

Judul:

Perancangan serious simulation game sebagai media pembelajaran manajemen rantai pasokan dalam aspek pengadaan dan produksi = designing = A serious simulation game as learning media of supply chain management in aspects of procurement and production

Pengarang/Penulis:

Maya Hashilah, author

Subjek:

Educational games; Desicion making; Educational technology

Nomor Panggil:

S63013

Penerbitan:

Fakultas Teknik Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)