

Judul:

Implementasi virtualisasi perpustakaan 3D berbasis web dengan blender game engine = Implementation of 3D web-based library virtualization with blender game engine

Pengarang/Penulis:

Arif Widodo, author

Subjek:

Virtual reality

Nomor Panggil:

S923

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)