23
Gambar 3.10 Edit Open-ims.dnszone ke Spesifik IP	24
Gambar 3.11 FHoSS	25
Gambar 3.12 Application Server IPTV	26
Gambar 3.13 Trigger Point IPTV	26
Gambar 3.14 Initial Filter Criteria IPTV	27
Gambar 3.15 Shared iFC Sets IPTV	27
Gambar 3.16 Service Profile IPTV	28
Gambar 3.17 UCTIMSCLIENT	29
Gambar 3.18 Registrasi UCTIMSCLIENT	29
Gambar 3.19 Tampilan IPTV	30
Gambar 3.20 IMS Subscription	30
Gambar 3.21 Bagian Atas Private User Identity –IMPI-	31
Gambar 3.22 Bagian Bawah Private User Identity –IMPI-	31
Gambar 3.23 Public User Identity –IMPU-	32
Gambar 3.24 UCTIMSCLIENT Preferences	32
Gambar 3.25 Topologi Jaringan	33
Gambar 4.1 Grafik Perbandingan Bandwidth dengan Packet Loss	42
Gambar 4.2 Grafik Perbandingan Bandwidth dengan Delay	42

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Teknologi telekomunikasi pada saat ini berkembang dengan pesat sehingga hal ini telah menyebabkan para *vendor* dan *operator* untuk saling bersaing dalam mengembangkan teknologi-teknologi baru yang diharapkan bisa meningkatkan kualitas dari layanan yang akan ditawarkan kepada konsumennya. Salah satu teknologi yang sedang hangat dalam tahap pengembangan adalah *IP Multimedia Subsystem (IMS)*.

IMS merupakan arsitektur jaringan telekomunikasi berbasis multimedia IP (*internet protocol*) yang melingkupi layanan suara, video, *Internet Protocol Television (IPTV)* dan data. Selain itu, IMS juga memberikan kemudahan-kemudahan dalam mengakses layanan-layanan di atas dengan hanya bermodalkan koneksi internet.

Salah satu aplikasi IMS yang berpotensi dan menarik untuk diterapkan adalah IPTV. IPTV menyediakan saluran televisi yang tidak terbatas, kualitas gambar dan suara yang lebih bagus serta dapat diakses melalui jaringan kabel telepon yang sudah ada maupun *mobile* yakni menggunakan jaringan *wireless*.

Oleh karena itu, maka skripsi ini bertujuan untuk memahami cara kerja dari layanan IPTV pada IMS dengan cara mengemulasikan jaringan IPTV ini dalam suatu *open source* yaitu Open IMS Core pada *Operating System (OS) Linux*. Pada bagian analisis akan difokuskan pada *messages flow* dari layanan IPTV beserta dengan parameter-parameter *Quality of Service (QoS)* untuk mengetahui apakah layanan ini sudah layak untuk diimplementasikan.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Dalam skripsi ini, akan diemulasikan jaringan IPTV dalam Open IMS Core pada *Operating System Linux*. Sehingga terdapat beberapa rumusan masalah yang akan diperhatikan dan dianalisa pada skripsi ini, yaitu:

1. Bagaimana cara kerja dan konsep dari Open IMS Core yang digunakan untuk menjalankan aplikasi IPTV ?

2. Bagaimana *message flow* pada saat *client* melakukan proses registrasi, pemanggilan layanan IPTV, pemutusan layanan IPTV sampai proses deregistrasi ?
3. Berapa nilai dari parameter-parameter QoS pada saat *client* memanggil layanan IPTV ?

1.3 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari penyusunan dan pembuatan skripsi ini adalah :

1. Mengemulasikan jaringan IPTV dengan menggunakan Open IMS Core
2. Memahami cara kerja dan konsep dari Open IMS Core yang digunakan untuk menjalankan aplikasi IPTV
3. Memahami *message flow* pada saat *client* melakukan registrasi, pemanggilan layanan IPTV, pemutusan layanan IPTV sampai proses deregistrasi
4. Menganalisa parameter-parameter QoS pada saat *client* memanggil layanan IPTV

1.4 BATASAN MASALAH

Pada skripsi ini, masalah akan dibatasi pada pengemulasian jaringan IPTV dengan menggunakan Open IMS Core, analisa *message flow* dan parameter-parameter QoS (*delay* dan *packet lost*) saat pemanggilan layanan IPTV.

1.5 METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah:

1. Tinjauan Pustaka, yaitu dengan melakukan studi literatur dari buku-buku pustaka, *website*, dan modul-modul yang berkaitan dengan skripsi ini
2. Diskusi dan tanya jawab dengan dosen pembimbing dan orang-orang yang ahli pada bidang yang berkaitan dengan skripsi ini
3. Perancangan perangkat lunak
4. Pengujicobaan dan pengambilan data
5. Analisa data

Penelitian dilakukan melalui prosedur sebagai berikut:

1. Penginstalan dan konfigurasi Open IMS Core dan Application Server IPTV pada komputer *server*
2. Penginstalan IMS Client pada komputer *client*
3. Pembangunan skenario jaringan untuk penelitian
4. Registrasi IMS Client pada IMS Core
5. *Request* dan inisiasi salah satu channel IPTV di IMS Client
6. Pengukuran QoS jaringan IMS menggunakan Wireshark
7. Analisa *message flow* dan hasil pengukuran QoS

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Pada skripsi ini terdapat 5 bab di mana masing-masing bab akan dijelaskan tentang:

1. Bab I : PENDAHULUAN

Pada bab ini, akan dijelaskan mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

2. Bab II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini, akan dijelaskan landasan teori tentang *IP Multimedia Subsystem* (IMS), IPTV dan protokol-protokolnya serta parameter-parameter QoS.

3. Bab III : PERANCANGAN DAN KONFIGURASI IPTV BERBASIS OPEN IMS

Pada bab ini, akan dijelaskan tentang tahap-tahap instalasi dan konfigurasi OpenIMSCore, UCT IMS Client, dan *Application Server* IPTV.

4. Bab IV : HASIL PENGUKURAN DAN ANALISA PARAMETER QOS

Pada bab ini, akan dibahas tentang analisa *message flow* pada jaringan IPTV dan pengukuran parameter-parameter QoS-nya.

5. Bab V : KESIMPULAN

Pada bab ini, akan dijelaskan tentang kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini.

BAB 2

LANDASAN TEORI

Pada saat ini, komunikasi selular dan internet sudah menjadi hal yang lumrah dalam kehidupan kita sehari-hari. Kedua paradigma sukses dalam komunikasi ini telah menjadi fokus utama dari jaringan telekomunikasi saat ini, yang secara bersamaan telah didukung oleh sistem IMS (*IP Multimedia Subsystem*). IMS memungkinkan tersedianya akses seluler di manapun ke seluruh layanan internet yang tersedia sehingga kita dapat *browsing* website, membaca email, menonton film atau ikut *video conference* di manapun anda berada.

2.1 IP Multimedia Subsystem (IMS)

IMS merupakan komponen utama untuk mendukung konvergensi layanan di mana teknologi ini didesain untuk mengisi *gap* antara telekomunikasi tradisional dan teknologi internet. IMS dirancang untuk memberikan sejumlah fungsi yang dibutuhkan untuk mendukung layanan berbasis IP melalui jaringan bergerak dan nirkabel. IMS secara spesifik dirancang untuk mendukung layanan multimedia yang bersifat *real-time* seperti *video telephony*, *video conference*, dan *push services*.



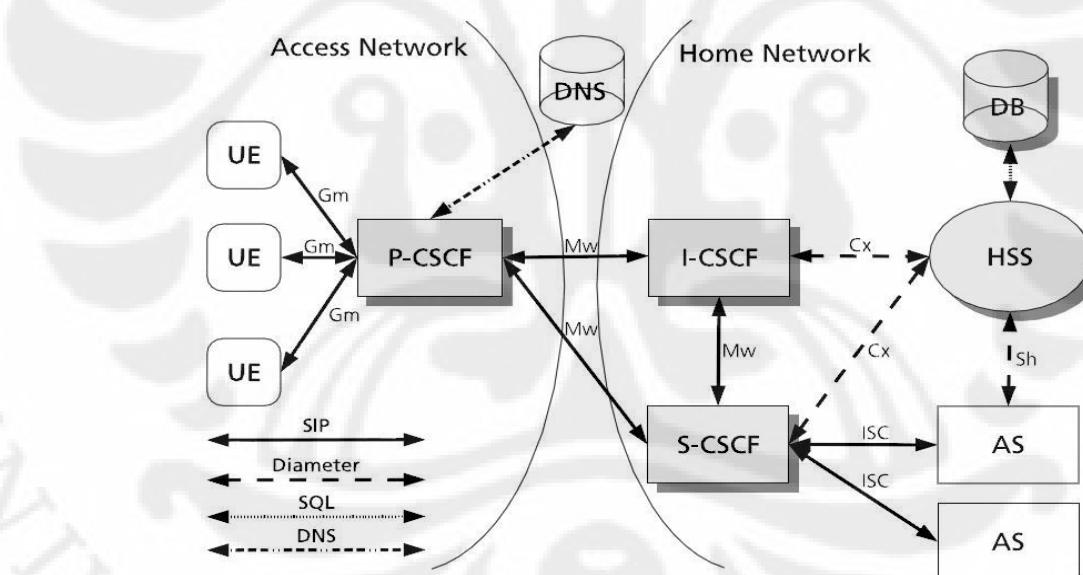
Gambar 2.1 Ilustrasi Tentang IMS

Sumber: <http://joudane.wordpress.com/2008/07/15/ims-ip-multimedia-subsystem/>

Dalam dunia kovergensi, IMS memainkan peran penting dimana dengan bantuan SIP, IMS dapat memberikan layanan berbasis IP seperti VoIP, *video*

conference, IPTV, dan layanan multimedia lainnya. SIP merupakan salah satu *signaling protocol* pada IMS dimana SIP menfasilitasi interkoneksi antara jaringan *fixed* dan jaringan bergerak.

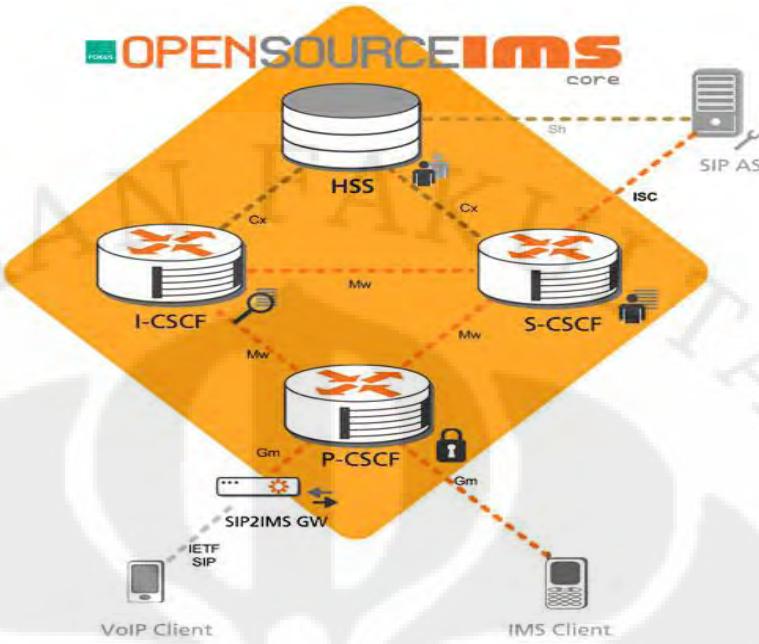
Latar belakang dikembangkan teknologi IMS ini adalah kemudahan dalam pembuatan layanan (*service*) baru pada jaringan telekomunikasi khususnya layanan multimedia. Selain itu, IMS juga memberikan kemudahan dalam integrasi dengan internet dan meningkatkan kecepatan dalam mengakses data. Teknologi IMS menggunakan SIP (*Session Initiation Protocol*) sebagai protokol pengontrol sesi (*session control*) yang dilakukan oleh pengguna yang satu dengan yang lainnya ataupun dengan suatu aplikasi. Untuk menunjang fungsinya sebagai *session control*, maka IMS menyediakan beberapa fungsi seperti mekanisme *charging*, *subscriber profile management* dan pengalokasian *Quality of Service* (QoS) pada media transmisinya.



