

***Judul:***

Simulasi prosedur pencoblosan pada pilgub berbasis dengan teknik collision detection dan biped-character rigging

***Pengarang/Penulis:***

***Subjek:***

Three-dimensional display systems ; Computer animation ; Election--  
Indonesia

***Nomor Panggil:***

MULTI 1:1 (2015)

***Penerbitan:***

***Link Terkait:***

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)