

BAB 6

PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran. Pada bagian kesimpulan, penulis akan menyampaikan hal-hal yang telah dicapai dalam penelitian tugas akhir yang dilakukan. Pada bagian saran, penulis akan menyampaikan pekerjaan-pekerjaan selanjutnya yang dapat dilakukan untuk menyempurnakan penelitian tugas akhir ini.

6.1 Kesimpulan

Hasil yang telah dicapai melalui pelaksanaan penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut.

1. Penggunaan metode berdasarkan distribusi huruf dan rata-rata panjang kata dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia untuk menyusun konfigurasi-konfigurasi Scrabble bahasa Indonesia. Distribusi huruf digunakan untuk menyusun konfigurasi jumlah huruf dan skema penilaian huruf dalam Scrabble. Rata-rata panjang kata digunakan untuk menentukan ukuran papan permainan yang akan digunakan dalam Scrabble bahasa Indonesia. Konfigurasi pertama yang dihasilkan berupa konfigurasi yang memanfaatkan nilai distribusi huruf untuk kemudian menyesuaikan susunan konfigurasi jumlah huruf dan skema penilaian Scrabble bahasa Inggris. Konfigurasi kedua yang dihasilkan adalah konfigurasi yang memanfaatkan distribusi huruf dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia untuk membuat konfigurasi jumlah huruf dalam permainan Scrabble bahasa Indonesia dan menyesuaikan skema penilaian konfigurasi Scrabble bahasa Inggris standar. Konfigurasi ketiga yang dihasilkan adalah konfigurasi yang memanfaatkan distribusi huruf dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia untuk menyusun konfigurasi jumlah huruf dan skema penilaian permainan Scrabble yang unik untuk bahasa Indonesia.
2. Konfigurasi terbaik untuk Scrabble bahasa Indonesia dari konfigurasi-konfigurasi yang dirancang selama penelitian telah ditentukan, yaitu konfigurasi indosublemma³. Konfigurasi ini ditentukan sebagai konfigurasi

3. yang terbaik berdasarkan hasil eksperimen simulasi dan survey yang dilaksanakan selama penelitian.
4. Konfigurasi Scrabble bahasa Indonesia telah berhasil diimplementasikan ke dalam Quackle sebagai konfigurasi bahasa Indonesia eksperimental. Hal ini karena konfigurasi yang diimplementasikan masih dapat mengalami penyempurnaan. Konfigurasi yang diimplementasikan adalah konfigurasi papan, kamus bahasa Indonesia serta konfigurasi jumlah huruf dan skema penilaian.

Keterbatasan penelitian tugas akhir ini antara lain.

1. Penulis belum melakukan normalisasi dan penyesuaian konfigurasi jumlah huruf dan skema penilaian pada konfigurasi 3. Hal ini disebabkan data penelitian hanya terbatas pada kata-kata yang terdapat dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia. Penelitian ini belum mempertimbangkan penggunaan umum dari kata-kata bahasa Indonesia yang dapat diekstrak dari *corpus* yang spesifik.
2. Implementasi konfigurasi Scrabble bahasa Indonesia yang dilakukan penulis belum termasuk implementasi strategi untuk permainan menggunakan bahasa Indonesia. Hal ini mempertimbangkan masih terbukanya ruang untuk penyempurnaan konfigurasi bahasa Indonesia yang akan digunakan.

6.2 Saran

Berikut ini adalah saran yang penulis ajukan untuk perancangan konfigurasi Scrabble bahasa Indonesia selanjutnya.

1. Perancangan konfigurasi Scrabble yang spesifik untuk segmen umur ataupun tingkat pendidikan tertentu dengan menggunakan *corpus* yang spesifik, sehingga dapat dikembangkan sebagai sarana untuk meningkatkan kemampuan berbahasa anak-anak sejak usia dini dan juga sarana peningkatan kemampuan berbahasa secara kontinu di tingkat-tingkat pendidikan selanjutnya.

2. Perlunya menggunakan *corpus* untuk mempertimbangkan penggunaan umum kata-kata bahasa Indonesia dalam media yang diterbitkan, sehingga dapat menyempurnakan konfigurasi-konfigurasi Scrabble bahasa Indonesia selanjutnya.
3. Perlu ditambahkan penilaian kemampuan *move generation* dari tiap-tiap konfigurasi yang telah dirancang maupun akan dirancang kemudian hari melalui simulasi permainan.
4. Perlu diadakan uji coba konfigurasi oleh individu-individu yang memiliki kemampuan bermain Scrabble dengan baik dan oleh individu-individu yang memiliki kemampuan berbahasa Indonesia lebih baik dari yang lain.
5. Implementasi strategi unik untuk Scrabble bahasa Indonesia pada Quackle supaya simulasi yang dijalankan menjadi lebih relevan.