Gambar 2.2 Open IMS Core Pada Jaringan IMS

Sumber: *Design and Implementation of an Open IMS Core*

Bagian terpenting dari jaringan IMS terletak pada IMS Core-nya yang terdiri dari beberapa komponen yaitu: *Home Subscriber Server* (HSS), *Proxy CSCF* (P-CSCF), *Interrogating CSCF* (I-CSCF), dan *Serving CSCF* (S-CSCF). [2]



Gambar 2.3 Elemen OpenIMSCore

Sumber: <http://www.openimscore.org/>

2.1.1 Home Subscriber Server (HSS)

Pada implementasinya nanti, setiap pelanggan IMS akan memiliki satu atau lebih identitas pribadi (*Private User Identity*). Identitas ini berisi tentang informasi akan layanan-layanan apa saja yang bisa diakses oleh pengguna, berlaku secara global dan identitas ini akan disimpan di dalam *Home Subscriber Server* (HSS) ketika kita melakukan registrasi.

HSS ini dapat dipandang sebagai evolusi dari *Home Location Register* (HLR) yang berfungsi sebagai database informasi tentang para pengguna. HSS menyimpan profil pengguna, informasi tentang pengguna mana saja yang sedang teregister serta status lokasi dari semua pengguna. Informasi-informasi ini diperlukan pada saat *Authentication, Authorization, and Accounting* (AAA) dimana S-CSCF akan mengakses ke HSS yang keduanya terhubung dengan Cx *reference point*.

2.1.2 Proxy Call Session Control Function (P-CSCF)

Ketika kita melakukan akses layanan IMS maka titik masuk pertama menuju IMS adalah P-CSCF. P-CSCF berperan dalam meneruskan SIP messages antara *user equipment* dengan node yang benar pada IMS. Bila pengakses layanan berada di luar *server* asalnya maka *user equipment* akan melakukan akses ke P-

CSCF jaringan tempat pengakses layanan berada dan kemudian diteruskan ke IMS *server* asalnya.

2.1.3 Interrogating Call Session Control Function (I-CSCF)

I-CSCF merupakan titik kontak untuk pengguna di jaringan asalnya dimana I-CSCF ini berfungsi dalam menentukan S-CSCF yang tepat untuk pengguna dengan berdasarkan informasi-informasi seperti: lokasi, kapabilitas dan availabilitas S-CSCF yang ada. Setelah memilih S-CSCF yang sesuai maka I-CSCF akan menginformasikan S-CSCF yang harus dipilih oleh pengguna berdasarkan data di HSS.

2.1.4 Serving Call Session Control Function (S-CSCF)

S-CSCF berfungsi dalam menyediakan proses registrasi, *back-to-back agent* untuk kontrol panggilan, dan layanan bagi pengguna sehingga pengguna dapat mengakses aplikasi-aplikasi yang disediakan. Selain itu, S-CSCF juga berfungsi dalam mentranslasi format dari perangkat telekomunikasi seperti telepon rumah dan telepon seluler menjadi SIP URI dengan mekanisme translasi ENUM DNS.

2.2 IPTV

Berdasarkan definisi menurut ITU-T, IPTV adalah teknologi yang merupakan konvergensi antara layanan *broadcasting* dan layanan telekomunikasi dimana melalui QoS terkontrol, konten multimedia seperti video, audio, dan data dapat dikirimkan ke pelanggan yang memiliki televisi dan *set top box*, melalui sistem komunikasi berbasis internet baik melalui media *wire* ataupun *wireless*.

IPTV merupakan sistem transmisi televisi digital menggunakan IP (*Internet Protocol*) yang melewati infrastruktur jaringan IP dengan pita lebar (*broadband*). Pita lebar dibutuhkan untuk mengirimkan format gambar bergerak dengan kualitas yang baik dan *real time*. Layanan ini lebih sering ditawarkan bersamaan dengan layanan internet dan *Voice over IP* (VoIP) yang disediakan oleh *provider* jaringan telekomunikasi.

Sistem ini yang digunakan untuk mengirim layanan televisi digital kepada konsumen yang terdaftar (sebagai *subscriber*) dalam sistem tersebut. Pengiriman (sinyal) digital televisi tersebut memungkinkan diselenggarakan dengan menggunakan *Internet Protocol* melalui sebuah koneksi *broadband*, biasanya digunakan dalam sebuah jaringan yang termanajemen dengan baik daripada internet publik dengan tujuan agar kualitas pelayanan terjamin. Kebanyakan layanan ini disediakan bersama dengan permintaan fasilitas video. IPTV pada dasarnya dibuat dari kombinasi antara 2 elemen penting, yaitu protokol-protokol IP dan *digital television*: [3]

1. Protokol-protokol IP bertanggung jawab pada pemaketan sinyal TV yang akan dirutekan dari *broadcaster* ke sisi pelanggan. Protocol IP juga menyediakan interaksi antara pelanggan, jaringan, layanan, dan penyedia layanan
2. *Digital television* bertanggung jawab untuk masalah audio, video, kompresi data, dan format transmisi sesuai dengan standard, seperti MPEG, yang mengatur resolusi image dan pengaturan program.

Beberapa *feature* yang ditawarkan oleh IPTV adalah:

1. IPTV dapat menyiarkan secara *live* program-program televisi seperti: film, *talkshow*, dan sebagainya.
2. IPTV dapat memberikan layanan yang ekonomis namun dengan tidak mengorbankan kualitas layanan. Ini karena teknologi *bandwidth* transmisi yang efisien.
3. IPTV mendukung format standard MPEG (*Motion Picture Experts Group*) untuk memberikan *high quality, full motion video*. *Feature* ini merupakan tambahan terhadap standard CODEC (*compression/decompression*) untuk menjamin kualitas gambar yang optimal sesuai dengan spesifikasi aplikasi dan *bandwidth* yang tersedia.
4. Bila dibandingkan dengan metode tutorial yang konvensional, IPTV lebih efisien karena tidak perlu membayar instruktur, biaya print materi relatif lebih sedikit, tidak perlu menyewa ruang khusus (karena IPTV dapat diakses oleh setiap meja selama terkoneksi dalam satu LAN/WAN).

2.3 Protokol-Protokol Pada IPTV

2.3.1 Real-Time Transport Protocol (RTP)

RTP merupakan sebuah protokol lapisan *transport* yang mampu mentransmisikan data secara *real time* [1]. RTP biasanya digunakan dalam proses *streaming* video dan audio, di mana besarnya paket video dan audio ini bergantung pada *codec* yang digunakan. Jika paket RTP hilang pada jaringan maka RTP tidak akan melakukan *retransmission* sehingga *user* tidak perlu untuk menunggu terlalu lama atau dengan kata lain *delay* yang terjadi kecil karena tidak diperlukan permintaan *retransmission*.

Selain itu, RTP juga berfungsi dalam menyediakan layanan penyampaian *end to end* untuk data yang bersifat *real time*. Dalam implementasinya, RTP biasanya digunakan secara bersamaan dengan protokol UDP karena penggunaannya yang bersifat *real time* sehingga protokol ini tidak menjamin adanya QoS untuk layanannya. Dalam pengaturan QoS untuk layanan seperti IPTV pada IMS dapat digunakan *Policy and Charging Rule Function* (PCRF), namun pada skripsi ini tidak akan membahasnya.

2.3.2 Real-Time Transport Control Protocol (RTCP)

RTCP merupakan suatu protokol yang biasanya dipakai bersama-sama dengan RTP. RTCP mempunyai 2 komponen penting pada paketnya, yaitu: *sender report* dan *receiver report*. Pada *sender report* terdapat informasi tentang berapa banyak data yang dikirimkan, pengecekan *timestamp* pada header RTP dan pengecekan tiap data sesuai dengan *timestamp*-nya masing-masing. Sedangkan pada *receiver report*, terdapat informasi jumlah paket yang hilang selama terjadi pengiriman data, menampilkan *timestamp* terakhir dan *delay* sejak pengiriman *sender report* yang terakhir.

2.3.3 Session Initiation Protocol (SIP)

Session Initiation Protocol (SIP) merupakan suatu *signaling protocol* yang terletak pada *layer* aplikasi yang berfungsi dalam membangun, memodifikasi, dan mengakhiri suatu sesi multimedia yang bisa saja berupa text, suara maupun video. Standar protokol multimedia ini pertama kali dikeluarkan oleh grup yang tergabung dalam *Multiparty Multimedia Session Control* (MMUSIC) yang berada

dalam organisasi *Internet Engineering Task Force* (IETF) yang didokumentasikan ke dalam dokumen *Request For Comment* (RFC) 2543 pada bulan maret 1999.

SIP tidak menyediakan layanan secara langsung, tetapi cuma menyediakan struktur yang dapat digunakan oleh protokol aplikasi lainnya untuk memberikan layanan yang lebih lengkap bagi pengguna, misalnya dengan RTP (*Real Time Transport Protocol*) untuk transfer data secara *real-time*, dengan SDP (*Session Description Protocol*) untuk mendeskripsikan sesi multimedia, dan dengan MEGACO (*Media Gateway Control Protocol*) untuk komunikasi dengan PSTN (*Public Switch Telephone Network*).

Meskipun demikian, fungsi dan operasi dasar SIP tidak tergantung pada protokol tersebut. SIP juga tidak tergantung pada protokol *layer transport* yang digunakan. Pembangunan suatu komunikasi multimedia dengan SIP dilakukan melalui beberapa tahap :

1. *User Location* adalah menentukan lokasi pengguna yang akan berkomunikasi.
2. *User Availability* adalah menentukan ketersediaan pihak yang dipanggil untuk terlibat dalam komunikasi.
3. *User Capability* adalah menentukan media maupun parameter yang berhubungan dengan media yang digunakan untuk komunikasi.
4. *Session Setup* adalah pembentukan hubungan antara pihak pemanggil dengan pihak yang dipanggil.
5. *Session management* yaitu meliputi transfer, modifikasi, dan pemutusan sesi. Secara garis besar SIP merupakan protokol yang digunakan dalam untuk membangun, memodifikasi, dan mengakhiri suatu sesi. Penggunaan protokol codec video , audio dan *Real-time Protocol* dengan H.323 tetap sama, hanya berbeda dalam sesi *signaling* sambungan VoIP.

