

**Judul:**

Persepsi visual pada pengalaman ruang di cyberspace studi kasus : NMORPG second life

**Pengarang/Penulis:**

Dewi Andhika Putri, author

**Subjek:**

**Nomor Panggil:**

S51600

**Penerbitan:**

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

**Link Terkait:**

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)