

Judul:

Upaya meningkatkan kualitas self-Esteem pemain Video Game melalui pembentukan tokoh ideal-self yang dimainkan (studi fenomenologi terhadap pemain Video Game Komputer simulasi The Sims 2)

Pengarang/Penulis:

Laksita Putri Banowati, author

Subjek:

Nomor Panggil:

S5233

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)