

Judul:

Implementasi obyek 3D virtual reality pada aplikasi bersepeda di UI
berbasis 3D gamestudio = 3D object implementation of UI bicycling
virtual reality application based on 3D gamestudio

Pengarang/Penulis:

Anna Gianty RA, author

Subjek:

Nomor Panggil:

S48408

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)