SIP dapat dikatakan bersifat *client-server*, yang berarti *client* akan mengirimkan *request* ke *server*. Kemudian, *server* mengolah *request* dan memberikan *response* terhadap *request* tersebut ke *client*. *Request* dan *responses* terhadap *request* disebut transaksi SIP. Ada enam tipe dari request messages :

1. INVITE : menunjukkan bahwa pengguna atau *service* sedang diundang untuk bergabung dalam sesi multimedia. Isi dari pesan ini akan memasukkan suatu uraian menyangkut sesi untuk pengguna yang akan diundang.
2. ACK : mengkonfirmasi bahwa *client* telah menerima suatu *final response* untuk suatu INVITE *request* , dan hanya digunakan di INVITE *request*.
3. OPTION : digunakan untuk *query* suatu *server* tentang kemampuan yang dimilikinya.
4. BYE : dikirim oleh *user agent client* untuk menunjukkan pada *server* bahwa sesi ingin segera diakhiri.
5. CANCEL : digunakan untuk membatalkan suatu *request* yang sedang menunggu keputusan.
6. REGISTER : digunakan oleh *client* untuk mendaftarkan informasi tentang identitas pribadi.

Sedangkan *Response messages* berisi status kode dan keterangan tentang kondisi dari *request* tersebut di mana nilai-nilai dari kode status yang serupa dengan penggunaan pada HTTP, dibagi dalam enam kategori:

- a. **1xx**: *Provisional, request* telah diterima dan sedang melanjutkan proses.
- b. **2xx**: *Success*, tindakan dengan sukses diterima, dipahami, dan disetujui.
- c. **3xx**: *Redirection*, tindakan lebih lanjut diperlukan untuk memproses permintaan ini.
- d. **4xx**: *Client Error*, permintaan berisi sintak yang salah dan tidak bisa dikenali oleh *server* sehingga *server* tidak dapat memprosesnya.
- e. **5xx**: *Server Error*, *server* gagal untuk memproses suatu permintaan yang sah.
- f. **6xx**: *Global Failure*, permintaan tidak dapat dipenuhi oleh *server* manapun.

Berikut ini adalah empat server yang termasuk dalam SIP server beserta dengan fungsinya masing-masing:

1. *Proxy server*

Server ini berperan sebagai perantara dalam melakukan *request* dari *client* ke *server* dan melakukan *response* dari *server* ke *client*. Selain itu, *proxy server* juga berfungsi untuk melakukan *routing*, memastikan *request* disampaikan pada pengguna yang tepat, dan juga membuat kebijakan seperti menyakinkan bahwa pengguna tertentu yang diijinkan untuk melakukan panggilan.

2. *Redirect Server*

Server ini merupakan kesatuan logika yang mengarahkan satu klien pada perangkat pengganti dari *Uniform Resorce indicators* (URIs) untuk menyelesaikan tugas *request*.

3. *Registrar Server*

Server ini berperan dalam menerima dan memproses pesan pendaftaran yang mengijinkan lokasi dari suatu *endpoint* dapat diketahui keberadaannya. *Registrar Server* ini kerjanya berhubungan dengan *Location Server*.

4. *Location Server*

Server ini menyediakan *service* untuk *database* abstrak yang berfungsi mentranslasikan alamat dengan kata / keterangan yang ada pada domain jaringan.

2.3.4 Session Description Protocol (SDP)

Dalam melakukan *session establishment*, SIP tidak mendeskripsikan sesi multimedia yang akan dibangun, namun fungsi tersebut dijalankan oleh protokol lain yaitu *session description protocol* (SDP). SDP adalah protokol layer aplikasi yang berfungsi untuk memberikan deskripsi tentang suatu sesi multimedia [4], deskripsi tersebut antara lain mengenai :

- Nama dan tujuan *session*
- Waktu aktif *session* tersebut
- Tipe media yang akan digunakan
- *Address, port*, dll

Secara umum, protokol SDP digunakan pada saat melakukan *session announcement* serta *session invitation*. Informasi yang diberikan oleh sebuah pesan SDP antara lain adalah nama *session* dan tujuan penggunaan *session*, waktu aktif dari sebuah *session*, jenis media yang digunakan, format media, dan informasi untuk menerima media tersebut. Berikut adalah isi dari pesan SDP, *field-field* yang bersifat *optional* diberi tanda *

Session Description

```
v= (protocol version)
o= (owner/creator and session identifier)
s= (session name)
i=* (session information)
u=* (URI of description)
e=* (email address)
p=* (phone number)
c=* (connection information)
b=* (bandwidth information)
```

One or more time description

```
z=* (time zone adjustments)
k=* (encryption key)
a=* (zero or more session attributes lines)
Time description
t=* (time the session is active)
r=* (zero or more repeat times)
```

Media description

```
m= (media name and transport address)
i= (media title)
```

2.4 Parameter-parameter QoS

2.4.1 Delay

Delay merupakan waktu yang dibutuhkan oleh sebuah paket data dari pengiriman oleh *transmitter* sampai diterima oleh *receiver*. Suatu aplikasi IPTV dibilang mempunyai QoS bagus bila *delay* yang terjadi kecil. Berikut ini adalah beberapa jenis *delay*, yaitu:

1. *Propagation delay* yaitu *delay* yang terjadi akibat transmisi melalui jarak antar pengirim dan penerima
2. *Serialization delay* yaitu *delay* yang terjadi pada saat proses perletakan bit ke dalam sirkuit

3. *Processing delay* yaitu *delay* yang terjadi saat proses *coding, compression, decompression* dan *decoding*
4. *Packetization delay* yaitu *delay* yang terjadi saat proses pemaketan *digital voice sample*
5. *Queuing delay* yaitu *delay* yang terjadi selama waktu tunggu paket sampai dilayani
6. *Jitter buffer* yaitu *delay* yang terjadi selama *buffer* untuk mengatasi *jitter*

2.4.2 Packet Loss

Packet loss merupakan banyaknya paket data yang gagal mencapai tempat tujuan (sisi penerima) paket tersebut. *Packet loss* yang besar dapat terjadi ketika jaringan sedang sibuk atau terjadi *overload*. Pada IPTV, ketika video yang sedang dalam keadaan *streaming* dalam *variable rate mode* maka *packet loss* yang besar akan mengakibatkan penurunan kualitas IPTV.

BAB 3

PERANCANGAN DAN KONFIGURASI IPTV BERBASIS OPEN IMS

Pada perancangan IPTV ini digunakan *open source* yaitu OPEN IMS Core untuk meng simulasi kan bagaimana cara kerja dari aplikasi IPTV. Untuk menjalankan IPTV ini, terlebih dahulu harus dikonfigurasi dan installasi beberapa komponen yakni: IMS Core, IMS client dan *application server*. IMS Core sendiri berfungsi sebagai inti dari IMS yang berperan dalam memproses semua permintaan dari *client* (pengguna) baik dari tahap register sampai permohonan untuk layanan aplikasi.

IMS client berfungsi sebagai *interface* dimana *client* dapat menggunakan nnya untuk melakukan proses registrasi, mengatur kualitas aplikasi yang diinginkan dan memanggil layanan aplikasi yang diinginkan. Sedangkan *application server* ini berfungsi dalam meneruskan permintaan dari *client* pada IMS Core dan mencocokannya dengan *hash table* yang dimilikinya. Bila cocok maka application server akan mengirimkan layanan tersebut ke *client* sehingga *client* dapat menikmati layanan aplikasi yang diinginkannya.

3.1 Open IMS Core

3.1.1 Instalasi dan konfigurasi Open IMS Core

IMS Core yang digunakan dalam perancangan IPTV berbasis IMS ini adalah Open IMS Core. Sebelum melakukan konfigurasi dan instalasi IMS Core, anda bisa mengatur terlebih dahulu *server* tempat anda berada untuk mengunduh *file-file* yang nantinya dibutuhkan,

Berikut ini adalah langkah-langkah yang perlu dilakukan untuk menjalankan Open IMS Core:

1. *Update* repositori Ubuntu yang digunakan

```
$ sudo apt-get update
```

2. Unduh dan instal *Subversion package* [5]

```
$ sudo apt-get install subversion
```

3. Membuat *folder* OpenIMSCore

```
$ sudo mkdir /opt/OpenIMSCore/
```

4. Pengaturan kepemilikan pada *folder* OpenIMSCore

```
$ sudo chown -R username /opt/OpenIMSCore/
```

5. Membuat *folder* ser_ims dan FHoSS di dalam *folder* OpenIMSCore:

```
$ cd /opt/OpenIMSCore
```

```
$ mkdir ser_ims
```

```
$ mkdir FHoSS
```

6. Melakukan *checkout* versi IMS Core terakhir dari *Berlios subversion servers* :

- a. Untuk CSCF

```
$ svn checkout http://svn.berlios.de/svnroot/repos/openimscore/  
ser_ims/trunk ser_ims
```

- b. Untuk FHoSS

```
$ svn checkout http://svn.berlios.de/svnroot/repos/openimscore/  
FHoSS/trunk FHoSS
```

7. Instal *package-package* yang dibutuhkan

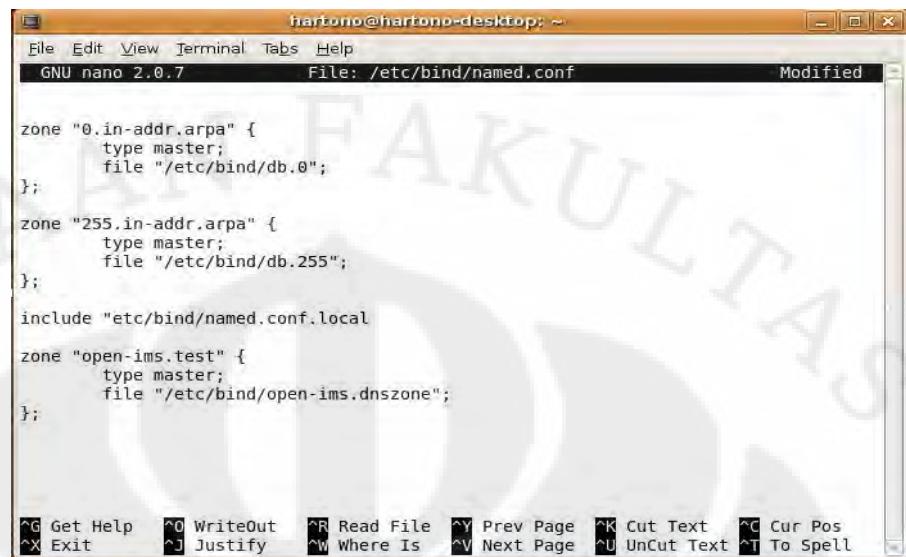
```
$ sudo apt-get install sun-java6-jdk mysql-server libmysqlclient15-  
dev libxml2 libxml2-dev bind9 ant flex bison
```

8. Edit /etc/bind/named.conf :

```
$ sudo nano /etc/bind/named.conf
```

Tambahkan baris berikut ini:

```
zone "open-ims.test" {  
    type master;  
    file "/etc/bind/open-ims.dnszone";  
};
```



```

hartono@hartono-desktop: ~
File Edit View Terminal Tabs Help
GNU nano 2.0.7           File: /etc/bind/named.conf      Modified
zone "0.in-addr.arpa" {
    type master;
    file "/etc/bind/db.0";
};

zone "255.in-addr.arpa" {
    type master;
    file "/etc/bind/db.255";
};

include "/etc/bind/named.conf.local

zone "open-ims.test" {
    type master;
    file "/etc/bind/open-ims.dnszone";
};

```

The terminal window shows the /etc/bind/named.conf file being edited. The file contains configuration for zones (0.in-addr.arpa, 255.in-addr.arpa) and includes a local file. The bottom of the window shows various keyboard shortcuts.

