

Judul:

Game bisnis menggunakan agen cerdas berbasis fuzzy means untuk pendukung keputusan

Pengarang/Penulis:

Subjek:

Business communication

Nomor Panggil:

Penerbitan:

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)