

Judul:

Game online sebagai sarana aktualisasi diri gamer perempuan = Game online as a means of self actualization female gamers

Pengarang/Penulis:

Samuel Jeffrey Sukiarno Nugroho, author

Subjek:

social cognition; self actualization

Nomor Panggil:

MK-PDF

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)