Gambar 3.1 Edit Named.conf

9. Salin file open-ims DNS ke *folder bind*

```
$ sudo cp /opt/OpenIMSCore/ser_ims/cfg/open-ims.dnszone /etc/
bind/
```

10. Edit /etc/resolv.conf [6]

```
$ sudo nano /etc/resolv.conf
```

Lalu edit seperti tampilan di bawah ini:



```

hartono@hartono-desktop: ~
File Edit View Terminal Tabs Help
GNU nano 2.0.7           File: /etc/resolv.conf
### BEGIN INFO
#
# Modified_by: NetworkManager
# Process: /usr/bin/NetworkManager
# Process_id: 5046
#
### END INFO
search open-ims.test
domain open-ims.test
nameserver 127.0.0.1

```

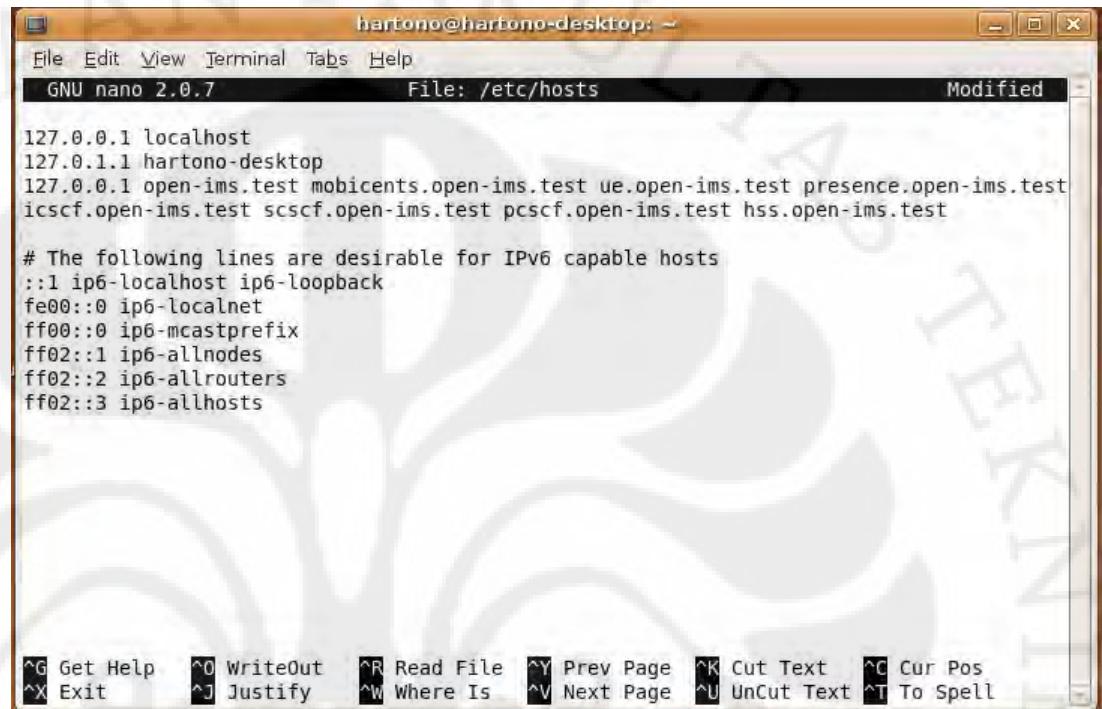
The terminal window shows the /etc/resolv.conf file being edited. The file contains search, domain, and nameserver entries. The bottom of the window shows the message "[Wrote 15 lines]".

Gambar 3.2 Edit Resolv.conf

11. Edit /etc/hosts

```
$ sudo nano /etc/hosts
```

Lalu edit seperti tampilan di bawah ini:



```
hartono@hartono-desktop: ~
File Edit View Terminal Tabs Help
GNU nano 2.0.7          File: /etc/hosts          Modified
127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 hartono-desktop
127.0.0.1 open-ims.test mobicens.open-ims.test ue.open-ims.test presence.open-ims.test
icscf.open-ims.test scscf.open-ims.test pcscf.open-ims.test hss.open-ims.test

# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1 ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0 ip6-localnet
ff00::0 ip6-mcastprefix
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
ff02::3 ip6-allhosts

^G Get Help ^O WriteOut ^R Read File ^Y Prev Page ^K Cut Text ^C Cur Pos
^X Exit      ^J Justify   ^W Where Is   ^V Next Page ^U UnCut Text ^T To Spell
```

Gambar 3.3 Edit Hosts

12. Restart bind server

```
$ sudo /etc/init.d/bind9 restart
```

13. Ping pcscf untuk mengecek langkah 8 sampai 12

```
$ ping pcscf.open-ims.test
```

14. Setup database

```
$ mysql -uroot -p < /opt/OpenIMSCore/ser_ims/cfg/icscf.sql
$ mysql -uroot -p < /opt/OpenIMSCore/FHoSS/scripts/hss_db.sql
$ mysql -uroot -p < /opt/OpenIMSCore/FHoSS/scripts/userdata.sql
```

15. *Compile source code*

- Untuk CSCF:

```
$ cd /opt/OpenIMSCore/ser_ims
```

```
$ sudo make install-libs all
```

- Untuk FHoSS:

```
$ cd /opt/OpenIMSCore/FHoSS
```

```
$ ant compile deploy
```

16. Salin *file* konfigurasi ke folder OpenIMSCore

```
$ cp /opt/OpenIMSCore/ser_ims/cfg/* /opt/OpenIMSCore/
```

17. Jalankan OpenIMSCore

- masuk ke folder /opt/OpenIMSCore:

```
$ cd /opt/OpenIMSCore
```

- jalankan masing-masing CSCF di tab terminal yang berbeda:

```
$ ./pcscf.sh
```

```
hartono@hartono-laptop: /opt/OpenIMSCore$ ./pcscf.sh
./pcscf.sh: line 4: setkey: command not found
./pcscf.sh: line 5: setkey: command not found
Listening on
    udp: 127.0.0.1 [127.0.0.1]:4060
    tcp: 127.0.0.1 [127.0.0.1]:4060
Aliases:
    tcp: localhost:4060
    udp: localhost:4060
*: pcscf.open-ims.test:4060

0(2483) init_tcp: using epoll_lt as the io watch method (auto detected)
0(2483) Maxwd module- initializing
0(2483) INFO:P-CSCF:mod_init: Initialization of module
0(2483) INFO:P-CSCF:mod_init: E-CSCF uri is sip:pcscf.open-ims.test:7060
0(2483) INFO: udp_init: SO_RCVBUF is initially 114688
0(2483) INFO: udp_init: SO_RCVBUF is finally 202142
1(2484) INFO:P-CSCF:mod_init: Initialization of module in child [1]
6(2489) INFO:P-CSCF:mod_init: Initialization of module in child [-1]
4(2487) INFO:P-CSCF:mod_init: Initialization of module in child [4]
0(2483) INFO:P-CSCF:mod_init: Initialization of module in child [0]
5(2488) INFO:P-CSCF:mod_init: Initialization of module in child [-1]
7(2490) INFO:P-CSCF:mod_init: Initialization of module in child [5]
```

Gambar 3.4 Running PCSCF

\$./icscf.sh

```

hartono@hartono-laptop: /opt/OpenIMSCore
File Edit View Terminal Tabs Help
hartono@hartono-laptop: /opt/OpenIMSCore$ ./icscf.sh
Listening on
    udp: 127.0.0.1 [127.0.0.1]:5060
    tcp: 127.0.0.1 [127.0.0.1]:5060
Aliases:
    tcp: localhost:5060
    udp: localhost:5060
    *: open-ims.test:*
    *: icscf.open-ims.test:*

0(2501) init_tcp: using epoll_lt as the io watch method (auto detected)
0(2501) Maxfwd module- initializing
0(2501) INFO:I-CSCF:mod_init: Initialization of module
0(2501) INF0:I-CSCF:icscf_db_get_nds: Loaded 1 trusted domains
0(2501) INF0:I-CSCF:icscf_db_get_capabilities: Loaded 2 capabilities for 1 S-CSCFs (0 invalid entries in db)
0(2501) Twofish encryption ready
0(2501) INFO:cdp:cdp_init(): CDiameterPeer initializing
0(2501) Diameter Peer Config:
0(2501)     FQDN   : icscf.open-ims.test
0(2501)     Realm  : open-ims.test
0(2501)     VendorID: 10415
0(2501)     ProdName: CDiameterPeer

```

Gambar 3.5 Running ICSCF

\$./scsfcf.sh

```

hartono@hartono-laptop: /opt/OpenIMSCore
File Edit View Terminal Tabs Help
hartono@hartono-laptop: /opt/OpenIMSCore$ ./scsfcf.sh
Listening on
    udp: 127.0.0.1 [127.0.0.1]:6060
    tcp: 127.0.0.1 [127.0.0.1]:6060
Aliases:
    tcp: localhost:6060
    udp: localhost:6060
    *: scsfcf.open-ims.test:6060

0(2527) init_tcp: using epoll_lt as the io watch method (auto detected)
0(2527) Maxfwd module- initializing
0(2527) INFO:S-CSCF:mod_init: Initialization of module
0(2527) INFO:ISC: - init
0(2527) INFO:cdp:cdp_init(): CDiameterPeer initializing
0(2527) Diameter Peer Config:
0(2527)     FQDN   : scsfcf.open-ims.test
0(2527)     Realm  : open-ims.test
0(2527)     VendorID: 10415
0(2527)     ProdName: CDiameterPeer
0(2527)     AcceptUn: [X]
0(2527)     DropUnkn: [X]
0(2527)     Tc      : 30
0(2527)     Workers : 4

```

Gambar 3.6 Running SCSCF

- masuk ke *folder* /opt/OpenIMSCore/FHoSS/deploy:

