

**Judul:**

Believable bots : can computers play like people?

**Pengarang/Penulis:**

Philip Hingston, editor

**Subjek:**

Artificial intelligence ; Games--Data processing ; Play--Computer simulation ; Autonomous robots

**Nomor Panggil:**

e20406324

**Penerbitan:**

Springer-Verlag

**Link Terkait:**

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)