

**Judul:**

Mendisain buku jajanan dan permainan populer era 80'an sebagai identitas budaya

**Pengarang/Penulis:**

**Subjek:**

Design ; cultural identity ; book

**Nomor Panggil:**

740 DESAIN 1:2 (2014)

**Penerbitan:**

**Link Terkait:**

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)