\$ cd /opt/OpenIMSCore/FHoSS/deploy

- Jalankan FHoSS:

```
$ export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-6-sun
```

```
$ ./startup.sh
```

```
hartono@hartono-laptop: /opt/OpenIMSCore/FHoSS/deploy
File Edit View Terminal Tabs Help
hartono@harto... ✘ hartono@harto... ✘ hartono@harto... ✘ hartono@harto... ✘ hartono@harto...
hartono@hartono-laptop:/opt/OpenIMSCore$ cd FHoSS/deploy
hartono@hartono-laptop:/opt/OpenIMSCore/FHoSS/deploy$ export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-6-sun
hartono@hartono-laptop:/opt/OpenIMSCore/FHoSS/deploy$ ./startup.sh
Building Classpath
Classpath is lib/xml-apis.jar:lib/xercesImpl.jar:lib/xerces-2.4.0.jar:lib/xalan-2.4.0.jar:lib/tomcat-util.jar:lib/tomcat-http.jar:lib/tomcat-coyote.jar:lib/struts.jar:lib/servlets-default.jar:lib/servlet-api.jar:lib/naming-resources.jar:lib/naming-factory.jar:lib/mysql-connector-java-3.1.12-bin.jar:lib/hsqldb-2.3.2.jar:lib/log4j.jar:lib/junit.jar:lib/junitee.jar:lib/jta.jar:lib/jsp-api.jar:lib/jmx-jar:lib/jdp.jar:lib/jasper-runtime.jar:lib/jasper-compiler-jdt.jar:lib/jasper-compiler.jar:lib/hibernate3.jar:lib/FHoSS.jar:lib/ehcache-1.1.jar:lib/dom4j-1.6.1.jar:lib/commons-validator.jar:lib/commons-modeler.jar:lib/commons-logging.jar:lib/commons-logging-1.0.4.jar:lib/commons-lang.jar:lib/commons-fileupload.jar:lib/commons-el.jar:lib/commons-digester.jar:lib/commons-collections-3.1.jar:lib/commons-beanutils.jar:lib/cglib-2.1.3.jar:lib/catalina-optional.jar:lib/catalina.jar:lib/c3p0-0.9.1.jar:lib/base64.jar:lib/asm.jar:lib/asm-attrs.jar:lib/antlr-2.7.6.jar::log4j.properties...
2010-05-30 20:32:06,344 INFO de.fhg.fokus.hss.main.TomcatServer - startTomcat Tomcat-Server is started.
2010-05-30 20:32:07,641 WARN org.apache.catalina.connector.MapperListener - registerEngine Unknown default host: 127.0.0.1
2010-05-30 20:32:08,726 INFO de.fhg.fokus.hss.web.servlet.ResponseFilter - init
```

Gambar 3.7 Running FHoSS

18. Elemen-elemen Open IMS Core beserta dengan portnya:

Tabel 2.1 Port Number Elemen OpenIMSCore

Sumber: <http://www.openimscore.org/>

Element	Port Number
PCSCF	4060
ICSCF	5060
SCSCF	6060
DIAMETER	3868, 3869, 3870

3.1.2 Mengubah Open IMS Core ke Spesifik IP

Untuk mengubah Open IMS Core ke spesifik IP maka kita perlu mengganti semua IP 127.0.0.1 dengan IP yang kita inginkan dimana dalam skripsi ini digunakan IP 192.168.100.5. Berikut adalah langkah-langkahnya:

1. Jalankan perintah-perintah dibawah ini dan ubah IP 127.0.0.1 dengan 192.168.100.5

\$ sudo nano /etc/resolv.conf



```
# Generated by NetworkManager
domain domain.name
search domain.name
nameserver 192.168.100.5
```

Gambar 3.8 Edit Resolv.conf ke Spesifik IP

\$ sudo nano /etc/hosts



```
192.168.100.5 localhost
192.168.101.5 hartono-laptop
192.168.100.5 open-ims.test mobicens.open-ims.test ue.open-ims.test presence$
```

```
# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1      localhost ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0  ip6-localnet
ff00::0  ip6-mcastprefix
ff02::1  ip6-allnodes
ff02::2  ip6-allrouters
ff02::3  ip6-allhosts
```

Gambar 3.9 Edit Hosts ke Spesifik IP

\$ sudo nano /etc/bind/open-ims.dnszone

```

hartono@hartono-laptop: ~
File Edit View Terminal Help
GNU nano 2.0.9      File: /etc/bind/open-ims.dnszone      Modified
$ORIGIN open-ims.test.
$TTL 1W
@           1D IN SOA    localhost. root.localhost. (
                           2006101001 ; serial
                           3H          ; refresh
                           15M         ; retry
                           1W          ; expiry
                           1D )        ; minimum
ns          1D IN NS     ns
             1D IN A      192.168.100.5
pcscf      1D IN A      192.168.100.5
_sip.pcscf 1D SRV 0 0 4060 pcscf
_sip_udp.pcscf 1D SRV 0 0 4060 pcscf
_sip_tcp.pcscf 1D SRV 0 0 4060 pcscf
icscf      1D IN A      192.168.100.5

```

**^G Get Help ^O WriteOut ^R Read File ^Y Prev Page ^K Cut Text ^C Ctr Pos
^X Exit ^J Justify ^W Where Is ^V Next Page ^U Uncut Text ^I To Spell**

Gambar 3.10 Edit Open-ims.dnszone ke Spesifik IP

2. Mengubah settingan dari *node-node* dengan perintah :

```

$ ./configurator.sh pcscf.cfg icscf.cfg icscf.xml scscf.cfg scscf.xml
ser_ims/cfg/icscf.sql FHoSS/deploy/DiameterPeerHSS.xml
FHoSS/deploy/hss.properties FHoSS/scripts/hss_db.sql
FHoSS/scripts/userdata.sql

```

(setelah menjalankan perintah di atas, maka masukkan 192.168.100.5 untuk IP dan open-ims.test untuk *realm*)

3. *Check* dan *restart* bind :

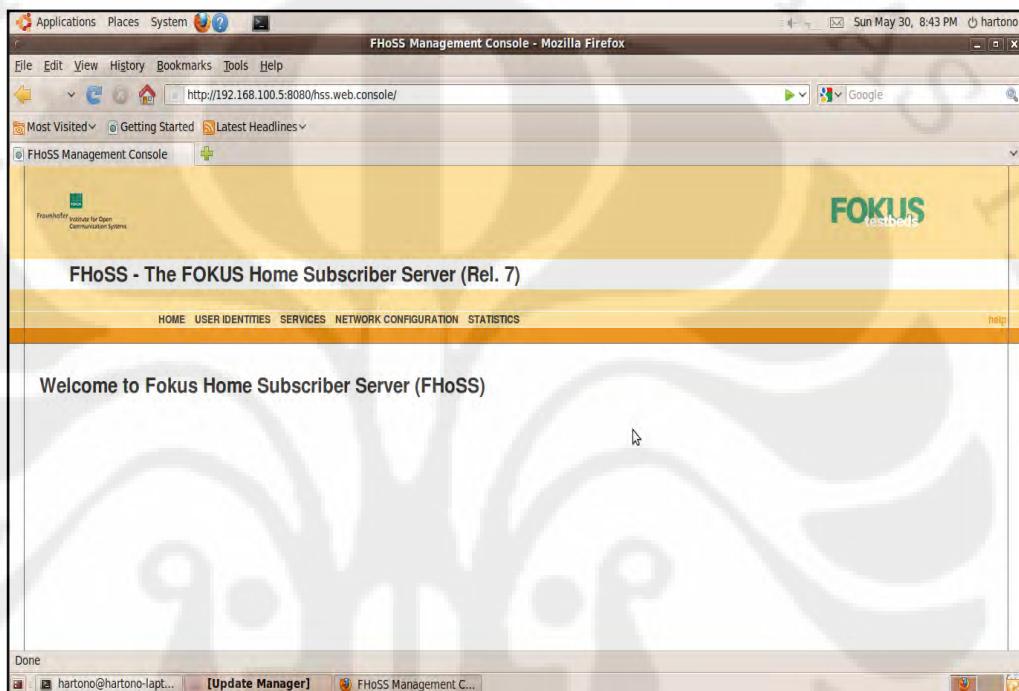
```

$ sudo /edit/init.d/bind9 restart
$ dig open-ims.test

```

4. Membuka *web browser* OpenIMSCore

- Jalankan terlebih dahulu langkah ke-17
- Ketikkan 192.168.100.5:8080 pada *web address bar* di *web browser* kita
- Ketikkan hss_Admin untuk *username* dan hss untuk *password*
- Bila berhasil, maka akan muncul tampilan berikut:



Gambar 3.11 FH OSS

3.2 Application Server IPTV

3.2.1 Instalasi Application Server IPTV

- Unduh *file installer application server* IPTV dalam bentuk debian packages dari https://developer.berlios.de/project/showfiles.php?group_id=7844 [7]
- Instal *file* tersebut

3.2.2 Konfigurasi Application Server IPTV

Untuk mengkonfigurasi *application server* IPTV maka kita perlu mengkonfigurasi FH OSS sehingga permintaan IPTV dapat dijalankan. Berikut adalah langkah-langkahnya:

1. Buat *application server* dengan nama iptv dan port: 7070

Application Server -AS-

ID	+		
Name*	iptv		
Server Name*	sip:192.168.100.5:7070		
Diameter FQDN*	iptv.open-ims.test		
Default Handling*	Session - Continued		
Service Info			
Rep-Data Limit	1024		

Sh Interface - Permissions			
Permission for	UDR	PUR	SNR
Allowed Request	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Repository-Data	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
IMPU	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
IMS User State	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
S-CSCF Name	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
IFC	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Location	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
User-State	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Charging-Info	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
MS-ISDN	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Gambar 3.12 Application Server IPTV

2. Buat *trigger point* dengan nama IPTV_trigger

Trigger Point -TP-

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>ID</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Name*</td> <td>IPTV_trigger</td> </tr> <tr> <td>Condition Type CNF*</td> <td>Conjunctive Normal Format</td> </tr> </table> <p>Mandatory fields were marked with ***</p>	ID	2	Name*	IPTV_trigger	Condition Type CNF*	Conjunctive Normal Format	<p>Attach IFC</p> <p>Select IFC... <input type="button"/></p> <p><input type="button" value="Attach"/></p> <p>List of attached IFCs</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>IFC Name</th> <th>Detach</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2</td> <td>iptv_filter</td> <td><input type="button" value="Detach"/></td> </tr> </tbody> </table>	ID	IFC Name	Detach	2	iptv_filter	<input type="button" value="Detach"/>
ID	2												
Name*	IPTV_trigger												
Condition Type CNF*	Conjunctive Normal Format												
ID	IFC Name	Detach											
2	iptv_filter	<input type="button" value="Detach"/>											

Add SPTs to Trigger Point

Not <input type="checkbox"/>	SIP Method	INVITE <input type="button"/>	Delete
OR			
Request-URI <input type="button"/> +			
AND			
Not <input type="checkbox"/>	SIP Header	SIP Header To <input type="text" value=".*media.open-ims.test.*"/>	Delete
OR			
Not <input type="checkbox"/>	SIP Header	SIP Header Content To <input type="text" value=".*iptv.open-ims.test.*"/>	Delete
OR			
Not <input type="checkbox"/>	SIP Header	SIP Header To <input type="text" value=".*iptv.open-ims.test.*"/>	Delete
OR			
Request-URI <input type="button"/> +			
AND			
Request-URI <input type="button"/> +			

Gambar 3.13 Trigger Point IPTV

3. Hubungkan *application server* dan *trigger point* dengan *Initial Filter Criteria* (IFC)

Initial Filter Criteria -iFC-

ID	2
Name*	iptv_filter
Trigger Point	IPTV_trigger
Application Server*	iptv
Profile Part Indicator	Any

Mandatory fields were marked with ***

Gambar 3.14 Initial Filter Criteria IPTV

4. Masukkan IFC ke Shared iFC Set

Shared iFC Sets -Sh-iFC-

ID-Set	1
Name*	default_shared_set

Mandatory fields were marked with ***

Attach IFC

Select iFC...	Priority	0	Attach
---------------	----------	---	--------

Warning: Priority values defined here can overwrite priority values defined in SP-iFC setup!

