

Judul:

Fetisisme komoditas pada konsumen otome game di Jepang = Commodity fetishism in Japanese otome game consumers

Pengarang/Penulis:

Aisyah Fitrianita Safitri, author

Subjek:

Commodity fetishism -- Japanese; Video gamers

Nomor Panggil:

S66452

Penerbitan:

Fakultas Ilmu Pengetahuan dan Budaya Universitas Indonesia

Link Terkait:

- [Deskripsi Bibliografi](#)
- [Abstrak](#)
- [Dokumen Yang Mirip](#)
- [Universitas Indonesia Library](#)