

***Judul:***

Analisis Faktor-faktor yang Mempengaruhi Motivasi Konsumen Bermain Game Online di Sekitar Universitas Bina Nusantara

***Pengarang/Penulis:***

Daniel Pramana, author

***Subjek:***

***Nomor Panggil:***

T24358

***Penerbitan:***

Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Indonesia

***Link Terkait:***

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)