List of attached IFCs

ID	Name	Priority	Detach
1	default_ifc	0	<input type="button" value="Detach"/>
2	iptv_filter	2	<input type="button" value="Detach"/>

Gambar 3.15 Shared iFC Sets IPTV

5. Masukkan iFC dan Shared iFC Set ke *default Service Profile*

ID	1
Name*	default_sp
Core Network Service Auth	0

Mandatory fields were marked with *

Save Refresh Delete

Attach IFC

Select IFC...	Priority	0	Attach
---------------	----------	---	--------

Attach Shared-IFC-Set

Select Shared-iFC...	Attach
----------------------	--------

List of attached IFCs

ID	IFC Name	Priority	Detach
1	default_ifc	0	Detach
2	ipv_filter	2	Detach

List of attached Shared-IFC-Sets

ID-Set	Name	Detach
1	default_shared_set	Detach

Gambar 3.16 Service Profile IPTV

3.3 IMS Client

Untuk dapat memanggil aplikasi IPTV maka kita memerlukan perangkat yang dapat kita gunakan untuk melakukan registrasi dan memanggil aplikasi IPTV. Pada penelitian ini digunakan UCT IMS Client sebagai client.

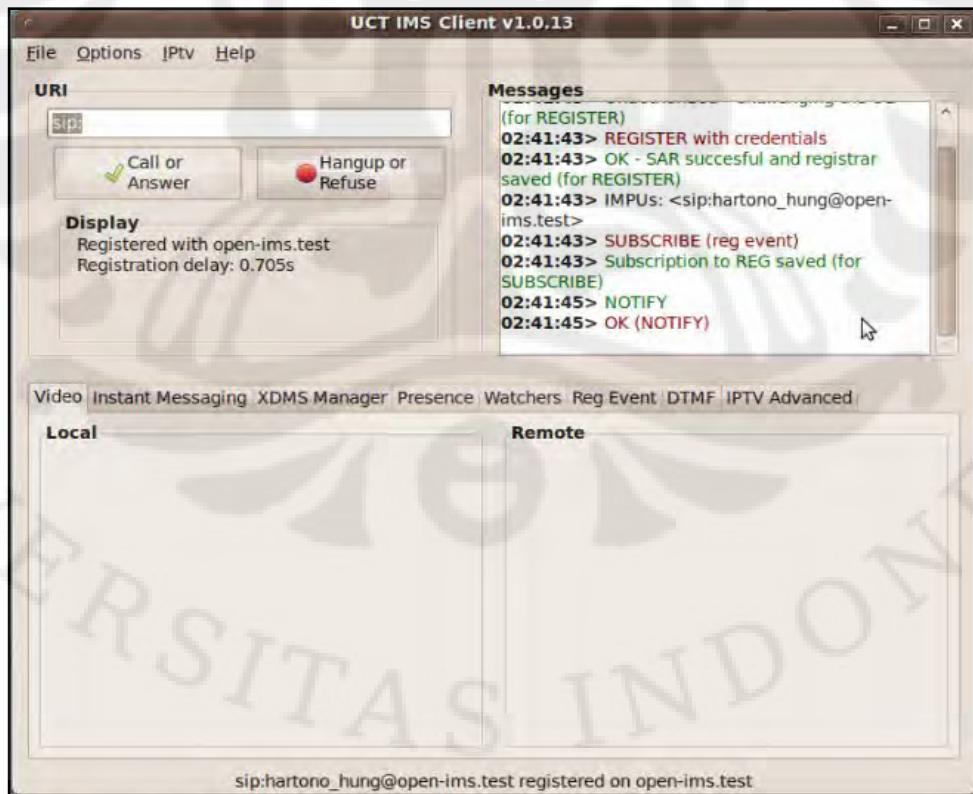
3.3.1 Instalasi dan konfigurasi IMS Client

- Unduh *file installer* UCT IMS Client dalam bentuk debian *packages* dari <http://uctimsclient.berlios.de/>
- Instal *file debian* tersebut
- Ketikkan perintah ini untuk memanggil UCT IMS Client:
\$ sudo uctimsclient



Gambar 3.17 UCTIMSCLIENT

- Register terlebih dahulu dengan *account client* (akan dijelaskan pada 3.3.2)



Gambar 3.18 Registrasi UCTIMSCLIENT

- Pilih salah satu channel IPTV pada shortcut IPTV yang terdapat di kiri atas UCT IMS Client atau mengetikkan alamat URL channel IPTV yang diinginkan. Pada penelitian ini kita akan memanggil channel 1 maka kita tinggal mengetikkan alamat URL <sip:channel1@iptv.open-ims.test>.



Gambar 3.19 Tampilan IPTV

3.3.2 Membuat Account Client

Pada penelitian ini, akan dibuat *client tambahan* selain alice dan bob yang merupakan *client default* dari Open IMS. Oleh karena itu, kita perlu mengkonfigurasi halaman *web FHoSS* dengan langkah-langkah berikut:

1. Pada halaman *home FHoSS*, klik tab *USER IDENTITIES*
2. Klik *create* pada bagian *IMS Subscription*, lalu isi bagian *name* seperti tampilan di bawah ini dan kemudian tekan tombol *save*

 A screenshot of the 'IMS Subscription -IMSU-' creation form. The form has several input fields: 'ID' (containing '5'), 'Name*' (containing 'hartono Hung'), 'Capabilities Set' (set to 'none'), 'Preferred S-CSCF' (set to 'none'), 'S-CSCF Name', and 'Diameter Name'. To the right of these fields is a 'Create & Bind new IMPI' button with a '+' sign. Below this is a section for 'Associate IMPI(s)' with an 'IMPI Identity' input field and an 'Add' button. At the bottom, there is a 'Save' button, a 'Refresh' button, a 'Delete' button, and a 'List of associated IMPIs' table with columns for 'ID', 'IMPI Identity', and 'Delete'.

Gambar 3.20 IMS Subscription

3. Klik tanda + di bagian *Create & Bind new IMPI* pada tampilan di atas, lalu isi bagian *identity*, *secret key*, centang *tab all, default* seperti tampilan di bawah ini dan kemudian tekan tombol *save*

ID	6
Identity*	hartono Hung@open-ims.test
Secret Key*	hartono Hung
Authentication Schemes*	
Digest-AKAv1 (3GPP)	<input type="checkbox"/>
Digest-AKAv2 (3GPP)	<input type="checkbox"/>
Digest-MD5 (FOKUS)	<input type="checkbox"/>
Digest (CableLabs)	<input type="checkbox"/>

Associate an IMSU
IMSU Identity: Add/Change

Associated IMSU

ID	IMSU Identity	Delete
6	hartono Hung	Delete

Create & Bind new IMPU +

Associate IMPU(s)
IMPU Identity: Add

Gambar 3.21 Bagian Atas Private User Identity –IMPI–

AMR	<input type="checkbox"/> GPRS (3GPP)
	<input type="checkbox"/> HTTP Digest (ETSI)
	<input type="checkbox"/> Early-IMS (3GPP)
	<input type="checkbox"/> NASS Bundled (ETSI)
AIT	<input checked="" type="checkbox"/>
Default	Digest-MD5
AMF*	0000
OP*	00000000000000000000000000000000
SQN*	000000000000
Early IMS IP	<input type="text"/>
DSL Line Identifier	<input type="text"/>
GUSS	Configure

Warning: The current IMPI will be associated with all the corresponding IMPUs (within the same implicit-set!)

List of associated IMPUs
ID: IMPU Identity: Delete:

Push Cx Operation
Apply for: User-Data
Execute: PPR

RTR Operation
Apply for: IMPU(s) of crt IMPI
Select Identities

Gambar 3.22 Bagian Bawah Private User Identity –IMPI–

4. Klik tanda + di bagian *Create & Bind new IMPU* pada tampilan di atas, lalu isi bagian *identity*, *service profile*, *display name* seperti tampilan di bawah ini dan kemudian tekan tombol *save*

Public User Identity -IMPU-

ID	6
Identity*	sip:hartono Hung@open-ims.test
Barring	<input type="checkbox"/>
Service Profile*	default_sp
Implicit Set	<input type="checkbox"/>
Charging-Info Set	Select Charging-Info...
Can Register	<input checked="" type="checkbox"/>
IMPU Type*	Public_User_Identity
Wildcard PSI	
PSI Activation	<input type="checkbox"/>
Display Name	hartono Hung
User-Status	NOT-REGISTERED

Add Visited-Networks

Select Visited-Network...

List of Visited Networks

ID	Identity	Delete

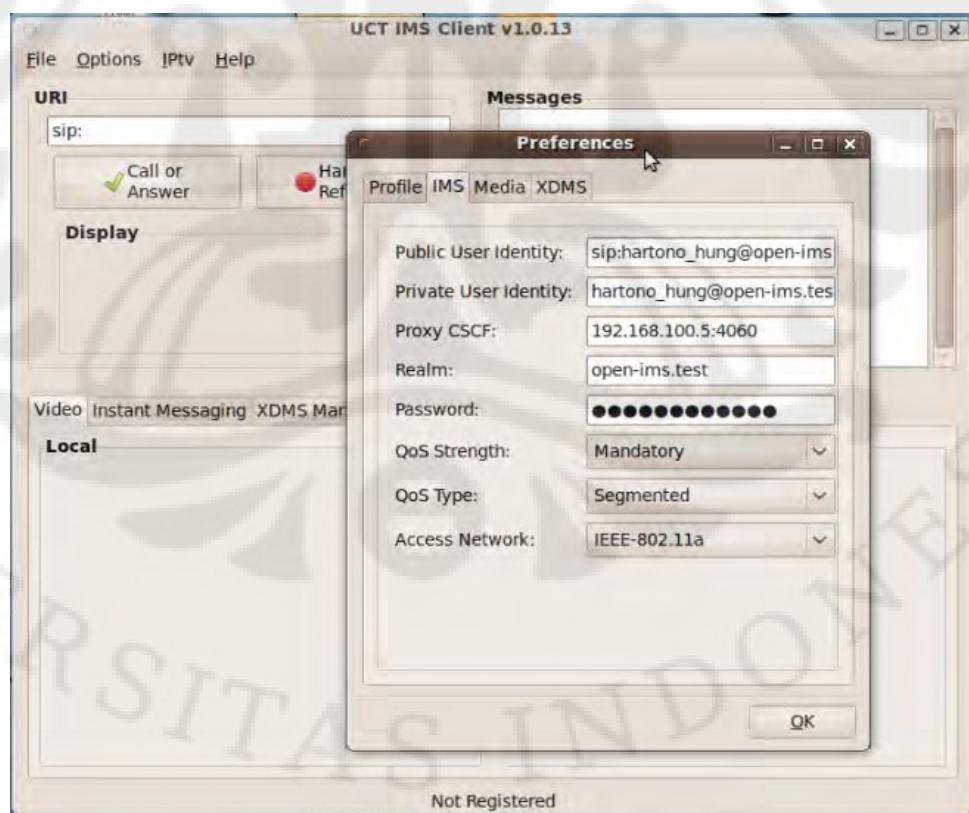
Associate IMPI(s) to IMPU

IMPI Identity

Warning: This IMPI will be associated with all the corresponding IMPU's.

