

Judul:

Pengaruh bermain puzzle video game terhadap kemampuan penalaran induktif pada anak usia sekolah = The effects of playing puzzle video games toward inductive reasoning ability on school age children

Pengarang/Penulis:

Laras Sekar Melati, author

Subjek:

Video game ; Puzzle

Nomor Panggil:

S55849

Penerbitan:

Fakultas Psikologi Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)