

Judul:

Pembentukan hiperealitas di ruang online: studi kasus terhadap tiga pemain permainan online ''perfest word''

Pengarang/Penulis:

Antonius Wisudarmoko, author

Subjek:

Hyperreality--Game Online

Nomor Panggil:

T27520

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)