

## ABSTRAK

Nama : Arudea Mahartianto  
Program Studi : S1 Reguler Ilmu Komputer  
Judul : Perancangan konfigurasi permainan Scrabble untuk bahasa Indonesia berdasarkan distribusi huruf Kamus Besar Bahasa Indonesia

Scrabble adalah permainan papan yang sangat terkenal di dunia. Akan tetapi tidak ada konfigurasi untuk bahasa Indonesia. Hal ini mendorong penulis untuk merancang suatu konfigurasi Scrabble bahasa Indonesia. Rancangan konfigurasi ini didasarkan pada distribusi huruf kata-kata yang diekstrak dari Kamus Besar Bahasa Indonesia versi Elektronik. Rancangan-rancangan yang dihasilkan kemudian dinilai kinerja *gameplay*nya secara empiris dan kualitatif melalui eksperimen simulasi dan survey. Setelah penilaian ini, ditentukan konfigurasi yang merupakan kombinasi dari distribusi huruf dan skema penilaian yang didasarkan pada distribusi huruf bahasa Indonesia, yaitu *indosublemma3*, merupakan yang paling cocok untuk digunakan dalam permainan Scrabble bahasa Indonesia.

Kata kunci : Scrabble, konfigurasi, *gameplay*

## ABSTRACT

Name : Arudea Mahartianto  
Study Program: Computer Science, Regular Undergraduate Program  
Title : *Kamus Besar Bahasa Indonesia* letter distribution based Indonesian language Scrabble game configuration design

Scrabble is a worldwide known board game, yet there is no Indonesian version of this game. This encourage the writer to design an Indonesian language Scrabble game configuration. The designs are based on letter distribution of words extracted from *Kamus Besar Bahasa Indonesia* electronic version. The designs made then undergo *gameplay* performance evaluation by empirical dan qualitative means through simulation experiment and survey. The configuration fully based on Indonesian language letter distribution which was named *indosublemma3* was evaluated as the most compatible with Indonesian language Scrabble game.

Keyword : Scrabble, configuration, *gameplay*