Gambar 3.23 Public User Identity –IMPU–

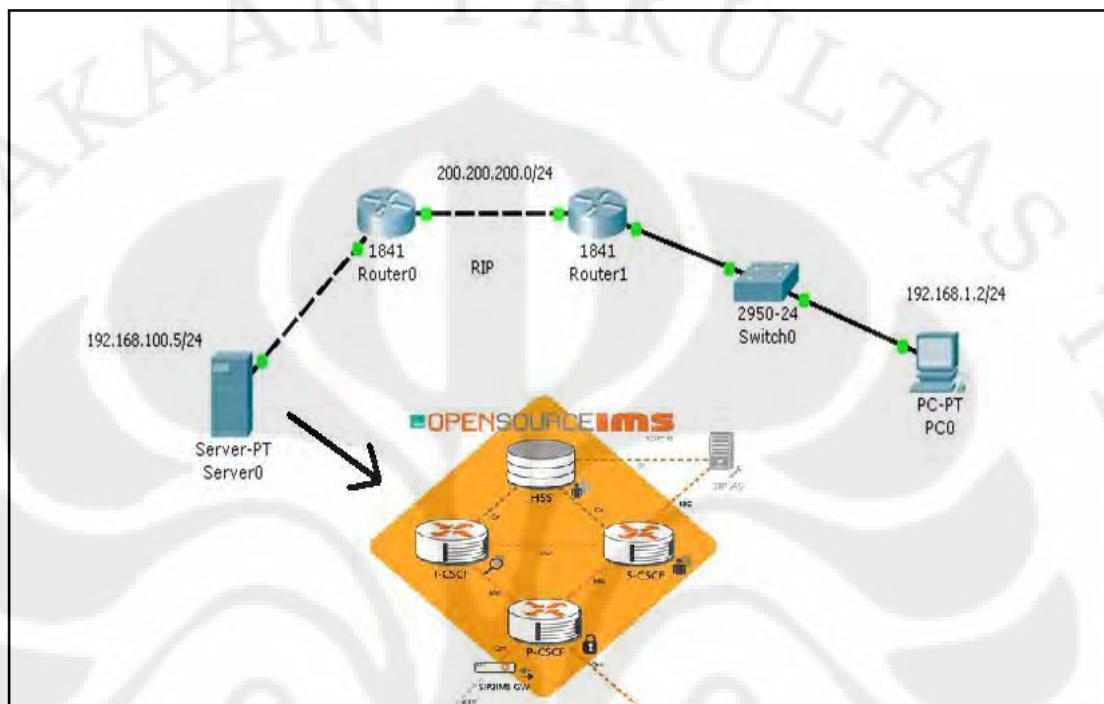
5. Buka kembali halaman pada tampilan di atas dan tambahkan open-ims.test pada bagian *Add Visited-Networks*
6. Setelah selesai, buka uctimsclient dan register dengan *account client* yang sudah dibuat.



Gambar 3.24 UCTIMSCLIENT Preferences

3.4 Topologi jaringan

Dalam penelitian ini, digunakan topologi jaringan seperti di bawah ini untuk mengemulasikan Open IMS, pemanggilan IPTV dan pengukuran data.



Gambar 3.25 Topologi Jaringan

Sesuai dengan Gambar 3.25, maka digunakan 2 buah *Personal Computer* (PC) sebagai router Vyatta, 1 buah Laptop sebagai *server* (OpenIMSCore), 1 buah laptop sebagai *client* dan 1 buah switch. Berikut ini adalah penjelasannya:

1. Antara komputer *client* dengan *switch* dihubungkan dengan kabel *straight through*
2. Antara *switch* dengan *router1* dihubungkan dengan kabel *straight through*
3. Antara *router1* dan *router2* dihubungkan dengan kabel *crossover*
4. Antara *server* dengan *router2* dihubungkan dengan kabel *crossover*

Pada sisi komputer *client* diberi *IP Address* 192.168.1.2, *netmask* 255.255.255.0 dan *gateway* 192.168.1.1. Pada sisi *router1* di mana terdapat 2 *interface* Ethernet yaitu ethernet Eth0 yang terhubung ke *router2* dan Eth1 yang terhubung ke komputer *client*. Ethernet Eth0 yang diberi *IP Address*

200.200.200.2, *netmask* 255.255.255.0 dan Eth1 yang diberi *IP Address* 192.168.1.1, *netmask* 255.255.255.0. Pada sisi router2 terdapat 2 *interface* Ethernet juga yaitu ethernet Eth0 yang terhubung ke komputer *server* dan Eth1 terhubung ke router1. Ethernet Eth0 yang diberi *IP Address* 192.168.100.1, *netmask* 255.255.255.0 dan Eth1 yang diberi *IP Address* 200.200.200.1, *netmask* 255.255.255.0. Antara router1 dan router2 terhubung dengan menggunakan protokol *routing RIP* (*Routing Information Protocol*). Pada sisi server diberi *IP Address* 192.168.100.5, *netmask* 255.255.255.0 dan *gateway* 192.168.100.1.

Skenario dari jaringan ini dimaksudkan untuk mengkondisikan proses registrasi *client*, *request* layanan IPTV oleh *client* dan *response* layanan IPTV oleh server seperti kondisi jaringan internet sebenarnya. Selain itu, kedua router vyatta yang digunakan juga diatur *bandwidth*-nya sedemikian rupa sehingga menggambarkan padatnya *traffic* pada internet. Berikut adalah pengaturan *bandwidth* pada kedua router:

1. Pada router1:
 - a. Jalankan perintah **set qos-policy traffic-shaper ABC** (nama yang ingin diberikan) **default bandwidth 123** (bandwidth yang diinginkan dalam angka, kbps)
 - b. Jalankan perintah **set interfaces ethernet Eth0 qos-policy out ABC**
 - c. **commit**
2. Pada router2:
 - a. Jalankan perintah **set qos-policy traffic-shaper ABC** (nama yang ingin diberikan) **default bandwidth 123** (bandwidth yang diinginkan dalam angka, kbps)
 - b. Jalankan perintah **set interfaces ethernet Eth0 qos-policy out ABC**
 - c. **commit**

Setelah jaringan terbangun, maka pada sisi *client* dijalankan program Wireshark untuk melihat proses registrasi sampai pemanggilan layanan IPTV, paket-paket data yang terjadi selama IPTV berjalan, proses deregistrasi dan menyimpan data-data tersebut sehingga nantinya bisa digunakan untuk menghitung *delay* dan *packet loss* yang terjadi.

BAB 4

HASIL PENGUKURAN DAN ANALISA PARAMETER QOS

Analisa parameter QoS pada implementasi IPTV menggunakan Open IMS Core ini, akan dilakukan berdasarkan data hasil pengukuran dari emulasi dan pengukuran data dengan menggunakan topologi jaringan seperti yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya. Namun penulis akan terlebih dahulu menganalisa *message flow* dari registrasi *client*, *request* layanan IPTV sampai deregistrasi oleh *client*. Setelah itu, baru akan dibahas analisa parameter QoS beserta dengan data-data hasil pengukurannya.

4.1 Message Flow

Untuk analisa *message flow*, *client* akan melakukan proses registrasi dengan menggunakan *software IMS Client*. *Public User Identity* yang digunakan untuk registrasi adalah sip:hartono Hung@open-ims.test. Setelah itu, *client* akan melakukan *request* layanan IPTV dengan mengetikkan alamat URL <sip:channel1@iptv.open-ims.test> dan pada akhirnya *client* akan melakukan pengakhiran layanan IPTV serta deregistrasi. Berikut ini adalah detail dari proses registrasi, *request* layanan IPTV dan pengakhirannya serta deregistrasi:

Tabel 4.1 Messages Flow

NO	Asal	Tujuan	Protocol	keterangan
1	<i>client</i>	IMS core	SIP	<i>Request: register sip:open-ims.test</i>
2	IMS core	<i>client</i>	SIP	Status: 401 unauthorized
3	<i>client</i>	IMS core	SIP	<i>Request: register sip:open-ims.test</i>
4	IMS core	<i>client</i>	SIP	Status: 200 ok – SAR successful and registrar saved
5	<i>client</i>	IMS core	SIP	<i>Request: SUBSCRIBE</i> sip:hartono Hung@open-ims.test
6	IMS core	<i>client</i>	SIP	Status: 200 subscription to REG saved
7	IMS core	<i>client</i>	SIP	<i>Request: Notify</i> sip:hartono Hung@open-ims.test

8	<i>client</i>	IMS core	SIP	Status: 200 ok
9	<i>client</i>	IMS core	SIP	<i>Request: Invite sip:channel@iptv.open-ims.test</i>
10	IMS core	<i>client</i>	SIP	Status: 100 trying
11	IMS core	<i>Application server</i>	SIP	<i>Request: Invite sip:channel1@iptv.open-ims.test</i>
12	IMS core	<i>client</i>	SIP	Status: 101 dialog establisment
13	IMS core	<i>client</i>	SIP	Status: 200 ok
14	<i>Application server</i>	<i>client</i>	RTP	<i>PT:dynamicRTP-Type-96</i>
15	<i>client</i>	<i>Application server</i>	SIP	<i>Request: bye sip:channel1@open-ims.test</i>
16	<i>Application server</i>	<i>client</i>	SIP	Status: 200 ok
17	<i>client</i>	IMS core	SIP	<i>Request: register sip:open-ims.test</i>
18	IMS core	<i>client</i>	SIP	Status: 401 unauthorized
19	<i>client</i>	IMS core	SIP	<i>Request: register sip:open-ims.test</i>
20	IMS core	<i>client</i>	SIP	Status: 200 ok – SAR successful and registrar saved
21	<i>client</i>	IMS core	SIP	Status: 200 ok

Sesuai dengan tabel di atas, penjelasan *message flow* yang terjadi antara *client*, *core*, dan *application server* sebagai berikut:

1. Pada langkah 1 sampai 8, *client* melakukan proses registrasi dengan *Public User Identity* sip:hartono_hung@open-ims.test dan IMS *core* merespon bahwa terdapat *client* dengan identitas tersebut dan registrasi berhasil
2. Pada langkah 9, *client* melakukan *request* untuk menikmati layanan IPTV dengan *channel 1*
3. Pada langkah 10, IMS *core* memberi info kepada *client* kalau IMS *core* sedang mencoba menjalankan layanan IPTV channel 1

4. Pada langkah 11, IMS *core* meneruskan request *client* ke *application server*
5. Pada langkah 12, *core* memberitahu *client* bahwa *request* sudah bisa dijalankan
6. Pada langkah 13, *client* merespon bahwa *client* telah siap
7. Pada langkah 14, *application server* langsung mengirim paket-paket yang dibutuhkan untuk menonton channel 1 IPTV kepada *client*
8. Pada langkah 15, *client* melakukan proses pengakhiran layanan IPTV
9. Pada langkah 16, application IMS *core* mengirim info kepada *client* bahwa layanan IPTV sudah diakhiri
10. Pada langkah 17 sampai 21, *client* melakukan proses deregistrasi.

