

Judul:

Penguasaan ruang dalam video game = Space claiming in video games

Pengarang/Penulis:

Kreshna Patrian, author

Subjek:

Architectural design

Nomor Panggil:

S46255

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)