

***Judul:***

Memenangkan permainan industri mobile games di Indonesia: studi kasus pada Tinker World Hobo Games = Winning the game of mobile games industry in Indonesia: case study of Tinker World Hobo Games

***Pengarang/Penulis:***

Andi Muhammad Yusuf Syammil Reven, author

***Subjek:***

Cluster; New business enterprises; Mobile games

***Nomor Panggil:***

S64552

***Penerbitan:***

***Link Terkait:***

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)