

Judul:

Memenangkan permainan industri mobile games di Indonesia: studi kasus pada Tinker World Hobo Games = Winning the game of mobile games industry in Indonesia: case study of Tinker World Hobo Games

Pengarang/Penulis:

Andi Muhammad Yusuf Syammil Reven, author

Subjek:

Cluster; New business enterprises; Mobile games

Nomor Panggil:

S64552

Penerbitan:

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)