4.2 Pengambilan dan pengolahan data

Pengambilan data dilakukan dengan merubah variasi nilai *bandwidth* dari jaringan yang digunakan yakni dengan mengatur besar *bandwidth* pada hubungan kedua router dengan nilai:

1. 64 kbps
2. 128 kbps
3. 256 kbps
4. 512 kbps
5. 768 kbps
6. 1024 kbps
7. 1280 kbps
8. 1536 kbps
9. 1792 kbps
10. 2048 kbps
11. 2112 kbps

Untuk setiap besar *bandwidth* dilakukan 3 kali pengambilan data dan nantinya akan didapatkan besar *delay* dan *packet loss* dengan menggunakan program Wireshark. Berikut ini adalah data hasil pengukuran dan pengolahannya :

1. *Bandwidth = 64 kbps*

Tabel 4.2 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 64 kbps

Data	<i>Packet Loss (%)</i>	<i>Delay (ms)</i>
1	92,37%	181,203
2	89,24%	175,649
3	93,21%	168,32
Σ/n (<i>Mean</i>)	91,61%	175,057

2. *Bandwidth = 128 kbps*

Tabel 4.3 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 128 kbps

Data	<i>Packet Loss (%)</i>	<i>Delay (ms)</i>
1	82,2%	104,958
2	78,64%	83,13
3	79,46%	106,972
Σ/n (<i>Mean</i>)	80,1%	98,353

3. *Bandwidth = 256 kbps*

Tabel 4.4 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 256 kbps

Data	<i>Packet Loss (%)</i>	<i>Delay (ms)</i>
1	65%	44,158
2	74,1%	50,572
3	75,7%	67,592
Σ/n (<i>Mean</i>)	72%	54,107

4. *Bandwidth = 512 kbps*

Tabel 4.5 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 512 kbps

Data	<i>Packet Loss (%)</i>	<i>Delay (ms)</i>
1	50,7%	28,348
2	50,3%	28,43
3	57,1%	27,366
Σ/n (<i>Mean</i>)	52,7%	28,048

5. *Bandwidth* = 768 kbps

Tabel 4.6 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 768 kbps

Data	<i>Packet Loss (%)</i>	<i>Delay</i> (ms)
1	38,6%	20,041
2	44%	21,832
3	40%	21,531
Σ/n (<i>Mean</i>)	40,87%	21,135

6. *Bandwidth* = 1024 kbps

Tabel 4.7 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 1024 kbps

Data	<i>Packet Loss (%)</i>	<i>Delay</i> (ms)
1	29,6%	17,578
2	28,8%	17,636
3	32,2%	20,452
Σ/n (<i>Mean</i>)	30,2%	18,555

7. *Bandwidth* = 1280

Tabel 4.8 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 1280 kbps

Data	<i>Packet Loss (%)</i>	<i>Delay</i> (ms)
1	24,6%	16,245
2	21,1%	16,932
3	24,4%	15,778
Σ/n (<i>Mean</i>)	23,37%	16,318

8. *Bandwidth* = 1536 kbps

Tabel 4.9 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 1536 kbps

Data	<i>Packet Loss (%)</i>	<i>Delay</i> (ms)
1	10,3%	15,384
2	14,2%	15,458
3	11,32%	14,518
Σ/n (<i>Mean</i>)	12,25%	15,12

9. *Bandwidth* = 1792 kbps

Tabel 4.10 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 1792 kbps

Data	<i>Packet Loss (%)</i>	<i>Delay</i> (ms)
1	7,43%	14,647
2	6,57%	15,325
3	8,81%	12,917
Σ/n (<i>Mean</i>)	7%	14,296

10. *Bandwidth* = 2048 kbps

Tabel 4.11 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 2048 kbps

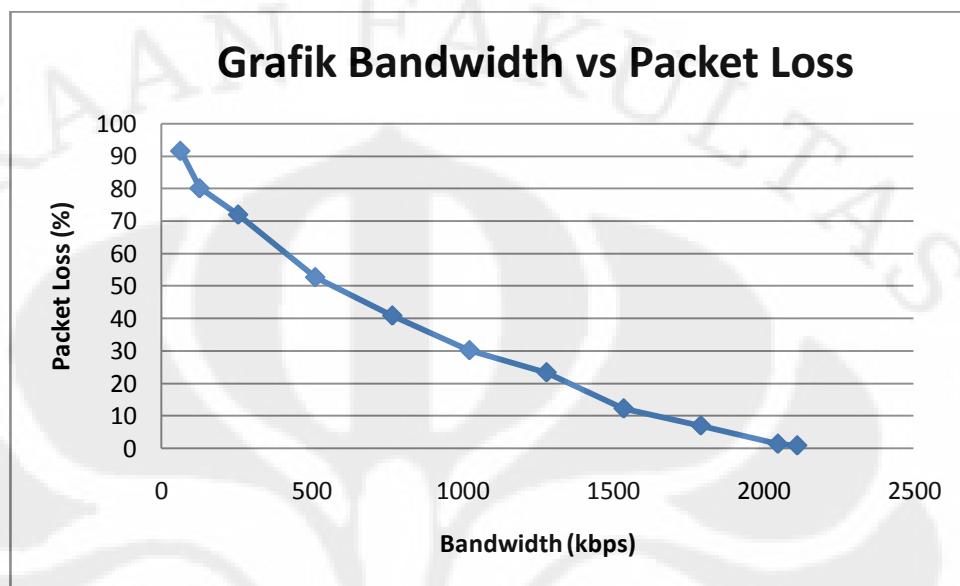
Data	<i>Packet Loss (%)</i>	<i>Delay</i> (ms)
1	1,34%	13,677
2	1,43%	7,774
3	1,28%	16,296
Σ/n (<i>Mean</i>)	1,35%	12,774

11. *Bandwidth* = 2112 kbps

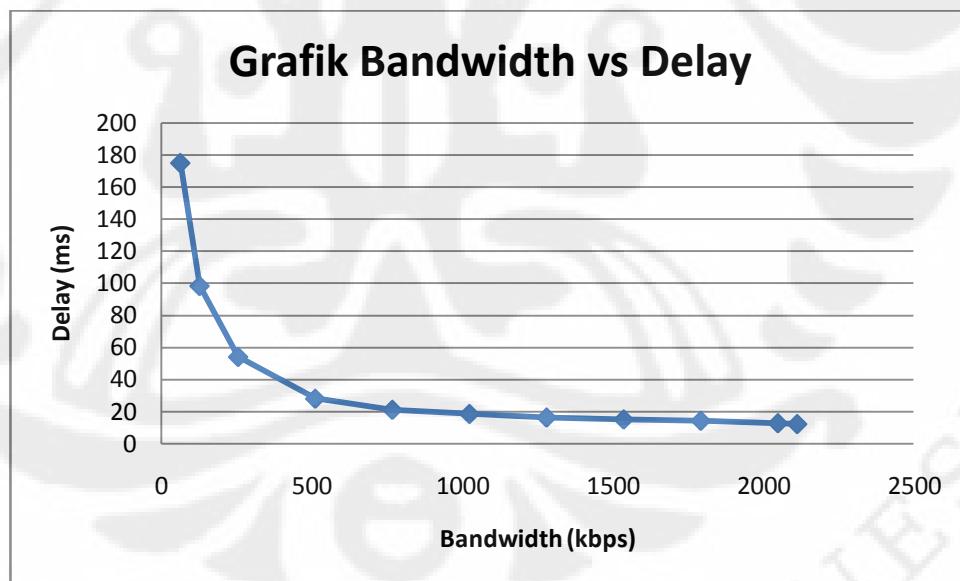
Tabel 4.12 Packet Loss dan Delay Pada Bandwidth 2112 kbps

Data	<i>Packet Loss (%)</i>	<i>Delay</i> (ms)
1	0,86%	13,451
2	0,93%	7,253
3	0,75%	15,984
Σ/n (<i>Mean</i>)	0,85%	12,229

Berikut adalah grafik perbandingan antara bandwidth dengan packet loss dan delay:



Gambar 4.1 Grafik Perbandingan Bandwidth dengan Packet Loss



Gambar 4.2 Grafik Perbandingan Bandwidth dengan Delay

4.3 Analisa parameter QoS

Sesuai dengan data-data pengukuran yang telah didapatkan sebelumnya, kita telah mendapatkan dua parameter QoS yang terdiri dari: *packet loss* dan

delay. Pada pengaturan bandwidth 64 kbps didapatkan nilai packet loss dan delay yang besar yakni 91,16% dan 175,057 ms. Packet loss ini terjadi karena kecilnya bandwidth yang ada dijaringan sehingga sebagian besar data akan ditinggalkan (drop) untuk menjaga kestabilan jaringan, sedangkan delay terjadi karena rentang waktu yang dibutuhkan dalam pemaketan paket data untuk melalui jaringan yang digunakan untuk pengukuran data ini.

Dengan seiring ditingatkannya besar bandwidth maka besar packet loss dan delay ini menjadi lebih kecil sehingga dengan menaikkan nilai bandwidth secara signifikan maka didapatkan bandwidth optimum untuk implementasi aplikasi IPTV yaitu 2112 kbps. Pada bandwidth 2112 kbps ini, didapatkan nilai packet loss = 0,85 % dan delay = 12,229 ms sehingga dapat dikatakan bahwa aplikasi IPTV sudah layak diimplementasikan pada besar bandwidth ini karena sesuai dengan standar ITU-T, nilai *packet loss* maksimum adalah 1%, sedangkan untuk *delay* adalah 10 s [4].

BAB 5

KESIMPULAN

Pada skripsi ini yang berjudulkan “Analisa Implementasi IPTV Dengan Menggunakan Open IMS Core”, dapat disimpulkan beberapa hal dari pengujian yang telah dilakukan yaitu:

1. Jaringan IMS yang telah dibangun berjalan dengan baik dan sesuai dengan konsep kerjanya
2. Pemakaian dua router di antara komputer *server* dan *client* dimaksudkan untuk mengkondisikan jaringan yang dipakai untuk implementasi IPTV ini seperti jaringan internet yang sebenarnya. Di mana bila kita ingin mengakses layanan IPTV maka harus melewati router dan *traffic* jaringan.
3. Dengan menaikkan besar nilai bandwidth, maka nilai packet loss dan delay akan berkurang
4. *Bandwidth* optimum dalam implementasi IPTV menggunakan Open IMS Core ini adalah 2112 kbps, di mana nilai *packet loss* = 0,85 % dan *delay* = 12,229 ms.

DAFTAR REFERENSI

- [1] Juliet Bates, et al., "Converged Multimedia Network" (hal 71), John Wiley & Sons, UK, 2006.
- [2] Dragos, V, Weik, P, & Magedanz, T, "Design and Implementation of an Open IMS Core" (hal 286-287), Springer Berlin / Heidelberg, Berlin, Germany, 2005.
- [3] Hens, F.J., & Caballero, J.M., "TRIPLE PLAY Building the Converged Network for IP, VoIP and IPTV" (hal 52), Trend Communications Ltd., UK, 2008
- [4] Hens, F.J., & Caballero, J.M., "TRIPLE PLAY Building the Converged Network for IP, VoIP and IPTV" (hal 121-123), Trend Communications Ltd., UK, 2008
- [4] ITU-T (2001, November). End-user Multimedia QoS Categories (ITU-T Rec. G.1010).
- [5] How to Install the Open IMS Core on Ubuntu. Diakses 10 april 2010 dari uctimsclient.berlios.de/openimscore_on_ubuntu_howto.html
- [6] OpenIMSCore Installation on Ubuntu 9.04. Diakses 15 april 2010 dari raziyahayani.blogspot.com/2009/07/openimscore-installation-on-ubuntu-904.html
- [7] How to Run the UCT IPTv Streaming Server. Diakses 20 mei 2010 dari uctimsclient.berlios.de/uctiptv_howto.html