

Judul:

Pembuatan Permainan Sudoku dengan Menggunakan Algoritma Digging Holes =
Sudoku Game Maker by Using Digging Holes Algorithm

Pengarang/Penulis:

Simanjutak, May T.A., author

Subjek:

Sudoku; Algorithm

Nomor Panggil:

S46878

Penerbitan:

Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)