

Judul:

Bentuk dan dampak perilaku Ijime dalam novel visual Amnesia = The form and impact of Ijime in visual novel Amnesia

Pengarang/Penulis:

Shafira Amanita, author

Subjek:

Japan -- Comic books, strips, etc

Nomor Panggil:

MK-Pdf

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Pengetahuan Budaya Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)